

**GRENZELOOS®**

Ga op zakenreis door  
een grenzeeloos Europa!

Grenzeeloos is een superspannend en gezellig familiespel waarbij alles draait om de Europese vlag. Want wie deze verovert kan de grenzen openstellen voor het internationale handelsverkeer.

Exportdocumenten geven de mogelijkheden aan om je merkartikelen te exporteren. Maar pas op, je medespelers zullen alles in het werk stellen om de vlag van je af te pakken. Kortom: De spanning stijgt ten TOP bij dit flitsende familiespel!

Grenzeeloos kan gespeeld worden door 2 tot 4 personen in de leeftijd van 8 tot 88 jaar.  
De speelduur is 30-60 minuten.

**Benodigheden:**

- 1 spelbord;
- 1 Europese vlag;
- 1 dobbelsteen;
- 5 vlaggehouders (zwart, rood, geel, blauw en groen);
- 6 jokers (TOP-merken);
- 12 landenkaartjes;
- 12 exportdocumenten;
- 54 produktkaartjes.

**Spelregels:**

Plaats de Europese vlag in de zwarte vlaggehouder en zet deze op het middelste hokje van het spelbord. De 12 landenkaartjes leg je op de bijpassende landenhokjes: Engeland op Engeland, Frankrijk op Frankrijk enzovoort. Schud de 54 produktkaartjes en de 6 jokers door elkaar en geef iedere speler 15 van deze kaartjes. Leg ze vervolgens overzichtelijk voor je neer. Schud ook de exportdocumenten en leg ze, naast het spelbord, omgekeerd op een stapel. Kies nu met welke kleur vlaggehouder je wilt spelen en zet deze op het starthokje met dezelfde kleur.

Per beurt gooi je met de dobbelsteen. Er wordt gespeeld volgens de wijzers van de klok. Degene die het hoogste aantal ogen gooit mag beginnen.

Gooi nogmaals met de dobbelsteen en verzet je vlaggehouder net zoveel hokjes als dat je ogen hebt gegooid. Je mag links, rechts, voor en achteruit, maar nooit diagonaal (schuin). Bovendien mag je in één beurt niet tweemaal op of over hetzelfde hokje komen. Ook mag je niet over een vlaggehouder en/of landenkaartje heenspringen. Wordt je aan alle kanten geblokkeerd, dan moet je op je plaats blijven staan en een beurt overslaan.

**Alle hokjes mogen worden bespeeld, behalve:**

- de hokjes waar een landenkaartje op ligt. Als het landenkaartje weggehaald is mag je ook over dat hokje heenlopen: de grenzen zijn dan immers opgeheven; de drie kleurhokjes van je medespelers (ook de starthokjes). Je mag dus alleen over je eigen kleurhokjes heenlopen.

**Hoe gaat het spel verder?**

Verover eerst zo snel mogelijk de Europese vlag door met jouw vlaggehouder op het middelste hokje terecht te komen. Is dat gelukt, plaats dan de Europese vlag in jouw vlaggehouder en verwijder de zwarte houder van het bord. Maar pas op! Je medespelers loeren van alle kanten op je om de vlag van je af te pakken. Wanneer een speler op het hokje met jouw vlaggehouder komt, moet je de vlag aan die speler geven en teruggaan naar je starthokje. Ook de vlaggehouders zonder vlag kunnen geslagen worden en teruggestuurd naar hun starthokje.

**Je mag nog een keer gooien als:**

- Je terecht komt op één van je eigen kleurhokjes;
- Je terecht komt op het middelste hokje van het spelbord;
- Je de vlag hebt veroverd uit de zwarte vlaggehouder of van een medespeler.

Is de vlag in jouw bezit, ga dan op zakenreis door Europa.

Dit doe je door alle landenhokjes te bezoeken in volgorde van de landnummers, te beginnen dus bij nummer 1. Ben je op een landenhokje beland, dan mag je het kaartje van het bord halen en voor je neerleggen. Je hebt nu de grenzen van dit land voor iedereen opengesteld en de weg vrij gemaakt om te exporteren.

**Exporteren:**

Draai het eerste exportdocument om en kijk of er produkten op staan die jij voor je hebt liggen. De bijbehorende produktkaartjes keer je om en het exportdocument leg je onderop de stapel. Je hebt nu geëxporteerd. Het volgende exportdocument wordt omgedraaid wanneer je met de vlag de grenzen van het volgende land hebt geopend.

**Jokers:**

De jokers zijn op twee manieren te gebruiken, namelijk:

1. Je mag ze **tegelijk** met de produkten exporteren. Dit levert je twee punten per joker op. In dit geval leg je de geëxporteerde jokers apart.
2. Wanneer je geen produkten hebt die op het exportdocument voorkomen mag je de joker(s) **alleén** exporteren. Evenals de produkten levert een joker 1 punt op. Draai het kaartje dus ook om.

Kun je helemaal geen produkten of jokers exporteren, dan ben je de vlag kwijt. Zet deze dan (in de zwarte vlaggehouder) opnieuw terug in het midden van het spelbord en ga terug naar je starthokje. Degene die nu de vlag verovert gaat verder naar het volgende landnummer.

**Schuilplaats:**

Op een 'geopend' landenhokje sta je veilig: de vlag mag daar niet van je worden afgepakt en je vlaggehouder (met of zonder vlag) mag er niet worden afgegooid. Probeer daarom zoveel mogelijk met de vlag op deze hokjes te gaan staan en van daaruit andere landsgrenzen te openen.

**Einde spel:**

Het spel is afgelopen als alle landenkaartjes van het bord zijn weggenomen en alle exportdocumenten behandeld.

**Puntentelling:**

**1, 2 of 3 punten:** Voor het openen van de grenzen, zie achterzijde landenkaartje.

**1 punt:** Voor ieder produkt of joker die je hebt geëxporteerd

**2 punten:** Voor iedere joker die je gelijktijdig met de andere produkten hebt geëxporteerd.

**4 punten:** Voor degene die aan het eind van het spel de vlag in bezit heeft. Let op, deze extra punten vervallen wanneer je niet kunt exporteren naar het laatste land.

**0 punten:** Indien je nog ongebruikte produkten of jokers hebt liggen.

Wie de meeste punten heeft is de winnaar.

Zijn er echter 2 of meer spelers die het gelijke aantal hoogste punten hebben, dan dienen deze spelers de vlag opnieuw terug in het midden te zetten. Wie dan als eerste de vlag verovert, heeft alsnog gewonnen.

Veel plezier en gooi de grenzen open!