

SPELREGELS VOOR 2D OPDRACHTEN (BINNENKANT EN ONDERKANT VAN HET SPELBORD)

Kies een uitdaging en het bijbehorende spelbord.

- 1** Kies een opdracht en plaats de puzzelstukken zoals aangeduid.
- 2** Probeer met alle overige stukken de lege plaatsen op te vullen.
- 3** Er is telkens maar één oplossing die je achteraan in het boekje kan terugvinden.

SPELREGELS VOOR 3D-OPDRACHTEN

Het middelste deel van het spelbord bestaat uit 3D vlakken die een driehoek vormen. Dit is je grondvlak voor de 3D-opdrachten.

- 1** Kies een opdracht. Elke opdracht toont de positie van enkele puzzelstukken in de 6 lagen van de piramide. Een puzzelstuk kan horizontaal geplaatst worden (met het puzzelstuk in één laag), of onder een hoek (met het puzzelstuk verspreid over meerdere lagen). Plaats de puzzelstukken zoals aangeduid in de opdracht. Witte vormen geven plaatsen aan in de piramide die nog leeg zijn.
- 2** Probeer de lege plaatsen met de overige stukken op te vullen zodat een piramide met 6 lagen ontstaat.
- 3** Er is telkens maar één oplossing die je achteraan in het boekje kan terugvinden.