

OP JACHT!

De wilde getallenjacht!

Wie grijpt, gapt of pakt de juiste
getallenschijf het sneis?

Spelauteurs: Kirsten Becker en
Jens-Peter Schliemann

Illustraties: Johann Rüttinger

Redactie: Kathi Kappler
Drei Hasen in der
© 2014 Abendsonne GmbH

Leeftijd: vanaf 6 jaar

Spelers: 2-5

Speelduur: 15-20 min.

Spelmateriaal:

- 44 kaartjes
(steeds vier kaartjes met dezelfde
figuren, de aantallen van deze
figuren kunnen verschillend zijn)
- 10 houten schijfjes
met de getallen 1-10
- Speelregelboekje

Voorbereiding

Voor dat het spel voor het eerst wordt gespeeld, moeten
voorzichtig alle kaartjes worden uitgedrukt uit de stans-
ramen. Dan worden alle kaartjes goed geschud en dicht
op tafel gelegd.

De houten schijfjes en kaartjes liggen zo gemengd in
het midden, dat iedereen ze gemakkelijk kan bereiken.

Nu kunnen we gaan beginnen!

Nederlandse vertaling: Tamara Bakker & Armand Servaes voor Stichting Spelgroep Phoenix, Leiden



Spelverloop

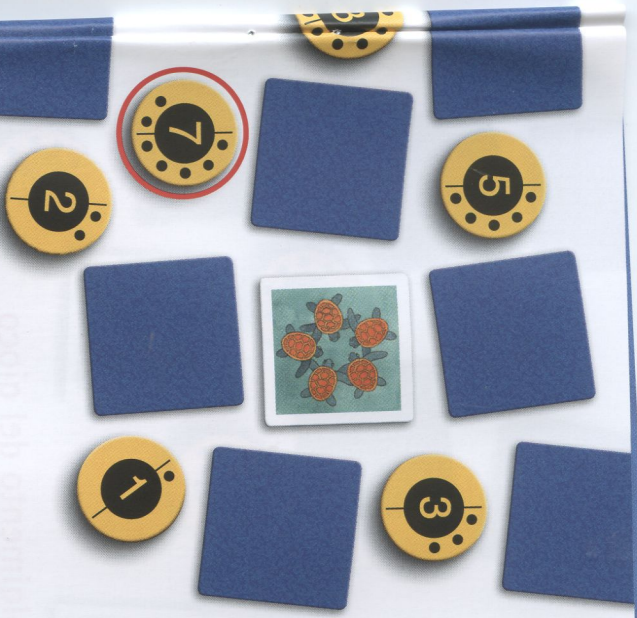
De jongste speler begint.

Er wordt met de wijsers van de klok mee gespeeld.

Wanneer je aan de beurt bent, draai je met één hand
na elkaar twee kaartjes open. Je andere hand leg je
op de tafel. Ook alle andere spelers leggen hun handen
op de tafel. De kaartjes moeten zo snel mogelijk wor-
den omgedraaid!

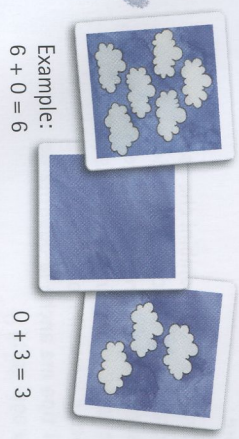
- Als de figuren op de kaartjes niet hetzelfde zijn,
dan leg je de kaartjes weer dicht terug op hun plaats.
Daarna is de volgende speler aan de beurt.

Als er kinderen meespelen die nog niet zo snel
kunnen tellen, dan kan het verstandig zijn om te
vertellen welke kaartjes zijn opgedraaid,
bijvoorbeeld drie wolven en vier kiezelstenen;
want zodra de vormen gelijk zijn, moet je de vorm
en het aantal op het kaartje weten.



- Als de figuren op de twee kaarten gelijk zijn (het aantal mag verschillend zijn) dan tellen de spelers het totale aantal figuren op de twee kaartjes bij elkaar op en proberen ze zo snel mogelijk de schijf met het juiste totale aantal te pakken.

Let op: Er zijn ook kaartjes zonder figuren. Aan de achtergrondkleur herken je bij welke figuur deze kaartjes behoren. Ze tellen mee bij het optellen als de waarde 0.



Example:
 $6 + 0 = 6$

$0 + 3 = 3$



Wie de juiste schijf pakt, krijgt de twee kaartjes.
Als iemand de verkeerde schijf pakt, dan wordt deze teruggelegd en gaat het spel verder totdat iemand de juiste schijf heeft gepakt.
Als je de juiste schijf hebt gepakt, dan pak je de twee kaartjes en leg je de schijf weer terug. De volgende speler is dan aan de beurt om twee kaartjes open te draaien.

Einde van het spel en winnaar

Er wordt zo lang doorgespeeld totdat alle kaartjes door de spelers zijn veroverd. Degene met de meeste kaartjes wint het spel.
Veel plezier met de wilde getallenjacht!