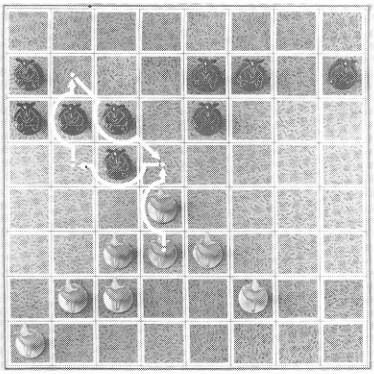
Inhoud: *Speelbord, 32 kangeroes (2 kleuren)*

Doel van het spel

Probeer de meeste kangeroes te veroveren.

Het spel

1. *Iedere speler zet 16 kangeroes van één en dezelfde kleur voor hem/haar op de twee eerste rijen met vakjes.*
   Beslis wie er mag beginnen en verzet om de beurt één van je kangeroes.
2. ***Kangeroes kunnen alleen verplaatst worden door te springen.*** *Je mag over je eigen kangeroes of over die van je tegenstander springen in elke richting: vooruit, achteruit, diagonaal of zijwaarts,* ***maar altijd in een rechte lijn over één aangrenzende kangeroe*** *naar een vrij aangrenzend vakje. Spring je over een kangeroe van je tegenstander, dan wordt deze van het speelbord verwijderd.*
3. *Je mag tijdens je beurt meer dan één keer met je kangeroe springen, maar het is niet verplicht alle sprongen, die je kunt maken, te doen. Wil je niet verder springen, om wat voor reden dan ook, dan mag je stoppen, maar je moet tijdens je beurt in ieder geval één keer springen.*
   Het is niet toegestaan, dat je in één beurt twee keer over dezelfde kangeroe springt.



Voorbeeld: geel springt 4 keer en verovert 3 rode kangeroes.

4. ***Het spel eindigt:***

- *Zodra één van de spelers al zijn/haar kangeroes kwijt is, of*
- *zodra één van de spelers niet meer kan springen, omdat zijn/haar kangeroes gestrand zijn, of*
- *zodra beide spelers niet meer verder kunnen.*

Strategie

Vóórdat je je tegenstander's kangeroes helemaal isoleert om het spel te beëindigen, moet je er in ieder geval voor zorgen, dat je zélf meer kangeroes op het speelbord hebt staan dan je tegenstander, anders zou je alsnog kunnen verliezen!