

TRIVIAL PURSUIT

Familie Editie

HET SNELLE VRAAG- EN ANTWOORDSPEL VOOR HET HELE GEZIN

DE BEDDOELING

Zorg dat jij de eerste speler bent met zes verschillend gekleurde partjes in je speelschijf en geef het juiste antwoord op de beslissende eindvraag.



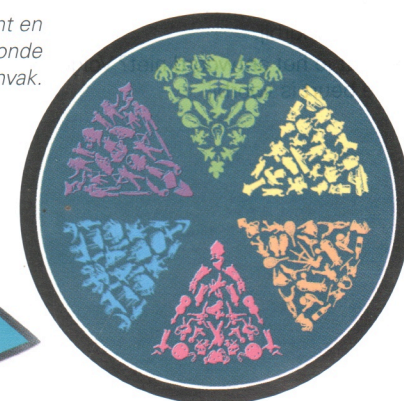
INHOUD

- Spelbord • 400 kaarten (200 gele kaarten voor jonge spelers en 200 blauwe kaarten voor volwassenen)
- 2 kaarthouders • 6 speelschijven • 36 partjes
- 1 dobbelsteen

VOORBEREIDING

1. Spreek samen af of je individueel gaat spelen of in teams.
2. Elke speler (of elk team) kiest een gekleurde speelschijf en zet die op het ronde middenvak van het spelbord.
3. Doe de gele kaarten voor kids en de blauwe kaarten voor volwassenen in hun respectievelijke kaarthouder. Pas op dat de kaarten niet door elkaar raken. Individuele spelers (of teams) bepalen zelf of ze 'volwassen kaarten' gebruiken of 'kinderkaarten', maar meng de stapels niet door elkaar.
4. Spreek af wie mag beginnen.

Het spel begint en eindigt op het ronde middenvak.



AMUSEMENT

AARDRIJKSKUNDE

GESCHIEDENIS

KUNST & LITERATUUR

WETENSCHAP & NATUUR

SPORT & ONTSPANNING

1. Gooi de dobbelsteen.

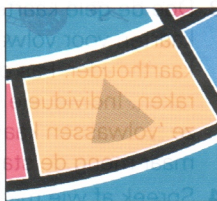
- Je mag je in elke richting verplaatsen, langs de buitenring of langs één van de spaken. Verplaats je pion vóór- of achteruit in één richting – je mag je pion nooit in één beurt vóór- of achteruit verplaatsen én weer terug.
- Als je het middenvak tijdens je beurt wil oversteken, tel je dit vak gewoon als één vakje.
- Als je precies op het middenvak eindigt, mag je je zelf kiezen uit welke categorie je een vraag wil beantwoorden.
- Als je met de dobbelsteen het Jokerpartje gooit, mag je kiezen naar welk scoorvakje (met een gekleurd partje erop) je je wil verplaatsen. Je mag ook een vakje kiezen waar al een andere speler op staat.
- Als je eindigt op een vakje met **NOG EENS GOOIEN**, gooi je de dobbelsteen nog eens en je verplaatst je opnieuw.



Jokerpartje



Nog eens gooien



Scoorvakje

2. Als je eindigt op een scoorvakje (met een partje erop), pakt de speler links van je de voorste kaart uit de door jou gekozen kaarthouder en leest de vraag voor van de kleur van het partje waarop je staat. Luister goed en beantwoord de vraag. Als je in teams speelt, mag elke speler in het team mee zoeken naar het antwoord dat jullie zullen geven.

- Had je het goed? Pak je gewonnen partje en zet het in je speelschijf. Nu is je beurt voorbij.
- Wist je het antwoord niet? Volgende keer beter. Je beurt is voorbij.

3. De vraaglezer zet de kaart achteraan terug in de houder.

4. Nu gooit de speler links van je de dobbelsteen en verplaatst z'n speelschijf. Zo gaat het spel verder totdat één speler alle zes de verschillend gekleurde partjes in z'n speelschijf heeft. Let op: zodra je een partje van een bepaalde categorie hebt, kun je niet nog een partje van diezelfde kleur verdienen. Maar je mag natuurlijk wel vragen in die categorie blijven beantwoorden.

DE WINNAAR

1. Als je speelschijf gevuld is met zes verschillend gekleurde partjes ga je in je volgende beurt op weg naar het middenvak.

- Je moet precies op het middenvak uitkomen. Als je te veel gooit, blijf je doorspelen en blijf je je verplaatsen totdat je precies op het middenvak uitkomt.
- Blijf vragen beantwoorden terwijl je probeert het middenvak te bereiken, ook al krijg je geen partjes meer.
- Als je je zesde en laatste partje wint terwijl je op het middenvak staat, moet je in je volgende beurt het middenvak eerst verlaten voordat je er terug kunt proberen te komen voor je beslissende eindvraag.
- Niet vergeten: als je een Jokerpartje gooit, mag je direct naar het middenvak gaan!

2. Als je op het middenvak staat, kiezen de andere spelers eerst de categorie van je beslissende eindvraag en pakken dan pas de volgende kaart uit de houder. Dan leest iemand de vraag van de gekozen categorie aan je voor. Als je in teams speelt, kiest het andere team je categorie, pakt een kaart en leest de vraag voor.

- Als je het juiste antwoord kent, win je het spel. Gefeliciteerd!
- Als je het niet weet, moet je het middenvak in je volgende beurt verlaten voordat je er terug kunt komen voor je beslissende eindvraag.

GOED OM TE WETEN

In teams spelen – Lijkt de ultieme wedstrijd “kids tegen volwassenen” je wel iets? Of wil je juist liever teams waarin kids en volwassenen samenwerken? De Familie editie is flexibel, dus je bepaalt het helemaal zelf! Gebruik in ieder geval één speelschijf per team en gooi de dobbelsteen, verplaats je en beantwoord vragen ‘als team’. Kies kindervragen, vragen voor volwassenen, of gebruik ze door elkaar – jullie bepalen het spel.

Er zijn twee manieren om je eigen favoriete categorie te kiezen

– Misschien ben jij een held in Geschiedenis, maar weet je niet zo veel van Amusement. In de Familie editie heb je twee kansen om je eigen categorie te kiezen:

- Als je een Jokerpartje gooit met de dobbelsteen.
- Als je op het middenvak eindigt.

Er mogen meer spelers op één vakje staan

– Je mag gewoon eindigen op een vakje waar al een andere speler op staat.

Trivial Pursuit categorieën zijn veelomvattend

– Dus het hoeft je niet te verbazen als je een kookvraag krijgt in Sport & Ontspanning of een vakantie vraag in Aardrijkskunde.

Maak je eigen spel – Je kunt als groep rustig een eigen manier van spelen afspreken. Laat spelers bijvoorbeeld per beurt wisselen tussen kaarten voor volwassenen en kinderkaarten, of bepaal een tijdslimiet voor het beantwoorden van een vraag; spreek af hoe precies de antwoorden moeten zijn, of verzin een eerlijke manier om jongere spelers hints te geven. Als je maar plezier hebt met het spel!