

Doe! van het spel

Blokkeer en verover de Roliit ballen van je tegenspelers door deze naar je eigen kleur te rollen.
De winnaar is diegene wiens kleur op het spelbord het meest voorkomt.

Inhoud

1 Spelbord, 64 Roliit ballen, spelregels.

Voor 1 tot 4 spelers vanaf 7 jaar.

Speelduur: ±20 minuten.

SPELVERLOOP

Voorbereiding
(fig. 1)

Plaats het spelbord op de tafel.
Iedere speler krijgt een kleur toegewezen die overeenkomt met de gekleurde buttons op het spelbord. Deze bepalen ook de volgorde van spelen (kloksgewijs).

Bij 1 of 2 spelers: Een speler krijgt rood toegewezen en de andere groen.

(Een alleen speler speelt tegen zichzelf, eerst een zet met rood en dan met groen.)

Bij 3 spelers: Een speler krijgt rood, de andere geel en de derde groen en de vierde blauw.

Bij 4 spelers: Een speler krijgt rood, de andere geel en de derde groen en de vierde blauw.

(Verdeel de Roliit ballen onder de spelers is niet nodig.)

Wie begint?

Eén van de spelers rolt een Roliit bal over de tafelnet als een dobbelsteen.
De speler wiens kleur boven komt mag de eerste zet doen.

Wie begint?

Eerste zet
(fig. 2a/2b)

De **eerste zet** is het plaatsen van één Roliit bal op het spelbord, met eigen kleur naar boven, zodat deze een bal van een andere kleur blokkeert, (fig. 2a rode pijl) en daarna de geblokkeerde bal (fig. 2a gele pijl) naar de kleur van de veroveraar draaien. (fig. 2b gele pijl)

Wie begint?

Blokkeren
(fig. 2a/2b)

Blokkeren is uitsluitend mogelijk tussen de **zojuist** geplaatste bal en de volgende reeds liggende bal van dezelfde kleur, en wel in rechte lijn. (zie fig. 2a blauwe pijl)

Wie begint?

Veroveren
(fig. 2a/2b)

De geblokkeerde bal (fig. 2a gele pijl) wordt nu veroverd door deze naar de kleur van de veroveraar te rollen. (zie fig. 2b gele pijl)

Wie begint?

Let op!

1. Een bal op het spelbord wordt **altijd** geplaatst naast een reeds liggende bal.
2. Een speler mag slechts **één bal** per beurt op het spelbord plaatsen.
3. Als je kunt **blokken** en veroveren, dan ben je **verplicht** dit ook te doen.

De volgende speler is nu aan de beurt en zo gaat het verder. De andere spelers proberen beurtelings op dezelfde manier één of meerdere Roliit ballen van de tegenspelers te blokkeren en dan te rollen naar hun eigen kleur.

Wie begint?

Kleur 'verdwinnen', blokkeren onmogelijk
Je kleur is van het spelbord 'verdwinnen' of je kunt niet blokkeren en veroveren ?
Geen paniek, want je kunt nú je Roliit bal in elke positie op het spelbord **naast** een willekeurige Roliit bal plaatsen.

Wie begint?

Je kleur is van het spelbord 'verdwinnen' of je kunt niet blokkeren en veroveren ?
Voor een snelle partij, hanteer de normale spelregels, maar gebruik slechts een gedeelte van het spelbord: 6 bij 6 (36 kuiltjes); geschikt voor 1-4 spelers en 4 bij 4 (16 kuiltjes); geschikt voor 1-2 spelers.

Voorbeeld

Zie het volgende voorbeeld op fig. 3a en 3b.: Blokkeren is uitsluitend mogelijk tussen de **zojuist** geplaatste bal (zie fig. 3a rode pijl) en de eerstvolgende bal van dezelfde kleur (zie fig. 3a groene pijl). De geblokkeerde ballen (zie fig. 3a gele pijlen) worden nu veroverd en naar de kleur van de veroveraar gerold (zie fig. 3b gele pijlen).

Blokkeren in alle richtingen
(fig. 4a/4b)

De Roliit ballen kunnen geblokkeerd en veroverd worden in alle richtingen: horizontaal, verticaal en diagonaal, **maar uitsluitend in rechte lijnen!**
Zie fig. 4a: de rode pijl markert de geplaatste bal, de groene pijlen markeren de grenzen van de blokkades. In fig. 4b zie je het resultaat.

Als je in meer dan in één positie kunt blokkeren en veroveren, kies dan wat voor jou de meest tactische/gunstige zet is. (zie tactische tips.)

Als je kunt blokkeren en veroveren en je hebt je keuze gemaakt voor de zet, dan moeten alle **zojuist** door jou geblokkeerde Roliit ballen naar je eigen kleur worden gerold.

Einde ronde

Zodra alle Roliit ballen op het spelbord geplaatst zijn.

Winnaar

De winnaar is diegene wiens kleur op het spelbord het meest voorkomt.
Draai het spelbord ondersteboven in de doos, zodat alle Roliit ballen weer in de doos liggen.
Verander van zitplaats en volgorde van spelers, zodat iedereen gelijke kansen heeft.

BELANGRIJKE OPMERKINGEN & TACTISCHE TIPS

Tips

Een gedane 'legale' zet is en blijft gedaan.
Een 'illegal' zet wordt ongedaan gemaakt. De betreffende speler zal een nieuwe poging doen om een 'legale' zet te maken.
Blokkeren is uitsluitend geldig als de **zojuist** geplaatste bal bij de blokkering betrokken is.
Andere ontstane blokkeringen moeten worden genegeerd.

Tactiek

Als je in meer dan één positie kunt blokkeren en veroveren, kies dan wat voor jou de meest tactische/gunstige zet is. Deze zet hoeft niet de zet te zijn waarbij je de meeste ballen verovert. Sommige posities op het spelbord zijn tactisch van belang, terwijl andere posities beter gemeden kunnen worden. De hoeken en een deel van de randen hebben een grote tactische waarde. Voor een overzicht van de tactische waarde van de verschillende posities op het spelbord: (zie fig. 5)
zeer sterk=● **sterk**=● **matig**=● **zwak**=○ **zeer zwak**=○

Denk vooruit!

Een zet heeft niet alleen invloed op de volgende speler, maar ook op alle andere spelers (inclusief de koploper op dat moment).
Roliit is een spannend en onvoorspelbaar spel, waarbij op elk moment van alles kan gebeuren. Soms lijkt het erop dat je gaat verliezen, maar door er net die bijzondere draai aan te geven kun je plotseling toch nog winnen!

Tijdslimiet

Als het nodig is, stel dan een tijdslimiet in van bijvoorbeeld 1 minuut bedenklijd.

Andere variaties

Voor een snelle partij, hanteer de normale spelregels, maar gebruik slechts een gedeelte van het spelbord: 6 bij 6 (36 kuiltjes); geschikt voor 1-4 spelers en 4 bij 4 (16 kuiltjes); geschikt voor 1-2 spelers.

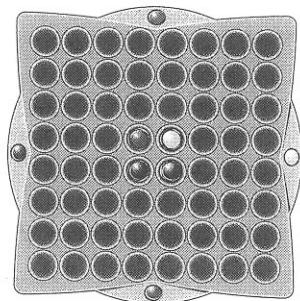


fig./ill./Abb. 1

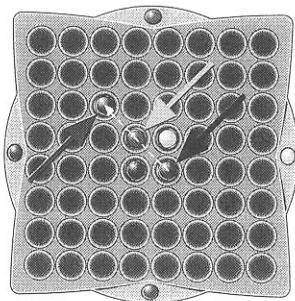


fig./ill./Abb. 2a

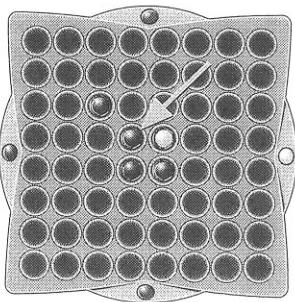


fig./ill./Abb. 2b

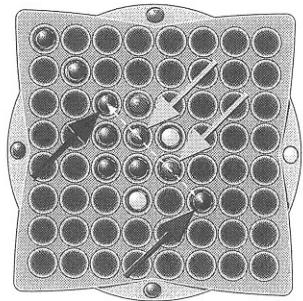


fig./ill./Abb. 3a

Rolit®

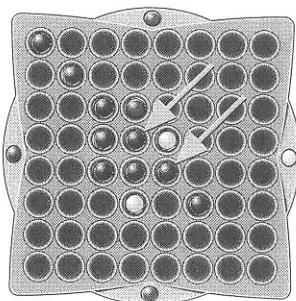


fig./ill./Abb. 3b

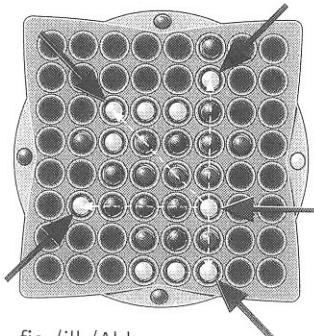


fig./ill./Abb. 4a

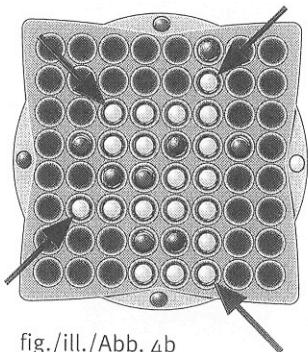


fig./ill./Abb. 4b

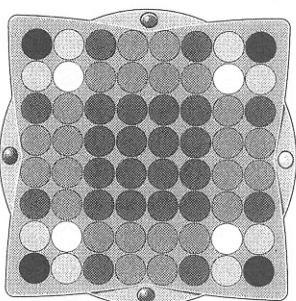


fig./ill./Abb. 5