

MISTIBOO!

 Vanaf 4 jaar

 Van 2 tot 4 spelers

 Inhoud: 33 kaarten

32 te combineren kaarten >



en een Mistigri >



 Doel van het spel: Niet eindigen met de Mistigri in de hand

 Spelregel: De jongste speler begint.
Er wordt met de klok mee gespeeld.
Alle kaarten worden verdeeld.

De spelers kijken of ze met hun kaarten stellen kunnen vormen. Als ze dat kunnen, moeten ze deze voor hen neer leggen (bovenkant zichtbaar).

MISTIBOO!

 A partir de 4 años

 De 2 a 4 jugadores

 Contenido : 33 cartas

32 cartas para asociar >



y un Mistigri >



 Objetivo del juego: No terminar la partida con el Mistigri en la mano.

 Reglas del juego : Comienza la partida el jugador más joven. Se juega en el sentido de las agujas del reloj.
Distribuir todas las cartas.
Los jugadores miran si, en su juego, pueden constituir parejas.
De ser así, las ponen delante de ellos boca arriba.

Het spel kan dan beginnen.

De eerste speler trekt een willekeurige kaart uit het spel van zijn linkerbuur. Als hij, met deze nieuwe kaart, een paar kan vormen legt hij het paar voor zich neer. Als deze kaart hem niet toelaat om een paar te vormen, bewaart hij ze. Vervolgens is het de beurt van de volgende speler (die die zojuist een kaart heeft gegeven) om te graaien in het spel van zijn eigen linkerbuur. En zo verder... Alle kaarten vormen een paar, behalve de kaart Mistigri !! Opgepast dan, bewaar deze kaart niet in uw spel...



Nog grappiger en nog enger: de lichtgevende inkt maakt het mogelijk in het donker te spelen. Alle kaarten moeten van te voren gedurende enkele minuten aan het gewone licht of aan een lamp blootgesteld worden. In het donker zullen alle witte delen van de tekening licht geven.

DJECO

Opgepast! Verslikingsgevaar.

El juego puede entonces volver a comenzar. El primer jugador coge una carta al azar en el juego de su vecino de la izquierda. Si puede formar una pareja con esta nueva carta deja el par delante de él. Si esta carta no le permite formar una pareja, la conserva. Luego le toca al jugador siguiente (el que acaba de dar una carta) coger una carta en el juego de su vecino de la izquierda. Y así sucesivamente. Todas las cartas forman una pareja excepto la carta Mistigri. Así que asegúrate de no guardarla en tu juego...



Aún más divertido y más aterrador: la tinta fosforescente permite jugar en la oscuridad. Antes hay que exponer todas las cartas a la luz natural o eléctrica durante algunos minutos. En la oscuridad, se iluminan todas las partes blancas de los dibujos.

DJECO

¡Atención! Peligro de asfixia.