



**(NL) INHOUD:**

- 25 gekleurde "veiligheidsstenen" van schuim
- 27 kaarten met uitdagingen
- 1 spinner (met pijl en voetstuk)
- Instructies

**DOEL VAN HET SPEL:**

De laatste speler zijn die nog 'leeft' door niet in de lava te vallen.

**VOORBEREIDING:**

Zet de pijl op de spinner.

Voordat je speelt, besluit wie de spinner gaat draaien, de uitdagingen voorleest en kijkt wie het laatste is tijdens het spelen.

Verdeel de 25 schuimtegels willekeurig door de kamer.

**TIJDENS HET SPEL:**

Als alles klaar staat, roept de speler met de spinner "DE VLOER IS LAVA!". Vanaf dat moment moet en alle spelers zo snel mogelijk **OP** het dichtstbijzijnde (vrije) tegeltje gaan staan - **ongeacht de kleur**.

Daarna, bij elke beurt, draait degene met de spinner de **volgende kleur**. **Alle spelers** springen zo snel mogelijk naar een tegel met die kleur zonder de grond te raken.

Wie als laatste veilig aangekomen is, daarvan wordt de tegel waar hij/zij net op stond weggehaald uit het spel (bijvoorbeeld: als Kevin op een groene tegel staat en de spinner komt op **BLAUW**, springen alle spelers snel naar een blauwe tegel. Als Kevin de laatste is die op een blauwe tegel staat, wordt zijn groene tegel uit het spel gehaald).

**Haal na elke draai van de spinner een tegel weg.**

**LET OP:**

- Als alle tegels van een bepaalde kleur weg zijn, mag je doordraaien als die kleur gedraaid wordt.
- Als dezelfde kleur wordt gedraaid blijven de spelers staan.

**IN DE LAVA VALLEN:**

Zolang een speler naar de volgende kleur kan springen **zonder de grond te raken** is hij/zij veilig. Als een speler **niet succesvol op een tegel kan komen, of als hij/zij ook maar een beetje de grond aanraakt**, is hij/zij af. Als een speler af is, mag hij/zij helpen om het spel bij te houden, tegels weg te halen of de kaarten en de spinner te bedienen.

**KAARTEN MET UITDAGINGEN:**

Als een speler op een tegel landt met "?", moet hij/zij **de actie uitvoeren** die op de volgende uitdagingenkaart staat. De actie (bijv: Raak je tenen aan) moet worden gedaan, **zonder in de lava te vallen**, anders is deze speler af.

**EINDE VAN HET SPEL:**

Het spel gaat door tot er nog maar één iemand over is.

Gefeliciteerd, hij/zij die het langste veilig blijft van de lava, wint!