

VLINDERSVANGEN

Vlindersvangen is een boeiend en leerzaam spel voor 2 tot 4 spelers.

De inhoud van de doos bestaat uit: 80 kaartjes met afbeeldingen van 40 verschillende vlinders. (Van elke vlinder zijn er dus 2 kaartjes).

Er zijn verschillende mogelijkheden om het spel te spelen; hiervan volgen enkele voorbeelden:

1. Het vangen van vlinderparen.
Men begint met de kaartjes goed te schudden en ze met de boskant naar boven op de tafel uit te leggen.
Wanneer men de kaartjes in een blokvorm, b. v. 8 x 10 stuks legt en ze goed aan elkaar liggen, vormen de kaartjes een groot bos.
De oudste speler begint, hij gaat op vlinderjacht.
Hij neemt 2 kaartjes uit het bos en draait deze om. Zijn het de afbeeldingen van een vlinderpaar, dan mag hij deze open naast zich neerleggen en nogmaals 2 kaartjes omdraaien.

Vormen zij geen vlinderpaar, dan moet hij ze eerst aan zijn medespelers laten zien en ze daarna weer in het bos terug leggen. Het is de bedoeling, dat de medespelers goed opletten en onthouden, waar de kaartjes in het bos gelegd worden, zodat zij als ze aan de beurt zijn en de bijpassende vlinders vinden, de paren kunnen vormen. Degene, die de meeste vlinderparen heeft gevangen, is de winnaar.

2. Bij de volgende manier van spelen worden eerst de kaartjes gesorteerd in 2 stapeltjes van elk 40 verschillende vlinders. Beide stapeltjes worden goed geschud en één van de stapeltjes legt men weer uit met de boskant naar boven, zodat er een bos ontstaat van 5x8 kaartjes. De kaartjes van het anders stapeltje worden verdeeld onder de medespelers.
Speelt men het spel met 3 personen, dan wordt er één paar uit het spel gelaten, zodat men een stapeltje en een bos van 39 kaartjes krijgt.

Elke speler ontvangt bij een bezetting van 3 spelers 13 kaartjes, bij 2 spelers worden het er 20 en bij 4 spelers dus 10.

De kaartjes van het stapeltje van iedere speler worden met de afbeeldingen van de vlinders naar boven op elkaar gelegd, zodat iedere speler een stapeltje kaartjes heeft, waarvan de bovenste vlinder voor iedereen zichtbaar is.

Nu is het de bedoeling, dat de speler die aan de beurt is, bij het bovenste kaartje van zijn stapeltje, de tweede vlinder dat aan het paar ontbreekt in het bos gaat vangen.

Ook dit gebeurt weer door middel van het draaien van de kaartjes uit het bos. Hier mag men per beurt maar één kaartje omdraaien. Het is niet verplicht de kaartjes op dezelfde plaats in het bos terug te leggen waar men ze gepakt heeft. Men mag dus rustig de kaartjes op een andere plaats leggen, als men er maar voor zorgt, dat de kaartjes steeds aansluiten.
