

Das Glastropfen Spiel

Auteurs: Dieter Matthes en Silvia Heinz

Uitgegeven door Ravensburger, 1990

Een hoofdbrekend legspel voor 1 persoon vanaf 10 jaar.

Vertaald in het Nederlands door Piet Notebaert (Spelgroep Hof van Watervliet, Brugge, België).

Schrijf je reacties en suggesties naar pnotebaert@unicall.be.

Bedoeling

Beginnend vanaf de 6 startstenen moeten de 66 speelstenen zo op het speelbord geplaatst worden, dat alle stenen op een rij achter elkaar liggen, zonder dat een vreemde steen de rij kruist.

Vorbereiding

Aan de rand van het speelbord is een merkteken aangebracht. Dit teken moet altijd rechts staan. Een afbeelding toont de juiste positie van de 6 startstenen. Stel nu de 11 speelstenen op een rij om het spel te kunnen beginnen.

Het spel begint

Je mag zelf kiezen aan welke startsteen je de daarbijhorende speelstenen wil bijleggen.

Aansluitend probeer je hetzelfde met de overige 5 kleuren.

Zo ontstaan 6 aansluitende kleurrijen van stenen.

Je moet wel rekening houden met de volgende 5 spelregels :

1. De startsteen blijft altijd de eerste steen in een kleurrij.
2. De kleurrijen mogen niet onderbroken worden.
3. Je mag de rijen niet vertakken.
4. Je mag geen andere kleurrij dwarsen.
5. Reeds geplaatste speelstenen mogen tijdens het spel naar hartelust verplaatst worden.

Einde van het spel

Het spel eindigt als alle speelstenen zo aan de startstenen aangelegd werden, dat er 6 kleurrijen van elk 12 stenen (1 startsteen + 11 speelstenen) ontstaan zijn, rekening houdende met de spelregels.

In het begeleidende boekje vind je 60 startopstellingen, die je heel lange hoofdbrekende partijen garanderen.

Ze zijn in 3 moeilijkheidsgraden ingedeeld :

- groep A nr 1 - 30 bieden meer dan 2 oplossingen
 - groep B nr 31 - 45 bieden 2 oplossingen
 - groep C nr 46 - 60 bieden slechts 1 oplossing
-