

# RÈGLES DU JEU

## SANS LE LOUP

- 1 Choisissez un défi. Placez la maison, les sapins et le Petit Chaperon Rouge comme indiqué. Vérifiez bien la position de la cheminée en plaçant la maison, de manière à ce que les portes soient aux bons emplacements. Ces pièces ne peuvent être déplacées lors de la résolution du défi.
- 2 Utilisez les tuiles demandées pour créer un chemin pour le Petit Chaperon Rouge jusqu'à la maison de Mère-Grand. Le nombre de tuiles utilisées augmente avec la difficulté des défis. Certains espaces du plan de jeu peuvent rester libres.
- 3 Il n'existe qu'une seule solution par défi que vous trouverez à la fin du livret des défis.

## AVEC LE LOUP

- 1 Choisissez un défi. Placez la maison, les sapins, le loup et le Petit Chaperon Rouge comme indiqué. Vérifiez la position de la cheminée en plaçant la maison, de manière à ce que les portes soient aux bons emplacements. Ces pièces ne peuvent être déplacées lors de la résolution du défi.
- 2 Utilisez les tuiles demandées pour créer DEUX chemins différents vers la maison de Mère-Grand : l'un pour le Petit Chaperon Rouge, l'autre pour le loup. Les deux itinéraires doivent rejoindre la maison par une porte différente et celui du loup devra toujours être plus court que celui du Petit Chaperon Rouge (en longueur de chemin) ! Le nombre de tuiles utilisées augmente avec la difficulté des défis. Certains espaces du plan de jeu peuvent rester libres.
- 3 Il n'existe qu'une seule solution par défi, que vous trouverez à la fin du livret.

## CONSEILS AUX PARENTS ET AUX ENSEIGNANTS

*Les très jeunes joueurs peuvent avoir besoin d'aide pour débiter. Félicitez-les déjà d'avoir correctement placé les pièces de départ ! Incitez-les à identifier les fleurs de couleur présentes sur les défis ET sur chaque tuile : seules celles présentes sur le livret des défis seront à utiliser. Afin de respecter le conte original, le chemin du loup devra toujours être plus court que celui du Petit Chaperon Rouge. Vous pouvez aider les enfants à découvrir par eux-mêmes cette règle sous-jacente.*