

# KIBO

## Het grote familiespel van JBC Mode

KIBO is een leuk en leerrijk familiespel waarbij de speler enerzijds kan kennismaken met al de diensten van JBC en anderzijds een inzicht krijgt in de wereld van de mode.

### **Spelmateriaal:**

- 1 dobbelsteen
- 1 speelbord
- 4 pionnen
- 44 geïllustreerde kaartjes
- 88 vragenkaartjes

### **Voorbereiding:**

Elke speler kiest een pion van een bepaalde kleur en zet deze op het startvakje.

De 44 geïllustreerde kaartjes worden naast het speelbord gelegd. De vragenkaartjes worden geschud en met de rugzijde naar boven eveneens naast het speelbord gelegd.

Elke speler werpt met de dobbelsteen. Degene die het hoogst aantal ogen gooit, mag beginnen. De volgende speler is steeds de speler aan de linkerhand.

### **Speelbord:**

Op het speelbord komen vijf soorten vakjes voor: rode, gele, groene, blauwe en geïllustreerde vakjes. Elke illustratie is een onderdeel van het totale dienstenpakket van JBC. Deze illustraties komen overeen met de illustraties op de 44 kaartjes.

### **Doel van het spel:**

Het verkrijgen van een set van 11 geïllustreerde kaartjes. De speler die als eerste deze complete set heeft vergaard, kent alle diensten van JBC en is de winnaar van het spel. De volgorde waarin de kaarten worden verkregen is niet van belang.

### **SPELVERLOOP (eenvoudige uitvoering):**

De speler die aan de beurt is, werpt de dobbelsteen. Het aantal gegooiden ogen komt overeen met het aantal te zetten vakken. De bedoeling is door te gooien en te zetten precies op een geïllustreerd

vakje terecht te komen. De speler mag zelf kiezen in welke richting hij zijn pion zet. Komt een speler met zijn pion op een geïllustreerd vakje terecht, dan mag hij de overeenkomstige illustratie van het stapeltje kaartjes wegnemen. Dit kaartje wordt met de illustratiezijde voor de speler op tafel gelegd.

De speler die als eerste 11 verschillende kaartjes heeft verzameld is de winnaar.

### **SPELVERLOOP (uitgebreide vorm):**

In deze spelvorm hangt alles ervan af op welk vakje men terecht komt:

- rood = beurt overslaan
- geel = nog eens gooien
- groen = vraag beantwoorden
- blauw = vraag beantwoorden
- illustratie = vraag beantwoorden

De vraag wordt steeds gesteld door de speler, rechts van de speler die aan de beurt is. Na het antwoord wordt het kaartje onderaan de stapel gelegd.

Is de vraag correct beantwoord, dan mag de speler zijn pion op het dichtstbijzijnde geïllustreerde vakje zetten en de overeenkomstige kaart van het bord nemen.

Een speler kan meerdere malen (maximum tweemaal) gelijke illustratiekaartjes verzamelen en op die manier een andere speler dwarszitten in het vergaren van een complete set van 11 kaartjes.

Is de vraag niet of foutief beantwoord, dan moet de speler met zijn pion twee vakjes vooruit of achteruit en is het de beurt aan de volgende speler. Tevens moet de speler die een vraag niet of fout beantwoordt één van zijn eventuele "dubbele" kaartjes terug inleveren.

De speler die dus zonder "dubbels" een set van 11 verschillende illustratiekaartjes heeft verzameld, is winnaar van het spel.