

# Logic Farm



**Leeftijd:** Vanaf 3 jaar.

**Aantal spelers:** 1 tot 3.

**Inhoud:** 9 houten stukjes, speelbord en 30 opdrachtkaarten met 3 verschillende moeilijkheidsniveaus.

**Pedagogische aspecten:** Logisch denken en de visuele waarneming.

**Doel van het spel:** De opdrachten volbrengen door het huis, de hond en de eend juist te plaatsen volgens de op het speelbord vermelde aanwijzingen.

**Hoe wordt het gespeeld:** Leg de houten stukjes aan de ene kant van het speelbord en de opdrachtkaarten aan de andere kant.

## 1 speler:

Pak een opdrachtkaart, bekijk de tekening en leg de houten stukjes op het bord zoals op de kaart wordt aangeduid. Leg vervolgens de rest van de stukjes volgens de aanwijzingen op het speelbord.

HUIS: altijd naast de weg, de deur van het huis moet aan de weg liggen.

HOND: altijd naast en met het gezicht naar de bal.

EEND: altijd voor de eendjes.

Op de achterkant van de kaart staat de oplossing vergroot.

## Van 2 tot 3 spelers:

Pak om beurten een opdrachtkaart, bekijk deze en leg de stukjes op het bord. Draai de kaart om om de oplossing te bekijken. Als het goed is, krijg je de kaart en is de volgende speler aan de beurt. Als het niet goed is, krijg je de kaart niet. De speler die na 5 potjes de meeste kaarten heeft, is de winnaar.

**De kaarten zijn progressief:** Aanbevolen wordt om met de eenvoudigste te beginnen.

- Groene kaarten: Voor beginners, kinderen vanaf 3 jaar.

Leg de 6 vierkantjes op het bord zoals op de kaart wordt aangeduid en plaats vervolgens het huis, de hond en de eend volgens de aanwijzingen.

Omdat het om kleine kinderen gaat, kunnen ze eerst beginnen met de kant van de oplossing en later pas met de opdracht.

- Oranje kaarten: Gemiddeld

Op deze kaarten zijn maar 5 vierkantjes ingevuld en is het moeilijker om te raden waar het huis, de hond, de eend en het ontbrekende vierkantje moeten worden geplaatst.

- Rode kaarten: Gevorderd

Deze keer zijn er maar 4 tips en is de uitdaging nog groter.