

LOST CITIES

Het Dobbelspel

Op zoek naar de legendarische Lost Cities leiden je expedities via overwoekerde ruïnes naar met lavastromen gevulde grottennetwerken. De ontdekking van deze steden zou zowel voor de wetenschap als voor jouw aanzien zeer positief zijn. Begeef je naar de uithoeken van de aarde, maar onthoud dat je niet de enige met dit doel bent! De speler die aan het einde de meest succesvolle expedities heeft gestart en de meeste punten heeft gescoord, wint het spel.

Speelmateriaal

50 expeditietegels

(in 5 kleuren met waarden 1-10)



De tegels 1, 6 en 10 van elke kleur tonen onder het getal het wedsymbool en hebben een andere achterkant dan de andere expeditietegels:

Voorkant



Achterkant



11 bonustegels



3 dobbelstenen



Vorbereiding

Leg de 50 expeditietegels op kleur gesorteerd in vijf van 1 tot en met 10 oplopende rijen op tafel (zie afbeelding).

Dit is het algemene aanbod. De tegels met de getallen 1, 6 en 10 liggen elk met het wedsymbool (handdruk) naar boven.

Leg de bonustegels er goed zichtbaar naast.



Spelverloop

De speler die als laatste jarig is geweest, begint. Daarna wordt met de klok mee gespeeld. Een speelbeurt bestaat uit de fasen Dobbelen, Expeditietegel nemen en Eventuele bonustegels nemen.

1) Dobbelen

De speler die aan de beurt is, werpt alle 3 dobbelstenen. Daarna mag hij 1, 2 of alle 3 dobbelstenen opnieuw werpen. Uiterlijk na zijn tweede worp staat het resultaat vast en kan hij dat niet meer veranderen.

2) Expeditietegel nemen

De speler telt nu naar keuze de waarden van 1, 2 of 3 van zijn geworpen dobbelstenen bij elkaar op (een wedsymbool is 0 waard). Hij mag dan 1 expeditietegel uit het algemene aanbod nemen waarvan de waarde gelijk is aan de gekozen som. Met de op deze manier verkregen expeditietegels vormt de speler een persoonlijke verzameling. Hij sorteert

zijn expeditietegels ook daar op kleur en in oplopende volgorde, net als in het algemene aanbod. Liggen er al expeditietegels in zijn persoonlijke verzameling, dan moeten volgende tegels die hij in dezelfde kleur neemt een **hogere** waarde hebben. Toont de genomen tegel het wedsymbool en bevat het dobbelresultaat ook ten minste 1 wedsymbool, dan legt hij de tegel met het wedsymbool naar boven in zijn persoonlijke verzameling. Zo niet, dan legt hij de tegel met het wedsymbool naar beneden in zijn persoonlijke verzameling. Het is mogelijk dat een speler geen tegel kan of wil nemen. In zo'n geval mag hij afzien van het nemen van een tegel.

Voorbeeld:

Laura's persoonlijke verzameling ziet er aan het begin van haar beurt zo uit:



Het algemene aanbod op tafel ziet er zo uit:



Na haar worp tonen de dobbelstenen "1", "5" en .

De dobbelstenen staan haar toe om een tegel naar keuze met waarde "1", "5" of "6" (1+5) te nemen.

Ze mag daarentegen de tegels  en  niet nemen omdat ze van die kleuren al hogere tegels in haar persoonlijke verzameling heeft.

Kiest ze voor  of  of , dan mag ze deze met het wedsymbool naar boven in haar persoonlijke voorraad leggen, omdat haar dobbelstenen een wedsymbool tonen.

3) Eventuele bonustegels nemen

Voldoet een speler na het leggen van zijn expeditietegel aan de voorwaarden van 1 of meer nog beschikbare bonustegels, dan mag hij deze uit het midden nemen en naast zijn persoonlijke verzameling leggen. De volgende bonustegels zitten in het spel:



4 of meer tegels van dezelfde kleur
(1x voor rood, blauw, groen, geel en paars)



6 of meer tegels **van één kleur** naar keuze



4 of meer opeenvolgende tegels
van één kleur naar keuze



Ten minste 1 tegel van elke kleur



3 of meer tegels met het afgebeelde getal
(3x3, 3x5, 3x7)

Voorbeeld (vervolg):

Laura kiest voor  en heeft daardoor als eerste van elke kleur 1 tegel in haar persoonlijke verzameling. Ze neemt de betreffende bonustegel uit het midden, die haar aan het einde van het spel 10 extra punten geeft: 

Let op: de speler die aan de beurt is, mag in deze fase altijd bonustegels uit het midden nemen als hij aan de voorwaarden ervan voldoet. Het is daarbij niet van belang of dat pas in deze beurt of al in een eerdere beurt het geval was.

Een bonustegel die naast een persoonlijke verzameling ligt, is veilig en kan door niemand meer worden afgenomen!

Einde van het spel

Het spel is voorbij als één van de volgende situaties zich voordoet:

- ♣ De laatste expeditietegel wordt uit het midden genomen.
- ♣ Bij 3-4 spelers: de laatste bonustegel wordt uit het midden genomen.
- ♣ Bij 2 spelers: de laatste van de 6 gekleurde bonustegels wordt uit het midden genomen.

De speler die aan de beurt is, maakt deze nog af.

Iedere speler telt nu de punten voor zijn bonustegels en de afzonderlijke expedities in zijn persoonlijke verzameling. Alle expeditietegels van 1 kleur vormen 1 expeditie:

- ♣ De waarde van een expeditie is gelijk aan het aantal voetafdrukken dat op de tegels van die expeditie is afgebeeld.
- ♣ Wedsymbolen verveelvoudigen dit totaal:
 - Bij 1 wedsymbool worden de punten verdubbeld.
 - Bij 2 wedsymbolen worden de punten verdrievoudigd.
 - Bij 3 wedsymbolen worden de punten verviervoudigd.
- ♣ Elke bonustegel is 10 punten waard.

De speler met de meeste punten wint!



Voorbeeld:

Laura's persoonlijke verzameling ziet er aan het einde van het spel zo uit:



Daardoor krijgt ze de volgende punten voor haar expedities:

$4 \times 2 = 8$ 7 $2 \times 2 = 4$ $6 \times 3 = 18$ $4 \times 2 = 8$ **Totaal: 45**

Verder krijgt ze 10 punten voor elk van haar bonustegels:



Laura heeft weliswaar ook 4 groene tegels, maar de betreffende bonustegel was al eerder door een andere speler genomen. Daarom krijgt ze daar de 10 extra punten niet voor.

In totaal heeft Laura zo 95 punten



De auteur:

Reiner Knizia is in 1957 geboren en woont in München. De doctor in de wiskunde heeft talrijke spellen in binnen- en buitenland gepubliceerd, waarmee hij inmiddels vele prijzen heeft gewonnen. De auteur is gespecialiseerd in spellen die met eenvoudige spelregels grote verscheidenheid bieden. Bij 999 Games zijn inmiddels veel spellen van hem uitgebracht.



© 2019 Franckh-Kosmos
Verlags-GmbH & Co. KG

Uitgever en distributeur:

999 Games b.v.

Postbus 60230

NL - 1320 AG Almere

www.999games.nl

Klantenservice: 0900 - 999 0000

999games.nl/klantenservice

Auteur:

Reiner Knizia

Illustraties:

Cem Kara, ANOKA DESIGN STUDIO

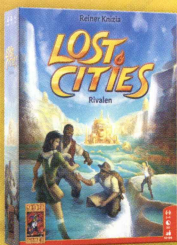
Vertaling en eindredactie:

999 Games b.v.

Alle rechten voorbehouden

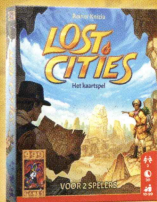
Made in EU

KOSMOS



Lost Cities - Rivalen

Gebaseerd op het gelijknamige kaartspel voor 2 spelers, maar biedt door het ingenieuze veilingssysteem nog meer uitdaging!



Lost Cities - Het kaartspel

Bluf- en planningsspel voor 2 spelers. De eenvoudige spelregels in combinatie met de tactische uitdagingen zorgen voor uren speelplezier!

