

# CONTINUO

## Spelvoorbereiding

De kaarten worden geschud en verdekt (met de achterzijde naar boven) als één stapel op de tafel gelegd. Als uitgangspositie worden de 2 bovenste kaarten omgedraaid en zo op de tafel gelegd dat ze maximaal veel punten zouden kunnen opleveren.

## Spelverloop

- \* De speler die aan de beurt is, draait de bovenste kaart van de stapel om en moet deze aanleggen aan één van de op de tafel liggende kaarten.
- \* Belangrijk hierbij is dat kaartjes elkaar niet mogen overlappen en dat ze minimaal met één gekleurd vakje moeten grenzen aan minimaal één andere kaart.
- \* Elke speler tracht door het tactisch leggen van de kaartjes zo veel mogelijk kleurenkettingen te vormen en dus zo veel mogelijk punten te verdienen.
- \* De waardebepaling verloopt als volgt : Alle kettingen uit gelijk gekleurde vierkantjes die door de nieuwe kaart verlengd worden, leveren punten op. Elke vierkantje van een (verlengde) ketting telt als één punt. Het is niet zo dat alleen de toegevoegde vierkantjes punten opleveren, hoe langer de ketting wordt, hoe meer punten ze kan opleveren. De behaalde punten worden opgeschreven en opgeteld.

## Einde van het spel

Het spel eindigt zodra de laatste kaart gelegd werd. De speler die de meeste punten behaalde, wint het spel.