

SPEEDY

Veel kleurige muisjes zijn op de houten kaarten afgebeeld. Wie zal er het snelste zien welke muis net door het muizengaatje in het midden probeert te glippen?
Een spel ter bevordering van kleurherkenning, aandacht en reactie.

Inhoud: 24 houten kaarten, aan twee kanten bedrukt
Leeftijd: 4+
Aantal spelers: 2-6

Auteur: Dr. Thomas Daum

Korte beschrijving: Kleurige muizenstelletjes staan op de kaarten afgebeeld. De startspeler wijst naar een kaart en alle andere spelers - behalve zichzelf - raden, welke muis ontbreekt. De eerste die de juiste kleur van de ontbrekende muis noemt, mag de kaart houden. Wie uiteindelijk de meeste kaarten heeft, die heeft het spel gewonnen.

Vorbereiding van het spel: Alle 24 kaarten worden door elkaar heen met de afbeeldingen van de muizen naar boven op tafel verdeeld. Op iedere kaart bevinden zich vijf muizensteltjes en ieder stelletje heeft een andere kleur. Het zesde stelletje is niet compleet omdat er een muisje ontbreekt. Van de ontbrekende muis is alleen nog het staartje te zien dat uit het muizenholletje steekt.

Verloop van het spel:

De jongste speler tikt een willekeurige kaart aan en alle andere spelers bekijken de kaart precies. Wie kan zien welke muis ontbreekt, noemt hardop de kleur van de ontbrekende muis. Nu wordt de kaart omgedraaid en iedereen kan zien, welke muis uit het muizenholletje kruipt.

- Wanneer de speler de juiste kleur heeft genoemd, mag hij de kaart houden.
- Wanneer hij de verkeerde kleur heeft genoemd, wordt de kaart weer omgedraaid en terug op tafel neergelegd.

Nu wijst de volgende speler een willekeurige kaart aan. De speler die de kaart aanwijst, raadt in deze ronde natuurlijk niet mee.

Einde van het spel:

Zodra er geen kaart meer op tafel ligt, mogen de spelers hun kaartstapel vergelijken. Wie de meeste kaarten heeft is de winnaar van het spel.

Variante voor de kleintjes:

Alle 24 kaarten worden door elkaar heen met de afbeeldingen van de muizen naar boven op tafel verdeeld. Er wordt gezamenlijk gespeeld en iedere speler probeert als eerste drie kaarten met dezelfde ontbrekende muis te vinden. Bijv. drie kaarten, waarop telkens de blauwe muis ontbreekt.