



Spelregels

Inhoud:

- 60 opgaven
- 13 zwarte knikkers
- 1 rode knikker
- 1 Marble Monster
- 1 transportbox

Doel:

Drommels, nu is de kleine rode knikker alweer ervandoor gegaan! Help het Marble Monster hem weer naar zijn hol terug te brengen! Maar er zijn enkele zwarte knikkers op de weg en maken het moeilijk vooruit te komen. Let dus op, want het Marble Monster kan altijd maar precies één knikker tegelijk voor zich uit schuiven! Tot alle 60 opgaven zijn opgelost en het Marble Monster tevreden is, moet je dus goed combineren!

- 1 Kies een opgave en plaats het Marble Monster, de rode en de vereiste zwarte knikkers volgens de opgave.
2. Verschuif de knikkers met het Marble Monster. Per zet moet het Marble Monster altijd precies 1 knikker verschuiven. Deze mag zwart of rood zijn. Er mag geen zet zonder knikker worden gemaakt.
3. De knikkers mogen niet uit het speelveld worden geschoven. Evenmin mag een zwarte knikker in het centrum van de hol van het Marble Monster vallen.
4. Vind de oplossing en manoeuvreer de rode knikker in het centrum van de hol van het Marble Monster.

