

2+

NL

en combinatiespel van eelden en taal. En begint door alle kaarten om te draaien en de speler kiest een plank. De eerste speler draait een kaart om. Als de afbeelding van de gekozen kaart overeenkomt met één van de kaarten van zijn plank, legt hij deze daarop. Als de afbeelding niet overeenkomt met een van de kaarten, moet de speler de kaart omgekeerd weer terugleggen. De volgende speler trekt op zijn beurt een kaart... De winnaar is degene die als eerste alle afbeeldingen van zijn plank gevonden heeft.



# Loto

6 pcs



I

Un gioco di associazioni d'immagini e di parole.

Si comincia posando tutte le carte con la faccia all'ingiù, ogni giocatore sceglie una pedina. Il primo giocatore volta una carta. Se il disegno della carta scelta corrisponde ad un'immagine sulla sua pedina, il giocatore la pone sopra. Se la carta non corrisponde a nessuna delle immagini della sua pedina, il giocatore la pone nuovamente con la faccia all'ingiù. Tocca al prossimo giocatore a scegliere una carta... Vince chi trova per primo tutte le immagini corrispondenti a quelle della sua pedina.

E

Un juego de asociación de imágenes y de lenguaje.

Enzamos poniendo todas las cartas al revés y cada jugador elije un tablero. El primer jugador le da la vuelta a una de las cartas. Si el dibujo de la carta tomada corresponde a una de las imágenes de su tablero, la pone encima. Si no corresponde a ninguna de las imágenes de su tablero, la devuelve boca abajo. El jugador siguiente extrae a su turno una carta... El vencedor es el primero en encontrar todas las imágenes de su tablero.



2+

# Loto

16 boards

F

Un jeu d'association  
d'images et de langage.

On commence par poser toutes les cartes à l'envers et chaque joueur choisit une planche. Le premier joueur retourne une carte. Si le dessin de la carte choisie correspond à une des images de sa planche, il la pose dessus. Si elle ne correspond à aucune des images de sa planche, il la pose face cachée. A son tour le joueur suivant tire une carte... Le vainqueur est celui qui a trouvé toutes les images de sa planche en premier.



D

Ein Spiel zum assoziieren von Bildern und Sprache. Am Anfang legt man alle Karten kopfüber auf den Tisch und jeder Spieler sucht sich ein Brett aus. Der erste Spieler dreht eine Karte um. Wenn das Bild auf der aufgedeckten Karte einem Bild auf seinem Brett entspricht, legt er sie auf dieses Feld. Wenn sie keinem Bild auf seinem Brett entspricht, legt er sie wieder verdeckt zurück. Jetzt ist der nächste Spieler an der Reihe und sucht sich eine Karte aus...

Sieger ist, wer als erstes alle Bilder seines Brettes gefunden hat.

A association game of images and language. Start by laying all the cards upside down and each player chooses a board. The first player turns over a card. If the drawing on the card corresponds to one of the images of his/her board, he/she puts it on top. If it does not correspond to any of the images on his/her board, the player puts it back upside down. On his/her turn, the next player draws a card... The winner is the first to find all the images on his/her board.

