



8+

1-4
SPELERS

30
MIN.

Alice's garden



Spelregels





De arme tuinmannen lopen elkaar voor de voeten terwijl ze proberen de woede van de Koningin te ontlopen. Is het wel mogelijk om de Koningin tevreden te stellen?

De bomen moeten zo ver mogelijk uit elkaar staan, en de rozenstruiken moeten de weelderigste in heel Wōnderland zijn. Als er bovendien geen mooi pad is waar de schaakstukken op kunnen lopen, dan zullen de tuinmannen flink op hun donder krijgen. Alice had geen flauw idee dat het zo'n uitdaging zou zijn om de tuinmannen te helpen.

Help haar een handje en creëer de mooiste tuin tot genoegen van de Hartenkoningin!



SPELMATERIAAL:

- 4 SPELERSBORDEN
- 6 ZAKJES
- 95 PUZZELTEGELS:
 - 65 GROTE 4-DELIJGE TEGELS
 - 30 KLEINE BONUSTEGELS
- 1 STARTSPELERFICHE
- SCOREBLAADJES
- SPELREGELS

Om de punten te noteren, heb je ook een balpen of potlood nodig.

Doel van het spel

Leg een tuin aan die zoveel mogelijk aan de eisen van de Koningin voldoet. (zie 'Puntentelling' op pagina 4).

Spelverloop

Het spel wordt over meerdere ronden gespeeld en eindigt na de ronde waarin een speler niet langer in staat is om een tegel uit de voorraad op zijn persoonlijk spelersbord te leggen. De spelers kijken dan hoeveel punten ze gescoord hebben. De speler met de meeste punten wint het spel.

Een ronde spelen

De startspeler van de ronde kiest een van de zakjes met de grote tegels.:





Hij of zij neemt zoveel tegels uit de zak als er spelers aan het spel meedoen en legt ze in het midden van de tafel. Dit is de tegelvoorraad. In de eerste ronde neem je nog een bijkomende tegel uit de zak. Op het einde van elke ronde zal er altijd nog exact 1 tegel in de voorraad liggen.

Voorbeeld: In een spel met 4 spelers, kiest de startspeler van de eerste ronde een zakje (niet het zakje van de bonustegels) en haalt er 5 tegels uit en plaats die midden op de tafel.



Te beginnen met de startspeler van die ronde, en vervolgens met de wijzers van de klok mee, neemt elke speler 1 tegel uit de tegelvoorraad en legt die op zijn persoonlijk spelbord.

*Je mag de tegels draaien en omdraaien zoals je wilt. Je mag tegels zowel op het gras als op het schaakpad leggen voor zover er op die velden nog geen andere tegels liggen.
Je mag tegels nooit geheel of gedeeltelijk buiten het speelveld leggen.*

Op het einde van de ronde zal er altijd een tegel blijven liggen in de voorraad. Die tegel kan in een volgende ronde door een van de spelers gekozen worden net zoals elke andere tegel in de voorraad. De speler links van de huidige startspeler wordt startspeler in de volgende ronde. Geef hem of haar de startspelerfiche en laat hem of haar een van de vijf zakjes kiezen waaruit die het nodige aantal tegels trekt om de voorraad aan te vullen.

Naarmate het spel vordert, hebben de spelers minder en minder mogelijkheden om tegels op het spelersbord te leggen. Niettemin ben je altijd verplicht te spelen als je een tegel kan leggen (ook al wil je dat niet).

Een bonustegel krijgen



Voorbeeld:



1 tuinman is goed, 2 tuinmannen zijn beter. Zet je tuinmannen bij elkaar en ze zullen je helpen om ongewenste lege plekken in de tuin op te vullen. Indien de Koningin vindt dat de tuin niet mooi genoeg is, zal ze iedereen een kopje kleiner maken.

Wanneer je een tuinman verticaal of horizontaal naast een of meerdere tuinmannen plaatst die al op het spelbord staan, dan moet je een aantal bonustegels (slechts 1 veld groot) uit de bonuszak trekken overeenkomstig het aantal aangrenzende tuinmannen (1, 2 of drie bonustegels).

De nieuwe tuinman grenst aan twee andere tuinmannen die al op het bord staan. De speler neemt dan ook twee bonustegels uit de zak.

Op het einde van het spel worden alle bonustegels na afloop van de laatste ronde maar voor de eindtelling op de borden van de spelers gelegd.

Laatste ronde



Indien een speler in een bepaalde ronde geen enkele tegel uit de voorraad op zijn persoonlijk spelersbord kan leggen, dan eindigt het spel na afloop van deze ronde. Alle spelers die tijdens deze ronde geen tegel uit de voorraad kunnen nemen, mogen een bonustegel uit de bonuszak trekken.



Punten & Winnaar

Op het einde van het spel leggen alle spelers hun bonustegels zo goed als mogelijk op hun spelersbord. Vervolgens worden de punten geteld overeenkomstig de onderstaande regels. Gebruik hiervoor de meegeleverde scoreblaadjes.

Puntentelling



Schaakstukken

De koninklijke schaakstukken lopen graag door de tuin op mooi geplaveide paden en willen van de wonderbaarlijke pracht van de tuin kunnen genieten zonder hun kleren of pantoffels vuil te maken.

Elke speler verdient 5 punten voor elke schaakstuk dat op een geruit veld staat. Speel je met de kant waar de geruite vakjes zich op diverse plaatsen bevinden, dan is het aangeraden de schaakstukken het laatst te tellen!



Rozen

Rozen zijn de favoriete bloemen van de Koningin, en de tuinmannen moeten de rozenstruiken dan ook extra goed verzorgen. Hare majesteit houdt vooral van grote weelderige struiken en is niet echt fan van geïsoleerde struikjes.

Elke speler verdient 1 / 4 / 9 / 16 / 25 punten voor elk horizontaal of verticaal aansluitend gebied van 1, 2, 3, 4 of 5 rozenvelden. Een gebied meer dan 5 rozenvelden geldt als 1 gebied en levert een speler nog altijd 25 punten op voor het volledige gebied.



Paddenstoelen

Paddenstoelen hebben magische eigenschappen. De Koningin wil er dan ook altijd een aantal binnen handbereik hebben, zelfs in de verste uithoeken van de tuin.

Elke speler scoort 8 punten voor elke kolom die minstens twee paddenstoelvelden bevat. Deze velden hoeven niet aan elkaar te grenzen.



Bomen

De zon moet mooi op de tuin schijnen. Indien de tuin overschaduw wordt door bomen, is het geen tuin meer maar een bos. Niettemin is het aangenaam om na een lange mars even tot rust te kunnen komen in de schaduw van een boom...

Bepaal in elke rij met minstens twee bomen de afstand tussen naburige bomen (bomen waartussen geen andere bomen staan) inclusief de velden waarop de bomen staan. De spelers scoren punten gelijk aan de langste afstand in elke rij.

STRAFPUNTEN

• Lege ruimtes

De koningin heeft een afkeer van lege ruimtes. De tuin moet volledig aangelegd zijn, want anders is het geen volwaardige tuin. Waar zaten de tuinmannen met hun gedachten?

Elke speler scoort 5 strafpunten voor elke lege ruimte op het bord (ongeacht het aantal velden).

• Overtollige bonustegels

In de koninklijke tuin is het belangrijk dat je niet overdrijft. Als je paddenstoelen probeert te planten in de rozenstruiken of de boomstammen plaveit, zal de Koningin je onmiddellijk een kopje kleiner laten maken.

Elke speler scoort 5 strafpunten voor elke bonustegel die hij of zij op het einde van het spel niet op zijn of haar spelersbord kan leggen.

De speler met de meeste punten wint het spel en krijgt de titel van 'Erehovenier van de Koningin'.



Voorbeeld van een puntentelling



- ♣ Schaakstukken: $9 \times 5 = 45$ punten (9 schaakstukken op het centrale pad)
- ♣ Rozen (rood): $25 + 1 = 26$ punten
- ♣ Paddenstoelen (blauw): $8 \times 3 = 24$ punten (3 kolommen met 2 of meer paddenstoelen)
- ♣ Bomen (bruin): $5 + 4 + 6 + 2 = 17$ punten (witte cijfers in de afbeelding)
- ♣ Lege gebieden: $-5 \times 3 = -15$ punten
- ♣ Overtollige bonustegels: geen.

Totaal: $45 + 26 + 24 + 17 - 15 = 97$ punten

Solo Regels

Vorbereiding

Leg de 5 zakjes met de grote tegels links van je.

Rondes

- ♣ Een ronde bestaat uit 5 beurten.
- ♣ Kies in elke beurt 1 van de zakjes met de grote tegels en trek 2 tegels.
- ♣ Kies 1 van de tegels en leg die op je persoonlijk spelersbord.
- ♣ De tuinmannen hebben hetzelfde effect als in het gewone spel.
- ♣ Leg het gekozen zakje en de resterende tegel rechts van je.

Einde van de ronde

De ronde zit erop wanneer de vijf zakjes rechts van je liggen.
Leg de zakjes terug links van je en begin een nieuwe ronde.

Einde van het spel

Het spel zit erop wanneer je geen enkele tegel meer kan gebruiken uit de zakjes links van je om op jouw spelersbord te leggen.
Bereken je score volgens de normale regels.





- **MINDER DAN 70 PUNTEN:** Je bent er niet in geslaagd de Koningin tevreden te stellen. Je moet beter je best doen en een mooiere tuin ontwerpen voordat de Koningin je een kopje kleiner laat maken.
- **70-89 PUNTEN:** Je hebt een tuin aangelegd, maar de Koningin is niet echt tevreden. Je kan beter.
- **90-109 PUNTEN:** Goed gedaan. De Koningin is onder de indruk van je inspanningen.
- **110-129 PUNTEN:** Uitstekend! De Koningin is in de wolken en de tuinmannen zingen jouw lof.
- **130 OF MEER PUNTEN:** Perfect! De Koningin verleent je de titel van Eerste Hovenier van de Koningin.



Overzicht van een ronde

- ♦ Bepaal de nieuwe startspeler: geef de startspelerfiguur met de wijzers van de klok mee aan de volgende speler.
- ♦ De startspeler kiest een van de zakjes met de grote tegels en legt zoveel tegels als er spelers zijn in de voorraad. (Neem in de eerste ronde 1 tegel meer dan het aantal spelers).
- ♦ Alle spelers kiezen met de wijzers van de klok mee een tegel uit de voorraad en leggen die op hun persoonlijk spelersbord.
- ♦ Neem bonustegels indien er tuinmannen naast elkaar staan (1, 2 of 3 bonustegels). Bonustegels worden pas na het einde van het spel ingezet.
- ♦ Indien een speler geen enkele tegel uit de voorraad op zijn of haar spelersbord kan leggen, neemt die speler een bonustegel. Na afloop van deze ronde zit het spel erop. De spelers leggen hun bonustegels op hun persoonlijk spelersbord en tellen hun punten op met behulp van een scoreblaadje.



Spelauteur: Ikhwan Kwon
Illustraties: Eugenia Smolenceva
Vertegenwoordiging: Forgenext
Projectmanager: Maria Kravchenko
Artistiek directeur: Anastasia Durova
Layout: Anna Medvedeva
Bijkomende layout: Fabio Verhelst, Jorian Dane
Vertaling: Bart Hillewaert, Pieter Demeulenaere
Productiemanager: Yurty Khmelevskoy



Met bijzondere dank aan Alexander Peshkov en Ekaterina Pluzhnikova.



Spel gepubliceerd door Lifestyle Boardgames Ltd. © 2019 All rights reserved.
7-6 2e Filiyovskaja-straat, 1e verdieping,
kantoor III, lokaal 6 A, Moskou 121096,
Rusland.
Tel: +7 495 310 0339
www.lifestyle-boardgames.com
mail@lifestyleltd.ru



Happy Meeple Games
© 2021 Alle rechten voorbehouden.
Facebook: Happy Meeple Games
www.happymeeplegames.com

