



## EN DE REIS BEGINT...

Er worden op de volgende manier 500 euro's per speler verdeeld:

2 biljetten van 5 euro	3 biljetten van 20 euro	1 biljet van 100 euro
3 biljetten van 10 euro	2 biljetten van 50 euro	1 biljet van 200 euro

De overige biljetten zijn van de bank die betalingen ontvangt en doet.

Ledere speler krijgt een koffer **(7)** die de acht artikelen bevat die gekocht moeten worden. De nummers tussen haakjes naast de artikelen geven de minimum- en maximumprijzen van deze artikelen aan.

De spelers gooien met de dobbelsteen **(6)**. De speler die het hoogste aantal punten haalt, kiest de stad uit van waaruit hij het spel wil beginnen. Hij zet daar zijn pion **(9)** neer en hij mag het spel beginnen. Na hem is de speler links van hem aan de beurt die een andere stad uitkiest, waar hij zijn pion neerzet en zo de een na de ander.

De koopkaarten **(4)** **(5)** worden geschud en er worden er acht op de acht bijbehorende vakjes van het speelbord gelegd. De rest van de kaarten worden omgekeerd op een stapel naast het speelbord **(3)** gelegd. De koopkaarten hebben een tekening die een koopartikel voorstelt, de prijs ervan in euro's en de stad waar het gekocht kan worden.

De kaarten van de Europese Centrale Bank –ECB– **(1)** **(2)** worden geschud en op het overeenkomstige vakje van het speelbord gelegd.

De speler die begint gooit met de dobbelsteen en kan zijn pion net zo vaak van stad naar stad verplaatsen als het aantal punten van de dobbelsteen. Men mag de pion ook minder vaak dan het aantal punten van de dobbelsteen verplaatsen. Voor de bewegingen van stad naar stad moeten de wegen die ze verbinden gevolgd worden. Als er op een van de acht koopkaarten op het speelbord een artikel staat dat zich in de koffer van de speler bevindt, mag deze het kopen door op de op de kaart aangegeven stad te blijven staan. Na de aankoop mag hij niet verder tot hij weer aan de beurt is. De speler betaalt de bank de op de koopkaart aangegeven prijs en doet de kaart in zijn koffer. Op het vakje dat vrij blijft, wordt de volgende koopkaart van de stapel die naast het speelbord ligt gelegd.

De pion van een speler kan over de pion van een andere speler heen gezet worden, maar hij mag niet op dezelfde stad blijven staan. Een en dezelfde speler mag geen artikel kopen dat niet in zijn koffer zit en mag ook niet meer dan één artikel van een soort kopen.

Na de zet van de eerste speler volgt de speler links van hem en zo de een na de ander. De eerste speler die de acht artikelen uit zijn koffer heeft gekocht heeft gewonnen.

Als een speler een 1 gooit, mag hij een zet doen en krijgt hij bovendien van de bank 10 euro.

Als een speler op FRANKFURT komt te staan, pakt hij een kaart van de ECB.

Dit kunnen de volgende kaarten zijn:

- Kaarten met euro's **(2)**. De speler krijgt van de bank het aantal euro's dat op de kaart staat aangegeven.
- Vervangkaarten **(1)**. De koopkaarten die op de vakjes van het speelbord liggen en die op de vervangkaart aangegeven worden, worden onder op de stapel gelegd en vervangen door de bovenste.

Als een speler in FRANKFURT is en hij gooit een 5 of 6, dan is hij verplicht om weg te gaan uit FRANKFURT en kan hij niet teruggaan tot aan de volgende beurt. Als hij een ander aantal punten gooit, mag hij kiezen om in FRANKFURT te blijven of een kaart te pakken of uit FRANKFURT weg te gaan.

Er zijn 4 koopkaarten die jokers **(5)** voorstellen. Deze kaarten gelden als elk artikel uit de koffer.

**OPTIONELE REGEL:** *Er zijn vier landen van de Europese Unie die niet meedoen aan de eerste fase van de euro. Dit zijn: Verenigd Koninkrijk, Zweden, Denemarken en Griekenland. Naar keuze kan met de regel gespeeld worden dat er naast de normale prijs 5 extra euro's betaald moeten worden voor elk gekocht artikel in een stad van een van deze vier steden. Deze 5 euro's staan voor de provisie voor het wisselen van valuta.*