

Ich spiele Einkaufen

Auteur: onbekend

Uitgegeven door Ravensburger, 1999

Een eenvoudig verzamelspel waarbij vooral producten, winkels en de getallen van 1 t.e.m. 5 inge oefend worden. Een spel voor 1 tot 4 spelers tussen 3,5 en 5 jaar.

Vrij vertaald in het Nederlands door Hendrik Cornilly (Spelgroep Hof van Watervliet, Brugge, België).

Schrijf je reacties en suggesties naar de webmaster.

Inhoud:

- een speelbord
- 4 aankooplijsten
- 20 productkaartjes
- 4 speelfiguren
- 1 speciale dobbelsteen (waarden 1 t.e.m. 4)

Vorbereiding:

- Op het speelbord bemerk je zes verschillende winkeltjes waar welbepaalde producten gekocht kunnen worden die op de aankooplijstjes vermeld staan. In de bakkerij, de slagerij, de kruidenierswinkel, de speelgoedwinkel en op de markt moet elke speler precies één ding kopen.
- In het grootwarenhuis kan een speler daarentegen alles kopen wat hij maar zoekt!
- Daarnaast komen ook nog drie velden voor waar kinderen gewoon op weg zijn. Daar kan natuurlijk niets gekocht worden.
- Voor het eigenlijke spel kan het speelbord gebruikt worden om 'overleg' te plegen en op onderzoek uit te gaan. Wat wordt waar verkocht? Hoe noemen die verschillende winkels? Hoe smaken de aangeduide producten? Wie eet wat graag? ...
- Op de aankooplijstjes staan telkens vijf verschillende producten afgebeeld. Een eenvoudige kleurcode verwijst naar de bijpassende winkel. Op de grote gekleurde vakken wordt later het aangekochte productkaartje gelegd.

Spelverloop:

- Alle productkaartjes worden open rond het speelbord klaar gelegd.
 - Afhankelijk van het spelersaantal krijgt elke speler één of twee aankooplijstjes. (Indien gewenst, mogen de niet gebruikte producten vooraf weggenomen worden.)
 - Voor het eigenlijke spel overloopt elke speler zijn boodschappenlijst zo nauwkeurig mogelijk: ik ga één krop sla kopen, twee stukken taart, drie boeken, enz.
 - Iedereen kiest een kleur en plaatst zijn pion op het passende startveld in de linkerbovenhoek.
 - De jongste speler mag beginnen, daarna wordt in wijzerzin gespeeld.
 - De speler aan beurt dobbelt en verplaatst zijn pion evenveel velden als ogen.
 - Bereikt een speler een winkelveld, dan benoemt hij dit en kijkt na of hij daar iets moet kopen. Is dit inderdaad zo en geeft de speler dit op de juiste manier aan (bv. 'in deze bakkerij wil ik twee stukjes taart kopen'), dan mag deze speler het passende productkaartje uitzoeken en op zijn aankooplijstje leggen. Maakt de speler een fout of moet hij daar niets meer zoeken, dan is de volgende speler aan de beurt.
 - In het grootwarenhuis kan een speler om het even welk nog ontbrekend kaartjes 'aankopen'. Op de drie neutrale velden gebeurt er niets...
 - Wie als eerste zijn boodschappenlijstje kon vervolledigen, wint dit spel.
-

piet.notebaert@pandora.be

Date Last Modified: 06-08-2001

© Deze pagina is onderdeel van de vzw Vlaams Spellenarchief