

dit spel kan op veel manieren gespeeld worden, met verschillende aantallen spelers, van één tot zeer veel.

enkele speelmogelijkheden:

1. zonder antwoordkaarten.

schud de vraagkaarten en leg ze omgekeerd op een stapeltje. trek een vraag en stel die aan de anderen of aan één van de anderen. de antwoorden kunnen kort of lang zijn, er kan wel of niet worden doorgevraagd en gereageerd. als het onderwerp genoeg besproken is komt de volgende vraag.

2. met veel toeval.

maak twee omgekeerde stapeltjes: één met vraagkaarten en één met antwoorden. degene die aan de beurt is trekt een vraag en stelt deze aan een van de anderen. degene die moet antwoorden heeft drie mogelijkheden: 'ja', 'nee' of 'tja...' 'tja...' kan betekenen: 'soms', 'ik twijfel', 'ik weet het niet' of 'niet van toepassing'. zodra er een duidelijk antwoord is trekt de vraagsteller een antwoordkaart. komt

'nee', of 'tja...' geantwoord wordt, altijd kan er (door iedereen) doorgevraagd worden. bedenk wat voorbeelden uit je eigen leven. komt het antwoord overeen met dat op de kaart dan is de kaart voor de vraagsteller.

5. geen getwijfel.

de 'tja...' -kaart wordt uit het spel gehaald, het is 'ja' of 'nee'!

6. puntentelling opschrijven.

iemand trekt een vraag en stelt die aan een van de anderen. zodra het antwoord duidelijk is trekt iedereen een antwoordkaart. als je kaart overeenkomt met het gegeven antwoord krijg je een punt.

7. argumenten voor elk antwoord.

als je aan de beurt bent trek je een vraagkaart, je stelt de vraag aan degene die links van je zit (of aan jezelf, want dit kan je ook alleen spelen). degene die moet antwoorden trekt een antwoordkaart en bedenkt argumenten voor dat antwoord. gebeurt dat overtuigend dan ontvangt de ant-

het antwoord op de kaart overeen met het gegeven antwoord dan mag de vraagsteller de vraag houden (bij wijze van puntentelling). komt het antwoord niet overeen dan legt de vraagsteller de vraagkaart onderaan het stapeltje vragen. de antwoordkaart gaat in alle gevallen onderaan het stapeltje. daarna is de volgende aan de beurt.

3. antwoordgever trekt het antwoord. net als bij 2, maar nu trekt niet de vraagsteller maar de antwoordgever een antwoord. is het antwoord op de kaart hetzelfde als het gegeven antwoord dan krijgt de antwoordgever de vraagkaart. de antwoordgever mag van mening veranderen, maar dat moet dan wel goed uitgelegd worden. zorg dat iedereen per ronde een keer mag antwoorden!

4. inschatten.

iedereen krijgt drie vragen, degene die aan de beurt is trekt een antwoordkaart en zoekt pas daarna iemand uit om een vraag aan te stellen. of er nu met 'ja',

woordgever de vraagkaart als punt, zo niet dan is de kaart voor de vraagsteller. wie na afloop de meeste kaarten heeft, heeft gewonnen. maar daar gaat het natuurlijk helemaal niet om!

duur van het spel: je kunt doorspelen totdat de vragen op zijn, maar je kunt ook eerder ophouden, na een bepaald aantal rondes. spreek van te voren duidelijk af hoe je het spel gaat spelen! om het spel nog spannender te maken kan je eigen vragen toevoegen. de blanco vraagkaarten kunnen gebruikt worden als een soort jokers: de vraagsteller bedenkt ter plekke een vraag voor een van de andere spelers. veel plezier!

billetjes bloot spel

isbn: 978-90-73034-40-2

er is ook een "billen bloot spel"
voor volwassenen en jongeren.

atalanta, simón bolívarstraat 87, 3573 zk
utrecht, atalanta@at-a-lanta.nl