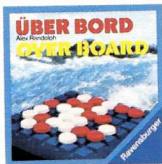
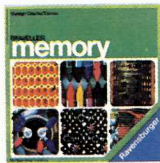
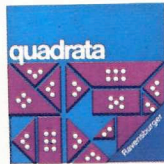


**traveller
serie**



ÜBER BORD OVER BOARD

Alex Randolph



Otto Maier Verlag Ravensburg

© Ravensburger

Ravensburger



Spellen in een klein, handig en uniform formaat.

Vooral praktisch voor op reis of als origineel klein geschenk. Het speelmateriaal is meestal van stevige kunststof. Ook geschikt voor een kleine groep spelers.

De serie bevat spellen waarbij handige tactiek, snel herkennen van een spel-situatie en een vooruitziende blik tot de overwinning leiden.

Voor mensen die van denkspeellen houden!

OVERBOARD

(Overboord)

Bordspel voor 2 personen

door Alex Randolph

Ravensburger spelen Nr. **602 5 321 8**

Inhoud: 1 speelbord, 36 speelstenen,

1 plastic zak.

Doel van het spel

Bij dit tactische bordspel gaat het erom alle stenen van de tegenstander van het bord te schuiven. Een steen is uit het spel als hij van het speelbord „Overboord“ valt.

Spelmateriaal

Het vierkante speelbord is voorzien van 12 sleuven die elkaar op 36 punten kruisen. Ieder kruispunt is de plaats voor een speelsteen.

Voor iedere speler zijn er 18 stenen in een kleur. De speelstenen hebben aan de onderkant een stift, die precies in de sleuven van het speelbord past. Op die manier kunnen losse stenen en hele reeksen gemakkelijk van het speelbord worden geschoven.

Vorbereiding

De speelstenen worden in de zak gedaan. Dan nemen de spelers om beurten een steen uit de zak en zetten die op een willekeurige plaats op het speelbord totdat alle 36 plaatsen zijn bezet. Op die manier ontstaat er voor iedere partij een andere uitgangssituatie.

Hoe er gespeeld wordt:

Als alle stenen zijn geplaatst, wordt er door het lot een speler uitgekozen (in de volgende partijen is dat de speler die de laatste partij verloren heeft). Deze speler mag kiezen of hij de eerste zet wil doen of dat hij de kleur bepaalt, waarmee hij zal gaan spelen. Als hij de kleur kiest dan mag de andere speler de eerste zet doen. Als hij de eerste zet kiest, dan mag de andere speler de kleur bepalen. Nu wordt er om beurten gezet door een van zijn stenen naar een andere plaats te schuiven.

Men mag met zijn stenen in **rechte lijn** zoveel velden als men wil vooruit schui-

ven. Voorwaarde is echter dat men met deze zet tenminste **een** steen van de tegenpartij „overboord“ schuift (slaat). Men mag dus ook meer dan een steen van de tegenspeler slaan. Als men met een zet tenminste een steen van de tegenstander van het bord schuift speelt het geen rol of er zich vrije plaatsen bevinden tussen de stenen van de tegenspeler of tussen eigen en stenen van de tegenstander of tussen stenen van de tegenspeler en de rand van het speelbord.

Men mag zoveel eigen stenen meeschuiven als men wil, maar men mag geen **eigen** steen van het bord schuiven. Men kan dus reeksen, die uit eigen of stenen van de tegenspeler bestaan verschuiven zolang er geen eigen stenen van het bord vallen.

Als men **geen** steen van de tegenspeler van het bord kan of wil verschuiven dan mag men zijn eigen steen maar **een** plaats verder zetten.

Alleen bij het slaan heeft men het recht zo ver te zetten als men wil. Ook als men maar een plaats verder gaat, zonder te slaan, dan mag men zo veel eigen en stenen van de tegenspeler meeschuiven als mogelijk is.

Einde van het spel

Wie alle stenen van de tegenpartij overboord heeft gewerkt is winnaar, ook als hij zelfs nog maar een steen op het bord heeft.