



Ook Verkrijgbaar:



Ontdek gratis een digitaal boek:
www.fundels.com/boek

Doel van het spel:

- De afbeelding op de voorbeeldkaart namaken met behulp van 2 tot 6 transparante kaartjes.
- Vormen en kleuren leren herkennen en gebruiken; ruimtelijk inzicht oefenen.

De moeilijkheidsgraad kiezen:

Je kan de voorbeeldkaarten namaken met 2 tot 6 transparante kaartjes. In de rechterbovenhoek staat aangegeven hoeveel transparante kaartjes je nodig hebt voor die afbeelding. Hoe meer je er nodig hebt, hoe moeilijker het wordt. Begin dus bij 2 en maak het moeilijker als dat goed lukt!

Vorbereiding:

Neem een kaart van de gekozen moeilijkheidsgraad en leg die voor je op de tafel. Spreid de transparante kaartjes uit op de tafel. Het witte inzetstuk uit de doos kan je gebruiken om je afbeelding in te bouwen zodat de kaartjes niet verschuiven.

Het spel:

- Kijk goed naar je voorbeeldkaart en zoek de transparante kaartjes die je nodig zult hebben om de afbeelding na te bouwen.
- Beslis in welke richting de transparante kaartjes zullen moeten liggen. Je mag ze in alle richtingen draaien, dus een blauw vlak kan zowel water als lucht zijn!
- Bedenk dan welk transparant kaartje onderaan zal moeten liggen. De gekleurde vormen bedekken alles wat eronder ligt. Kleinere vormen zullen dus meestal bovenop grotere vormen moeten komen.

Een voorbeeld:

Als de beer op het zand zit, dan leg je eerst het zand en dan de beer. Maar als de beer in de ronde kom zit, leg je eerst de beer en dan de kom. Zo zit hij niet op de kom, maar in de kom.

Tip:

Als je de voorbeelden al goed kan namaken, kan je ook eens proberen om je eigen afbeeldingen te maken. Zo bouw je je eigen wereld met vormen!

