

SPELREGELS

NL

- 1 Plaats alles op het spelbord zoals afgebeeld in de opdracht:
 - Makkelijke opdrachten tonen de plaats van verschillende boerderijdieren (2 per soort)
 - Moeilijke opdrachten tonen telkens maar 1 dier per soort en evenveel drinkbakken als er dieren zijn.
- 2 Verdeel met de losse hekken het spelbord in aparte weides:
 - Paarden, koeien, schapen en varkens moeten elk een eigen weide krijgen.
 - In moeilijke opdrachten moet elke weide zijn eigen drinkbak hebben.
 - Je hebt niet altijd alle hekken nodig. Soms kan je de opdracht oplossen met 1 of 2 hekken.
 - De hekken moeten altijd geplaatst worden met de ronde kant bovenaan.
 - Alleen de 3 losse hekken mag je van plaats veranderen. De dieren en drinkbakken moeten blijven staan, zoals in de opdracht afgebeeld
 - Elke weide moet gebruikt worden. Je mag geen lege weides zonder dieren maken.
- 3 Er is maar 1 mogelijke oplossing, die je achteraan in het boekje kan terugvinden.

SPIELREGELN

DE

- 1 Platziere die Puzzleteile auf dem Spielbrett wie in der gewählten Aufgabe gezeigt.
 - Einfache Aufgaben zeigen jeweils 2 Positionen der einzelnen Tiere an.
 - Schwierige Aufgaben zeigen nur jeweils 1 Position der einzelnen Tiere an sowie die Position des Wassertrogs.
- 2 Teile die Weide mit Hilfe der Zäune in einzeln abgetrennte Weidefelder.
 - Die Pferde, Kühe, Schafe und Schweine müssen am Ende alle auf ihrer eigenen Weidefläche stehen.
 - In den schwierigeren Aufgaben müssen alle Tiere auch noch ihren eigenen Wassertrog auf ihrer Weidefläche haben.
 - Nicht immer sind alle Zäune notwendig, um die einzelnen Felder für die Tiere zu schaffen.
 - Die Zäune werden mit den abgerundeten Pfeilern nach oben gesetzt.
 - Die Position der einzelnen Tiere bzw. des Wassertrogs darf nicht verändert werden – nur die Zäune können bewegt werden.
 - Es befinden sich immer Tiere auf jedem einzelnen Weidefeld. Es gibt keine „leeren“ Flächen (ohne Tiere).
- 3 Es gibt immer nur eine richtige Lösung, die jeweils auf der Folgeseite des Aufgabenheftes gezeigt wird.

RÈGLES DU JEU

FR

- 1 Placez les animaux sur le plan de jeu comme indiqué dans le défi. Les autres animaux ne sont pas mis en jeu.
 - Pour les défis faciles : l'emplacement des différents animaux de la ferme (2 au plus par espèce) est indiqué.
 - Pour les défis difficiles : un animal (minimum) par espèce pourra être en jeu et il y aura autant d'abreuvoirs qu'il y a d'espèces.
- 2 Placez chaque espèce distincte dans son enclos à l'aide des barrières (trois au maximum) ;
 - Les chevaux, vaches, moutons et cochons doivent chacun être séparés des autres dans le pré.
 - Les défis difficiles ajoutent une pièce de jeu : l'abreuvoir. Chaque espèce doit avoir accès exclusivement à son abreuvoir situé dans son pré.
 - Vous ne devez pas obligatoirement utiliser toutes les barrières pour résoudre chaque défi. Certains défis n'en demandent qu'une voire deux.
 - Les barrières doivent toujours être posées leur côté rond vers le haut (c'est la raison pour laquelle l'oiseau a été ajouté afin d'aider les enfants dans la manipulation de cette pièce).
 - Seules les TROIS barrières mobiles peuvent être manipulées et posées. Lorsqu'ils sont placés sur le plan de jeu, les animaux et les abreuvoirs ne peuvent être déplacés. Ils sont considérés fixes.
 - Lorsque la/les barrières sont posées, les espaces créés doivent contenir un/des animaux. Il ne peut y avoir de pré sans animaux.
- 3 Il n'y a qu'une seule solution possible, que vous trouverez à la fin du livret.