

Katudi 2

Jeu de langage et observation sur le principe du bingo.

Age : à partir de 6 ans
 Nombre de joueurs : 2 à 4
 Durée : 10 minutes

Contenu du jeu :

2 séries de planches divisées en 25 cases (3 de chaque)
 1 série de planches divisées en 36 cases (3 de chaque)
 3 séries de petites cartes soit 86
 Le dos des petites cartes correspond à la couleur du dos des planches.

But du jeu

Avoir le plus de carte sur sa planche en fin de partie.

Déroulement de la partie

Un meneur de jeu est désigné.

La même planche est distribuée à chaque joueur.

Le meneur pose devant lui face cachée les petites cartes (dos de la même couleur que la planche choisie).



La partie peut commencer :

Le meneur prend une carte devant lui, sans la montrer aux joueurs.

Il décrit cette carte le plus précisément possible.

Les joueurs écoutent attentivement le meneur de jeu.

Le premier joueur (A) à reconnaître la partie de l'image que le meneur est en train de décrire, donne la combinaison (exemple C1).

Chaque joueur n'a le droit qu'à une seule réponse.



Si sa combinaison est bonne, ce joueur A gagne la carte et la pose sur sa planche.

Si la combinaison n'est pas bonne, le joueur A ne peut plus donner de réponse et le meneur continue de décrire sa carte pour les autres joueurs.

Si personne ne trouve la bonne combinaison, le meneur écarte définitivement du jeu la petite carte.

Qui gagne ?

Lorsqu'il n'y plus de petites cartes à décrire, les joueurs comptent le nombre de cartes sur leur planche.

Celui qui en a le plus, gagne la partie.

Version à 2 joueurs :

Au calme, le meneur de jeu apprend à décrire une image avec précision et l'autre joueur à l'écouter attentivement.



Katudi 2

Taal- en observeringsspel met hetzelfde principe als bingo.

Leeftijd : vanaf 6 jaar
Aantal spelers : 2 tot 4
Speelduur : 10 minuten

Inhoud van het spel:

2 bordseries die verdeeld zijn in 25 vakjes (elk 3)
1 bordseries die verdeeld zijn in 36 vakjes (elk 3)
3 kleine kaartseries, oftewel 86 kaarten
De achterkant van de kleine kaarten komen overeen met de kleur van de achterkant van de borden.

Doel van het spel

Zoveel mogelijk kaarten op zijn bord hebben aan het einde van het spel.

Verloop van het spel

Er wordt een speelleider aangewezen.

Hetzelfde bord wordt onder elke speler verdeeld.

De speelleider legt de kaarten, met de plaatjes naar onderen gekeerd, voor zich neer (achterkant heeft dezelfde kleur als het gekozen bord).



Het spel kan beginnen.

De speelleider pakt een kaart die voor hem ligt, zonder deze aan de andere spelers te tonen.

Hij/zij beschrijft deze kaart zo precies mogelijk.

De spelers luisteren aandachtig naar de speelleider.

De eerste speler (A) moet het gedeelte van de afbeelding herkennen dat de speelleider bezig is te beschrijven en geeft de combinatie (voorbeeld CI).

Elke speler heeft het recht op slechts één antwoord.



Wanneer de combinatie goed is, wint speler A de kaart en legt deze op zijn bord.

Wanneer de combinatie niet goed is, mag speler A geen antwoorden meer geven en gaat de speelleider door met het beschrijven van de kaart voor de andere spelers.

Wanneer niemand de juiste combinatie vindt, haalt de speelleider definitief de kleine kaart uit het spel.

Wie wint er?

Wanneer er geen kleine kaarten meer te beschrijven zijn, dan tellen de spelers het aantal kaarten op hun bord. Diegene die de meeste kaarten heeft, wint het spelletje.

Versie met 2 spelers:

Op een rustige plek beschrijft de speelleider een afbeelding met precisie en luistert de andere speler aandachtig.

