

Ida Bohatta

D

Farben- Domino

Ein Legespiel für die Kleinen

Motive: Ida Bohatta
© 2006 arsEdition, Zug
Bearbeitung/Grafik: Johann Rüttinger
Redaktion: Kathi Kappler
© 2000/2006: Drei Magier Spiele GmbH

Spieler/innen: 2 - 4
Alter: ab 3 Jahren
Spielauer: ca. 15 - 20 Minuten

MATERIAL

- 28 Kärtchen
- Spielanleitung

VORBEREITUNG

Alle Kärtchen werden **verdeckt** auf dem Tisch gut gemischt.
Jedes Kind darf sich nun fünf beliebige Kärtchen nehmen und diese verdeckt vor sich hin legen.

SPIELZIEL

Gewonnen hat, wer als Erste(r) **alle** seine Kärtchen anlegen konnte oder wer am Ende die **wenigsten** Kärtchen besitzt.

SPIELVERLAUF

Alle Kinder sehen sich »ihre« Karten an.
Die Bildmotive sind mit farbigen Kreisen unterlegt.
In wessen Vorrat befindet sich ein Kärtchen mit **zwei gleichfarbigen** Kreisen?

Man hält sich an diese Reihenfolge:

**Blau → Grün → Gelb → Orange → Rot
→ Pink → Violett**



Doppeltes Blau (= höchste Farbe in diesem Spiel) beginnt; ist dieses Kärtchen noch nicht im Spiel, beginnt doppeltes Grün bzw. doppeltes Gelb usw. Sind noch gar keine Kärtchen mit gleichfarbigen Kreisen im Spiel, beginnt das jüngste Kind.

Es darf in diesem Fall eine beliebige Karte aus seinem Vorrat **offen** auf den Tisch legen. Reihum im Uhrzeigersinn darf nun jedes Kind jeweils **ein** Kärtchen aus seinem Besitz anlegen.

Dabei gilt:

Die Farben der **aneinander gelegten Farbkreise** müssen übereinstimmen — die andere Bildhälfte oder die Motive spielen dafür keine Rolle! Hat das Kind kein passendes Kärtchen, darf es ein neues aus dem Vorrat nehmen und gleich anlegen, sofern es passt.

Ist dies nicht der Fall, ist das nächste Kind an der Reihe.

Übrigens: An welches Ende der Farben- und Motivschlange die Kinder anlegen, bleibt ihnen selbst überlassen oder ergibt sich ganz von selbst.



Zusätzlich **können** die Kinder zu jedem Kärtchen, das sie ablegen, einen zu dem Motiv passenden Satz erzählen, so dass am Ende

jedes Spiels immer wieder eine kleine bildhafte Geschichte entstanden ist.

SPIELEND

Das Spiel ist zu Ende, wenn das erste Kind alle seine Karten anlegen konnte — **es ist dann Sieger(in)** — oder wenn keines der im Besitz der Kinder befindlichen Kärtchen mehr an eines der beiden Enden passt.

In diesem Fall gewinnt das Kind, das zu diesem Zeitpunkt die kleinste Menge Kärtchen vor sich liegen hat.

FARBEN LERNEN

Beim Farben-Domino können auch Kinder mitspielen, die Farben noch gar nicht benennen können. Sie legen einfach gleiche Farbkreise aneinander.

Durch genaues Betrachten der Farben und mit Hilfe älterer Kinder oder der Eltern können sie die Farben bald unterscheiden.

Mehr noch, sie sehen, dass es nicht nur ein Grün, Rot, Blau ... gibt, sondern verschiedene Grüntöne, Rottöne, Blautöne ...

Die reizvollen Motive von Ida Bohatta laden zum Gespräch ein — über Tiere, Pflanzen, Zwerge, Elfen ... und nicht zuletzt über Farben ...

Viel Spaß!

Ida Bohatta

Color-Domino



A picture puzzle for the little ones

Motives: Ida Bohatta
© 2006 arsEdition, Zug
Editor/graphics: Johann Rüttinger
Editor: Kathi Kappler
© 2000/2006: Drei Magier Spiele GmbH

Players: 2 - 4
Age: from 3 years
Duration: approx. 15-20 minutes

MATERIAL

- 28 cards
- rules

PREPARATION

All cards are shuffled well face down on the table.
Now each child may take any five cards and put them down in front of himself face down.

GOAL OF THE GAME

The winner is whoever was first able to place all of her cards first, or who has the least cards in the end.

THE GAME

All children look at »their« cards.
The pictures have color circles as their background.
Who has a card with two circles of the same color on hand?

The following sequence is adhered to:

**Blue → Green → Yellow → Orange → Red
→ Pink → Violet**

Double blue
(= highest color
in this game)



begins; if this card has not been played yet, double green or double yellow etc. starts. If no cards with color circles of the same color at all are in play, the youngest child begins.
In this case he may put down any card from his store on the table with the face up. Now each child may in turn clockwise place one card from his hand openly.

The following applies:

The colors of the color circles placed next to each other must correspond — the other half of the picture, or the motives of the others don't matter in this case!

If the child doesn't have a matching card, a new one may be taken from the hand and put down immediately, if it matches.

If this is not the case, it is the next child's turn.

By the way: At which end of the color and motive serpent the children place their cards is their affair, or it is determined automatically.



In addition, the children may say a sentence about the motive of the card, so that at the end of each game, a little picture story has been told.

END OF THE GAME

The game is over when the first child was able to place all of her cards — she is the **winner** then — or if none of the cards in possession of the children matches either end.

In this case, the child wins who at this time has the least amount of cards on hand.

LEARNING COLORS

Color Domino can also be played by children who do not yet know the names of colors. They simply place identical color circles next to each other.

Accurately looking at the colors and with the help of older children, or parents, they will soon be able to differentiate colors.

What's more: they see that there is more than one green, red, blue ... but different shades of green, red, blue ...

The attractive motives created by Ida Bohatta invite conversation — about animals, plants, dwarves, elves ... and not last about colors ...

Have fun!

Ida Bohatta

Le Domino des Couleurs

Le jeu de pose pour les petits

Illustrations : Ida Bohatta
© 2006 arsEdition, Zug
Graphisme : Johann Rüttinger
Rédaction : Kathi Kappler
© 2000/2006 : Drei Magier Spiele GmbH

Joueurs : 2 - 4
Âge : à partir de 3 ans
Durée de la partie : environ 15 à 20 min

CONTENU

- 28 dominos
- règle du jeu

PRÉPARATION

Mélanger tous les dominos, **face cachée**, sur la table.

Chaque enfant pioche alors cinq dominos au choix qu'il pose devant lui, face cachée.

F

BUT DU JEU

Le vainqueur est le premier joueur qui réussit à poser **tous** ses dominos ou celui à qui il en reste **le moins** à la fin de la partie.

DÉROULEMENT DU JEU

Chacun regarde discrètement ses dominos. Derrière chaque illustration figure un rond coloré. Qui possède un domino avec deux ronds de **couleur identique** ?

L'ordre à respecter est le suivant :

**bleu → vert → jaune → orange → rouge
→ rose → violet**

Le double bleu
(la couleur la plus forte dans ce jeu)
commence ; si cette carte n'est pas encore en jeu, c'est le double vert qui commence ; sinon, le double jaune... Si aucun double n'est encore en jeu, le plus jeune joueur commence.
Dans ce cas, il peut poser un domino de sa réserve, au choix, **face visible**, sur la table.
À tour de rôle, dans le sens des aiguilles d'une montre, chaque enfant peut poser l'**un** de ses dominos.



Il faut alors que :

les couleurs des **deux ronds juxtaposés** soient identiques (la seconde moitié du domino ne compte pas ici !). Si l'enfant ne possède pas de domino qui convient, il en pioche un nouveau et le pose immédiatement s'il le peut. Si ce n'est pas le cas, c'est au tour de l'enfant suivant de jouer.

Précision : L'enfant est libre de poser son domino à l'une ou l'autre extrémité de la chaîne d'images colorées, à moins qu'il n'ait pas le choix.



À chaque fois qu'il pose un domino, l'enfant **peut**, en plus, inventer une petite phrase correspondant au dessin, de manière à créer ainsi une nouvelle histoire illustrée à chaque partie.

FIN DE LA PARTIE

La partie s'arrête dès qu'un joueur a réussi à poser tous ses dominos (**il gagne alors la partie**) ou si aucun enfant ne peut plus poser les dominos en sa possession à l'une ou l'autre des extrémités. Dans ce cas, le vainqueur est celui qui possède le moins de dominos devant lui.

APPRENTISSAGE DES COULEURS

Même les enfants qui ne connaissent pas les couleurs peuvent jouer à ce domino. Il leur suffit d'associer les ronds de couleur identique. En observant bien, et avec l'aide des enfants plus âgés ou des parents, ils distingueront vite les couleurs. Ils s'apercevront même qu'il n'y a pas que vert, rouge, bleu... mais différentes nuances de vert, de rouge, de bleu...

Les illustrations très riches d'Ida Bohatta invitent à communiquer : sur les animaux, les plantes, les nains, les elfes... sans oublier, bien sûr, les couleurs...

Amusez-vous bien !