

# RANDOM TALENTS

BEN JIJ DIE ALLESKUNNER?

## SPELREGELS

In Random Talents **nemen steeds 2 teams het** in een opdracht **tegen elkaar op**, terwijl **het derde een scheidsrechter levert**. Speel met 3 spelers of vorm 3 teams voor nog meer speelplezier!

## SPELMATERIAAL

150 opdrachtkaarten, 10 dobbelstenen, 10 fiches, 2 draaitollen, 2 potloden, 2 notatieblokken, 2 rolmaten, 1 zandloper van 30 seconden, de spelregels.

## KORT SPELOVERZICHT

Het team dat als eerste **7 hilarische opdrachten** volbrengt, wint het spel.

## VOORBEREIDING

Verdeel de spelers over 3 teams. Elk team moet uit ten minste 1 speler bestaan. Niet elk team hoeft hetzelfde aantal leden te hebben. Schud de kaarten en leg die als gedekte stapel op tafel. Leg al het andere speelmateriaal klaar voor gebruik.

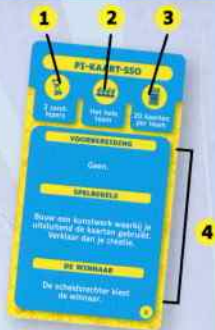
## SPELVERLOOP

Elke ronde **nemen 2 teams het** in dezelfde opdracht **tegen elkaar op**, terwijl **het derde 1 scheidsrechter levert**. De aan de opdracht deelnemende teams bepalen eerst welke van de 2 teams begint. Je kunt elke gewenste methode gebruiken: Steen-papier-schaar, armpje drukken, tikkertje, het maakt ons niet uit!

De scheidsrechter trekt dan een kaart en leest die hardop voor.

De kaart vertelt de spelers...

- ... hoe lang ze over de opdracht mogen doen: **1 zandloper, 2 zandlopers of geen tijdslimiet. 1**
- ... het aantal vereiste spelers per team: **1 speler, 2 spelers of het hele team. 2**
- ... het benodigde speelmateriaal. **3**
- ... de opdracht zelf. **4**



Zijn de deelnemers klaar, dan telt de scheidsrechter af: "Klaar voor de start? Af!"

De 2 deelnemende teams proberen dan van elkaar te winnen door zo snel mogelijk de opdracht te volbrengen.

Het winnende team krijgt de kaart en legt die voor zich neer.

Na elke opdracht wisselen de teams van rol voor de volgende ronde:

- ↳ Het team dat de opdracht won, blijft in de race.
- ↳ Het scheidsrechtersteam speelt tegen het winnende team.
- ↳ Het verliezende team levert de volgende scheidsrechter.

## EINDE VAN HET SPEL

Het eerste team dat 7 opdrachtkaarten heeft, wint het spel.

## OPMERKINGEN

- 🧠 De beslissingen van de scheidsrechter zijn bindend. Mocht een opdracht onduidelijk of voor meerdere interpretaties vatbaar zijn, dan bepaalt de scheidsrechter vóór de start ervan de exacte regels.
- 🧠 Eindigt een opdracht onbeslist, trek dan een nieuwe kaart en start een nieuw duel tussen de betreffende teams tot er een winnaar is.
- 🧠 De teamleden bepalen voor elke opdracht wie er meedoen. Zorg ervoor dat iedereen even vaak speelt.



© 2023 Gigamic  
Uitgever en distributeur:  
999 Games b.v.  
Postbus 60230  
NL - 1320 AG Almere  
www.999games.nl  
Klantenservice: 0900 - 999 0000  
999games.nl/klantenservice

Auteur: Olivier Finet  
Illustraties: Alexis Migdalski en Zongoh  
Vertaling en eindredactie: 999 Games b.v.

Alle rechten voorbehouden  
Made in China

