

Inhoudsopgave

Dobbelsteenspellen

Hoedje jagen®	3
Pachisi®	5
Hoedjes Pachisi®	7
Barricade®	8
Backgammon	9
Tric-Trac	17
Puff	19

Bordspellen

Dammen	20
Pools-dammen	21
Oud-Duits-dammen	21
Turks-dammen	22
Wolf en schapen	22
Hoek-dammen	22
Slag-dammen	23
Blokkade	23
Molenspel	24
De Laskerse Molen	25
De Molensprong	25
Reversi®	26
Gomoku	27
Gobang	27

Knobbelspelletjes

Spelletjes met 1 dobbelsteen	28
Spelletjes met 2 dobbelstenen	31

Speelborden

Hoedje jagen®-bord
Pachisi®-bord
Barricade®-bord
Backgammon-bord
Dambord
Molenbord

Speelmateriaal

16 hoedjes in 4 kleuren
1 gouden hoedje
20 pionnen in 4 kleuren
11 barricades
2 x 20 damstenen
64 tweekleurige speelstenen
2 gouden dobbelstenen
1 verdubbeldobbelsteen

Hoedje jagen®

Dobbelsteenspel voor 2-4 spelers
vanaf 6 jaar

Speelmateriaal:

Hoedje jagen®-speelbord
16 hoedjes in 4 kleuren
1 gouden hoedje
1 dobbelsteen

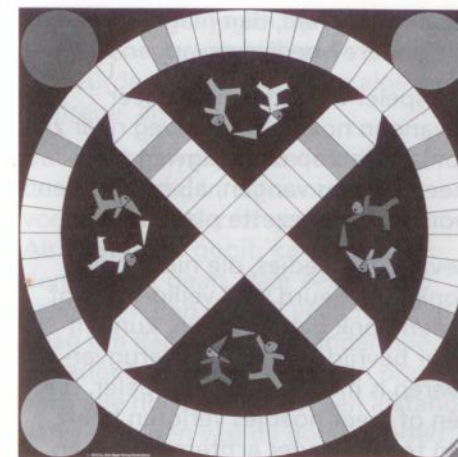
In 1927 werd dit spel voor de eerste keer door Otto Maier Verlag (Ravensburger®) uitgebracht. Hoedje jagen® is ongewoon origineel en een uitstekende combinatie van strategie en geluk. Daarom is het een zeer geliefd en zeer spannend dobbelsteenspel.

Doel van het spel

Iedere speler probeert met zijn hoedjes zoveel mogelijk hoedjes van zijn tegenspelers te vangen en in zijn honk te brengen zonder zelf gevangen te worden.

Algemene spelregel

Als het spel begint, kiest iedere speler een bepaalde kleur hoedjes en zet deze op het ronde vlak (honk), dat dezelfde kleur heeft. Van dit honk uit vertrekken de hoedjes en keren ze ook weer terug, nadat hoedjes van tegenspelers gevangen zijn. Op het honk, waarop de hoedjes na het verlaten te hebben pas weer mogen terugkeren met één of meer gevangen hoedjes, zijn de spelers veilig want op de honken mogen geen hoedjes gevangen worden. Ook op de donker gekleurde velden op het speelbord zijn de hoedjes veilig en mogen ze niet gevangen worden.



De spelers gooien om beurten met één dobbelsteen. Met één hoedje mag een speler zoveel plaatsen vooruit als hij ogen gooit. De richting die hij met een hoedje inslaat is vrij; iedere speler mag zijn hoedje vooruit en achteruit verplaatsen; vanzelfsprekend mag hij in één beurt slechts in één richting verplaatsen. De spelers zullen natuurlijk steeds het hoedje verplaatsen, dat daarvoor het gunstigste staat. De spelers mogen zo vlug mogelijk al hun hoedjes op het speelveld brengen of daarmee wachten tot het hen later in het spel gunstig lijkt.

Het doel van het spel is om hoedjes van tegenspelers te vangen en terug te brengen in het eigen honk. Een hoedje is gevangen als een ander hoedje op hetzelfde veld uitkomt. Men zet dan gewoon zijn eigen hoedje over dat van een andere speler. In het voorbijgaan mag men natuurlijk geen hoedjes vangen.

Op een veld kunnen verschillende hoedjes van één kleur staan. Komt echter een hoedje van een andere