

Zonnespel

Leerdoel

Tellen en rekenen tot en met 100.

Materiaal

Totaal

5 spelborden

10 dobbelstenen met de getallen
1, 2, 3, 4, 5, 6

20 transparante fiches,
rood, geel, blauw, groen

Voor 1 groepje (2 kinderen)

1 spelbord

2 dobbelstenen met de getallen
1, 2, 3, 4, 5, 6

4 transparante fiches,
rood, geel, blauw, groen

Verkenning van het speelveld

De leerlingen nemen het Zonnespel voor zich en vertellen wat er afgebeeld is: De zon heeft 10 stralen. De eerste straal bestaat uit de getallen 1 tot en met 10, de tweede straal bestaat uit de getallen 11 tot en met 20, enzovoort. Steeds hebben de tienvouden een andere kleur, namelijk donkerblauw. Start (1) en finish (100) liggen direct naast elkaar.

De leerlingen zoeken het kleinste getal (1 rechtsboven) en volgen met hun vinger de ene straal na de andere, eerst zonder en dan met hardop meetellen. Aansluitend springen ze met hun vinger van tiental naar tiental en tellen het aantal sprongen hardop mee. Bij deze oefeningen maakt u de leerlingen met de speelrichting vertrouwd.

Spelregels

Er wordt in tweetallen gespeeld. Per tweetal krijgen ze een spelbord, twee dobbelstenen met de getallen 1 tot en met 6

erop en twee fiches. De leerlingen gooien om beurten met twee dobbelstenen. Iedere leerling mag zijn fiche, het gegooide aantal vooruit verplaatsen. Wie het eerst de 100 gepasseerd is, heeft gewonnen.

Het fiche kan één voor één tellend over het speelveld verplaatst worden, eerst het gegooide aantal van de ene dobbelsteen en dan van de andere dobbelsteen. Ze kunnen ook het gegooide aantal van beide dobbelstenen bij elkaar optellen en dan in één keer het fiche verplaatsen. Hierbij noemen ze steeds het getal waar ze op staan.

$$- 38 + 5 = 43, 43 + 2 = 45$$

$$- 38 + 5 + 2 = 43 \text{ of makkelijker } 38 + 2 + 5 = 45$$

$$- 5 + 2 = 7, 38 + 7 = 45$$

De leerlingen zullen snel merken, dat het een voordeel is om eerst aan te vullen tot het tiental.

Na het invoeren van het optellen kan het spel ook op dezelfde manier voor het aftrekken gespeeld worden, van 100 tot 0.

Variant met extra spelregels voor de tientallen

- 10 Nog een keer gooien. Ga het gegooide aantal vooruit.
- 20 Ga 5 vooruit
- 30 Nog een keer gooien. Ga het gegooide aantal terug.
- 40 Ga 6 terug.
- 50 Even uitrusten: beurt overslaan
- 60 Ga verder naar 66.
- 70 Ga terug naar 66.
- 80 Met 1 dobbelsteen één keer gooien. Ga het gegooide aantal terug.
- 90 Ga 8 terug.