

De seizoenen

Beweeg je door de maanden van het jaar

No. 24 484 3

Voor 1-4 spelers vanaf 3 jaar

Inhoud: 4 puzzelstukken met de seizoenen, 1 draaiende zon met schijfje, 4 speelfiguren, 4 voetjes, 40 kaartjes.

Vorbereiding:

Haal voor het allereerste gebruik het materiaal uit het karton.

Bevestig de zon op het bijhorende schijfje zoals aangegeven op de afbeelding.

Plaats het puzzelstuk met de zon in het midden van de tafel en bevestig de andere 3 puzzelstukken eraan. Zet ook de speelfiguren in hun voetjes.

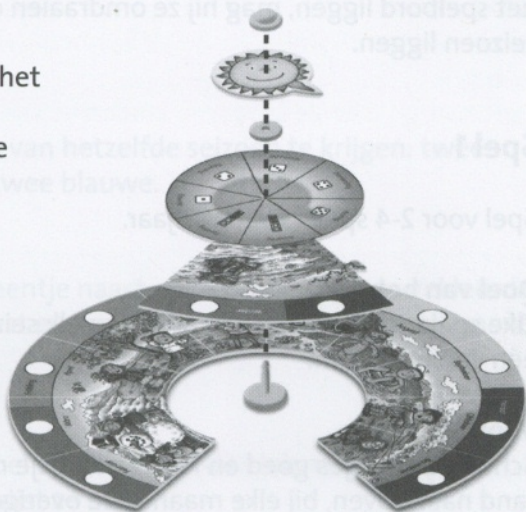
Bekijk de kaartjes goed, elke tekening komt één keer voor met een gekleurde rand en één keer zonder. De gekleurde rand laat zien bij welk seizoen elke afbeelding hoort.

Groene rand: lente

Rode rand: herfst

Gele rand: zomer

Blauwe rand: winter



- Zet het spelbord samen met de kinderen in elkaar. Zeg de maanden hardop en vraag de kinderen wanneer hun verjaardag is. Vestig de aandacht van de kinderen op de verschillende seizoenen en laat hen beschrijven wat de kinderen op het spelbord allemaal doen.
- Bekijk de kaarten, gekleurde rand naar beneden, samen met de kinderen. Wat staat erop? Met welk seizoen komt dit overeen? Leg de kinderen uit hoe zijzelf kunnen zien met welk seizoen een kaartje overeenstemt.

Voor één speler

Het kind legt 10 kaartjes voor zich op tafel met de gekleurde rand naar beneden. Vervolgens moet hij bepalen welk plaatje bij welk seizoen hoort. Dit doet hij door de kaartjes, nog steeds met de gekleurde rand naar beneden, op het spelbord bij het juiste seizoen te leggen. Als alle kaartjes op het spelbord liggen, mag hij ze omdraaien om te kijken of ze bij het juiste seizoen liggen.

Spel 1

Spel voor 2-4 spelers vanaf 3 jaar.

Doel van het spel

Elke speler probeert een kaartje van elk seizoen te krijgen, of anders gezegd, één van elke kleur.

Vorbereiding

Schud de kaartjes goed en leg een kaartje naar keuze, met de gekleurde rand naar boven, bij elke maand. De overige kaartjes leg je op een stapeltje naast het bord, ook weer met de gekleurde rand naar boven. Elke speler kiest zijn speelfiguur en zet het op zijn geboortemaand.

Verloop van het spel

De jongste speler mag beginnen en daarna gaat het spel met de klok mee. De speler geeft een draai aan de zon. Wat wijst zij aan?

- Als de zon naar een dobbelsteen wijst, kijkt de speler naar het aantal ogen en verzet zijn speelfiguur evenveel plaatsen op het bord. De richting waarin hij gaat maakt niet uit. Als de plaats waar hij eindigt al bezet is, zet hij

zijn figuur een plaats verder. Hij neemt het kaartje dat naast zijn speelfiguur ligt, vertelt aan de anderen wat erop staat en toont de afbeelding. Vervolgens neemt hij een ander kaartje van de stapel en legt dit op de lege plaats. Daarna is de volgende speler aan de beurt.

- Als de zon een gekleurd vakje aanwijst, heeft de speler geluk. Hij mag nu zelf een kaartje kiezen. Let er wel op dat je een kaartje neemt van een nog ontbrekend seizoen!

Einde van het spel

Het spel is afgelopen zodra een speler een kaartje van elk seizoen heeft. Met andere woorden, deze speler bezit een kaartje in elk van de vier kleuren. Hij is de winnaar!

Spel 2: Dubbel seizoen

Spel voor 2-4 spelers vanaf 4 jaar.

Doel van het spel

Elke speler probeert twee kaarten van hetzelfde seizoen te krijgen: twee groene, twee gele, twee rode en twee blauwe.

Vorbereiding

Schud de kaartjes goed en leg er eentje naast elke maand, met de gekleurde rand naar beneden. Elke speler kiest een speelfiguur en zet het op de maand van zijn geboorte.

Verloop van het spel

De jongste speler begint en het spel verloopt met de klok mee. De speler geeft een draai aan de zon. Wat wijst ze aan?

- Als de zon een dobbelsteen aanwijst, kijkt de speler naar het aantal ogen en verplaatst zijn speelfiguur evenveel plaatsen. Hij mag de richting zelf kiezen. Ook de bezette velden tellen mee. Als het eindvakje al bezet is, mag de speler één vakje verder gaan staan. Hij neemt het kaartje dat naast zijn speelfiguur ligt. Met welk seizoen stemt het kaartje overeen? Hij zegt dit tegen de andere spelers en draait vervolgens zijn kaartje om, om te controleren. Een groene rand betekent de lente, een gele rand de zomer, een rode rand de herfst en een blauwe rand de winter.
- Als het seizoen juist is...

Bravo! De speler wint dit kaartje en legt het voor zich neer. Hij neemt een ander kaartje van de stapel en legt dit op de nu lege plaats naast het bord.

- Als het seizoen fout is...
Legt hij het kaartje terug op zijn plaats, nu is de volgende speler aan de beurt.
- Als de zon één van de kleurenvakjes aanwijst, heeft de speler geluk. Hij mag een kaartje kiezen. Maar kies wel een kaartje dat je nog niet hebt!

Als een speler meer dan twee kaartjes van dezelfde kleur heeft tijdens het spel, kan hij deze kaartjes doorgeven aan één van de andere spelers.

Einde van het spel

Het spel is afgelopen wanneer een speler twee kaartjes van elk seizoen bezit: twee groene, twee gele, twee rode en twee blauwe. Hij is de winnaar.

Stel samen met de kinderen een tijdschema op. Ze hebben vast wel leuke ideeën voor symbolen die ze kunnen gebruiken voor hun afspraken en hobby's.

Lees samen met de kinderen kinderrijmpjes over de seizoenen.



© 2012

www.ravensburger.com

Ravensburger B.V. · Postbus 289 · NL-3800 AG Amersfoort

Ravensburger S.A/N.V. B.I.T.M. Atomium Square,

Box 357, B-1020 Brussel-Bruxelles

Ravensburger

229769