

# WOORD VERVOLGD

(een spel voor 3 tot 6 spelers)

## Spelverloop

Steeds als je aan de beurt bent probeer je zoveel mogelijk kaarten op het bord af te leggen. Het leuke is, dat er zo ook nog een stripverhaal op het bord ontstaat. Natuurlijk valt het niet mee van je kaarten af te komen, want je wordt flink getreiterd door de andere spelers. Maar het kan!

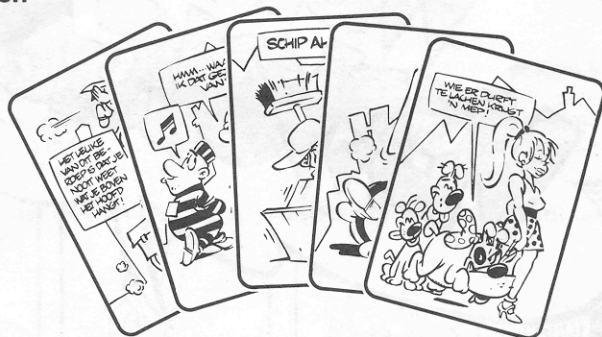
## Winnaar

Wie als eerste al z'n kaarten op het bord heeft gelegd is winnaar.

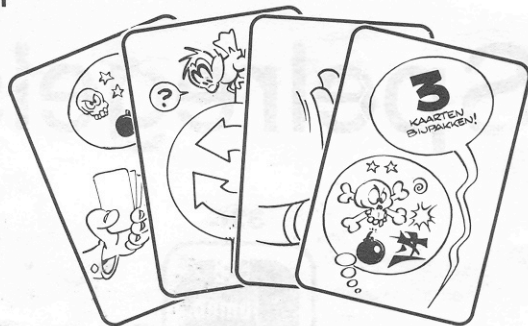
## Kaarten

Er zijn in totaal 76 speelkaarten. De set kaarten bestaat uit 3 soorten:

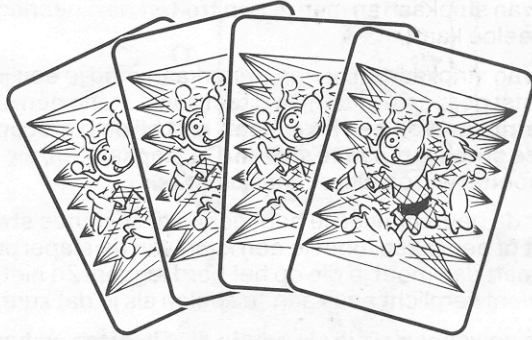
### stripkaarten



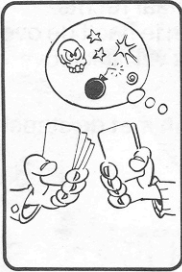
### treiterkaarten



jokers



## Betekenis treiterkaarten



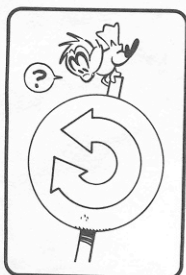
Als je deze kaart neergelegd hebt, moet je al je overblijvende kaarten ruilen met een andere speler die je zelf uitkiest.



De volgende speler moet 3 kaarten van de stapel bijpakken, tenzij hij er zelf zo'n treiterkaart naast kan leggen. In dat geval moet de daarop volgende speler er 6 bijpakken. Tenzij hij ook weer zo'n kaart speelt. Je snapt het wel, dat kan zo nog wel even doorgaan.



De volgende speler moet een beurt overslaan.



Als iemand deze kaart neerlegt verandert de speelrichting: speelde je eerst in de richting van de klok, dan gaat nu het spel tegen die richting in.

### Vorbereiding

Eén van de spelers schudt de kaarten goed en geeft iedere speler 7 kaarten. De rest legt hij als stapel met de achterkanten boven naast het opengeslagen bord. Dan wordt van de stapel de eerste **stripkaart** gedraaid. Draai je eerst treiterkaarten of jokers leg die dan weer onderop.

Deze stripkaart wordt met de afbeelding naar boven op het vak links bovenop het bord gelegd.

De spelers leggen allen hun kaarten met de afbeeldingen zichtbaar voor zich neer. De speler links van de deler mag nu beginnen, daarna de speler links van hem, enz.

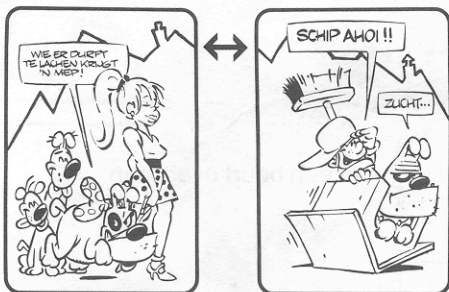
### Regels

Je mag een **stripkaart** afleggen, zolang de achtergrondlijn van de stripkaart die je neerlegt, maar aansluit op die van de laatste stripkaart die op het bord is neergelegd.

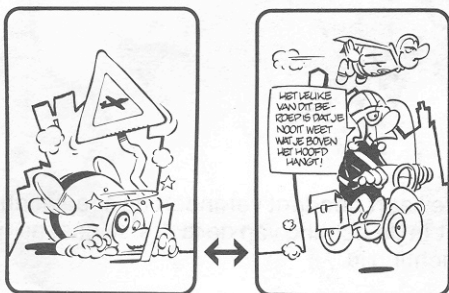


# WOORD VERVOLGD

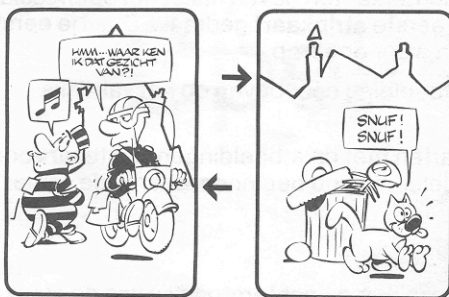
Heb je nu een stripkaart, die daar weer op aansluit, dan mag je die ook op het bord leggen, net zo lang tot je niet meer kunt. (Zie voorbeeld).



**GOED**



**GOED**



**FOUT**



In plaats van stripkaarten mag je één **treiterkaart** neerleggen naast de laatst gespeelde kaart.

In plaats van stripkaarten of een treiterkaart mag je een **joker** neerleggen naast de laatst gespeelde kaart en direct aansluitend één of meer stripkaarten. **De eerste stripkaart na een joker hoeft niet bij de laatst op het bord neergelegde stripkaart aan te sluiten.** De stripkaarten, die je na een joker neerlegt, moeten wél op elkaar aansluiten.

Als je aan de beurt bent en je hebt geen aansluitende **stripkaart** of een **treiterkaart** of een **joker**, moet je een kaart van de stapel pakken. Is dat een bruikbare kaart dan moet je die op het bord leggen. Zo niet, dan is je beurt voorbij. Je bent verplicht een kaart te spelen als je dat kunt.

**Je hebt dus gewonnen als je als eerste al je kaarten op het bord hebt gelegd, maar de laatste kaart die je uitspeelt mag NOOIT een treiterkaart zijn.**

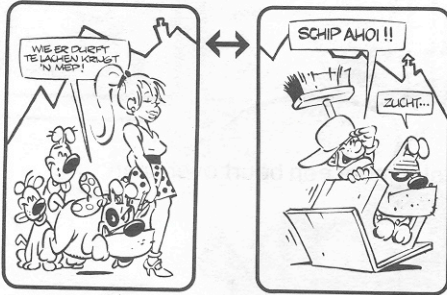
### Het speelbord

De eerste stripkaart wordt in het vakje linksboven op het bord gelegd. De volgende kaarten worden in de vakken rechts daarvan gelegd tot een rij vol is. Speel dan verder op de volgende rij, weer van links naar rechts. Als het bord vol is, pak je de laatst gespeelde **stripkaart** en je haalt de overige kaarten weg. De laatst gespeelde **stripkaart** gaat naar het vak linksboven en het spel WORDT VERVOLGD.

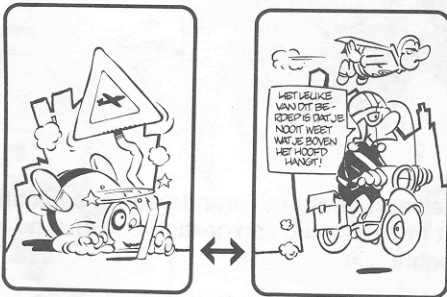
De kaarten die van het bord zijn gekomen worden samen met de stapel die er lag geschud.

# WOERT VERVOLGD

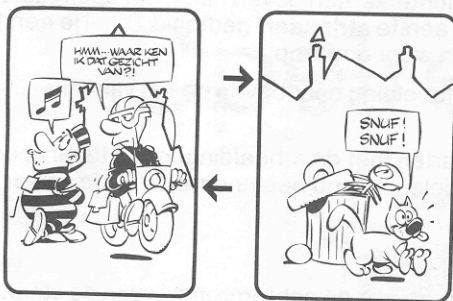
Heb je nu een stripkaart, die daar weer op aansluit, dan mag je die ook op het bord leggen, net zo lang tot je niet meer kunt. (Zie voorbeeld).



GOED



GOED



FOUT