

Fonkelschat - Het drakenei

Een drakesterk verzamelspel voor 2 - 4 spelers vanaf 6 jaar.

Auteurs: Lena & Günter Burkhardt
Illustraties: Daniel Döbner
Redactie: Antje Gleichmann
Duur van het spel: ca. 20 minuten



De drakenfamilie krijgt kleintjes. Maar wat gebeurt er nu? Het nest met het drakenei is plotseling in een dikke laag ijs gehuld.

Voorzichtig ontdooit de drakenmama het nest en zorgt ervoor dat het drakenei niet naar beneden ploft. Ze kan echter niet vermijden dat fonkelstenen vallen. Die kostbare stenen grijpen de drakenkinderen snel om hun amulet te versieren. Welk drakenkind heeft aan het einde de meeste amuletten met de gepaste fonkelstenen?

Inhoud van het spel

3 ijsringen, 35 fonkelstenen (7 in 5 kleuren), 1 drakenei, 1 nestkaartje, 1 drakenmama, 1 schatkist, 48 amuletkaarten, 1 handleiding



Vóór het eerste spel:

Maak alle kartonnen onderdelen voorzichtig los uit het bord. De omlijstingen zijn niet meer nodig en kunnen worden weggegooid.

Maak de schatkist, zoals weergegeven.

Tip: aan het einde van het spel kan de schatkist in elkaar gestoken blijven.



Vorbereiding van het spel

Stapel de **3 ijsringen** op elkaar tot een kleine ijszuil en leg het nestkaartje erin.

Vul de ijszuil met de **fonkelstenen**. Leg voorzichtig het **drakenei** op de fonkelstenen. Meng alle **amuletkaarten** en maak hiermee een afneemstapel met de afbeelding naar beneden. Houd de **drakenmama** en de **schatkist** bij de hand.



Verloop van het spel

De moedigste speler begint en is in deze ronde de **vuurspuwer**. Hij/zij zet de drakenmama en de schatkist voor zich neer.

Alle andere spelers zijn de drakenkinderen en krijgen telkens 3 amuletkaarten, die ze open voor zich leggen.



Elke ronde bestaat uit twee fases:

1. Het vuur spuwen (alleen de vuurspuwer)
2. Fonkelstenen verzamelen (alle spelers)

1. Vuur spuwen:

De vuurspuwer neemt de bovenste ijsring **voorzichtig** van de stapel. Het ei moet blijven liggen. Dan legt de vuurspuwer de ijsring aan de kant.

Is het ei gevallen?

O nee, leg het ei weer voorzichtig in het nest. Als ondertussen nog fonkelstenen vallen, blijven die liggen. Bovendien zet je de drakenmama in een van de gaatjes van de schatkist.



2. Fonkelstenen verzamelen:

Alle spelers, te beginnen met het drakenkind links naast de vuurspuwer (ook de vuurspuwer zelf), nemen om de beurt gevallen fonkelstenen.

Verzamelregels voor drakenkinderen:

- Leg **per beurt een fonkelsteen** op een qua kleur bijbehorende lege plaats van jullie amuletkaart.
- Op sommige amuletkaarten staan kleurrijke fonkelstenen. Daarop mag je een willekeurige fonkelsteen leggen.
- Als er geen qua kleur bijbehorende fonkelstenen meer zijn, neem je een willekeurige gevallen fonkelsteen en leg je die aan de kant.
- Fonkelstenen op de amuletkaarten mogen verplaatst worden.
- Als een amuletkaart volledig is, leg je die met de afbeelding naar beneden voor je neer. Fonkelstenen van deze kaart leg je aan de kant. Daarna neem je een nieuwe kaart en leg je die open voor je neer.

Verzamelregels voor de vuurspuwer:

- De vuurspuwer mag **per beurt twee fonkelstenen** nemen en in de schatkist steken om ze voor de drakenkinderen in veiligheid te brengen.

Uitzondering: Als de vuurspuwer het ei heeft laten vallen, mag hij/zij **maar één fonkelsteen** nemen en in de schatkist doen.

Alle spelers verzamelen fonkelstenen zolang er zijn. Daarna neemt de vuurspuwer de tweede ijsring van het nest en gaat het spel voort, zoals beschreven.

Einde van de ronde

De ronde eindigt als de derde ijsring werd weggenomen en alle gevallen fonkelstenen werden verzameld.

Belangrijk:

Fonkelstenen die na het opheffen van de 3e ijsring nog op het nestkaartje liggen, mogen **niet** verzameld worden.

Alle onvolledige amuletkaarten leg je onderaan de afneemstapel. Daarna worden de drakenmama en de leeggemaakte schatkist klokgewijs aan de volgende speler gegeven. Het bevroren nest met alle fonkelstenen en het drakenei wordt weer opgebouwd, zoals beschreven, en een nieuwe ronde start.



Einde van het spel

Het spel eindigt van zodra elke speler **eenmaal** de vuurspuwer was.

Tel nu de punten op jullie amuletkaarten op.



De speler met de meeste punten wint. Bij gelijkspel winnen deze spelers samen.

Tip:

Als jullie ook het spel 'Fonkelschat' hebben, kunnen jullie beide spellen combineren. 'Fonkelschat' en 'Fonkelschat – Het drakenei' kun je dan zelfs met vijf spelers spelen. De handleiding vind je op www.haba.de/fonkelschat.