

Raad met slimme vragen het juiste gezicht!

WIE IS HET?

Spelregels:

Inhoud

- 40 lijstjes
- 2 speelborden in rood en blauw
- 1 vel voorgestante kaartjes
- 1 stapel gele speelkaarten

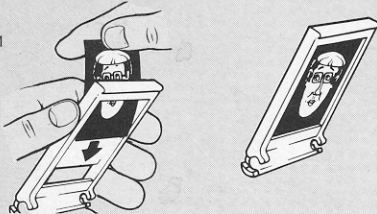
Doel van het spel

Probeer uit te vinden wie je tegenstander heeft gekozen, vóórdat hij raadt wie er op jouw kaartje staat.

In elkaar zetten

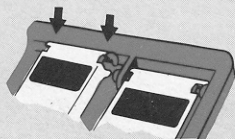
Maak de lijstjes en de 40 kaartjes voorzichtig los. Schuif elk kaartje in een lijstje (zie afb. 1). Verdeel de kaartjes zo, dat iedere speler 20 dezelfde kaartjes heeft.

Afb. 1



Geef iedere speler een speelbord en plaats elk lijstje op het bord als aangegeven op afb. 2, zo dat de lijstjes goed "om hun as" draaien. Druk op een willekeurige plaats de lijstjes op het bord.

Afb. 2



Enkele aanwijzingen voor je begint te spelen

Het is erg belangrijk dat je in de gaten hebt, dat er soms maar kleine verschillen zijn bij de gezichten op de kaartjes, zoals: neuzen, hoeden, brillen, verschillende soorten haar, baarden, snorren en vele andere details.

Spelregels

Schud de gele kaarten. Elke speler neemt een kaart en zet deze in de gleuf vooraan op zijn speelbord, zodat de andere speler niet kan zien wat er op staat.

Maak uit wie er begint. Elke speler kan per beurt een vraag stellen die met "ja" of "nee" beantwoord kan worden.

Voorbeeld: Je vraagt aan je tegenstander: "Draagt jouw figuur een hoed?" Als hij "nee" zegt, weet je dat alle mensen met een hoed afvallen. Klap dan de lijstjes met kaarten van mensen met een hoed neer.

De spelers stellen om de beurt een vraag aan elkaar. Niet vergeten:

1. Als je denkt te weten wie er op de kaart van de tegenstander staat, mag je dat zeggen. Dit raden telt voor één beurt en je mag dus niet raden direct nadat je een vraag hebt gesteld. Maar pas op! Als je verkeerd raadt, heb je verloren.
2. Het spel gaat door totdat een speler geraden heeft wie er op de kaart van de tegenstander staat. Hij is dan de winnaar.
3. Leg de gele kaarten aan het einde van een spel terug op de stapel en schud de kaarten weer voor gebruik.

Winnaar

Bij iedere goed geraden vraag scoor je 1 punt. De speler die als eerste 3 ronden wint is de kampioen.

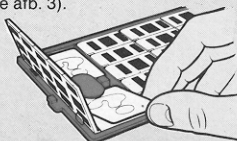
Spelvariantie voor meer ervaren spelers

Zet twee of zelfs drie gele kaarten in de gleuf in plaats van één, zodat de tegenstander dus twee of drie kaarten tegelijk moet raden.

Opbergen

Aan het einde van het spel berg je de gele kaarten op in de kaarthouders in het bakje. In iedere houder kunnen 5 kaarten (zie afb. 3).

Afb. 3



Houd dan in iedere hand een bord rechtop met de lijstjes naar beneden, leg ze dan op elkaar, zoals je een boek dicht doet. Zorg er voor dat de lijstjes aan de binnenkant zitten. Bevestig de lipjes in de gaatjes (diagram) en klik de twee speelborden aan elkaar vast. Je "Reis Wie is Het?" is weer reis klaar. (Zie afb. 4).

Afb. 4

