

Bamzaai

Inhoud: 12 staafjes in 4 kleuren, 4 opzetters in 4 kleuren, 4 strips met 3 houders, speelbord in 3 delen - basis, deksel en genummerde draaischijf.

Doel van het spel:

Alle drie staafjes van jouw kleur op het speelbord te krijgen door het totaal aantal staafjes, verborgen in de handen van de spelers, goed te raden.

Vorbereidingen:

1. Maak voorzichtig alle onderdelen los.
2. Plaats de witte genummerde draaischijf op de basis en draai deze met de klok mee totdat alle nummers bedekt zijn.
3. Duw de strips met gekleurde houdertjes in de achterkant van het deksel.
4. Plaats dan het deksel op de basis.
5. Iedere speler neemt nu 3 staafjes en 1 opzetter van dezelfde kleur. Stel de draaischijf zodanig in, dat het hoogste nummer, dat zichtbaar is, gelijk is aan het totaal aantal staafjes, waarmee wordt gespeeld (d. w. z. het aantal spelers maal 3). Bijvoorbeeld: met drie spelers, is het hoogste zichtbare nummer 9.

Het spel:

1. Alle spelers tegelijk pakken hun 3 staafjes en houden hun handen achter hun rug, maar laten hun opzetter op tafel liggen. Zonder dat de anderen het kunnen zien, nemen ze een paar, alle of helemaal geen staafjes in één hand en steken deze hand, met daarin de staafjes verborgen, naar voren.

2. Één van de spelers begint te raden hoeveel staafjes er totaal in de op tafel liggende handen verborgen zitten. Daarna zet hij zijn opzetter in de gleuf van het speelbord bij het door hem gekozen getal. Pas goed op, dat je medespelers daarbij niet laat zien hoeveel staafjes je in je hand houdt! Nu is de volgende speler aan de beurt, links van de vorige, die moet raden en vervolgens zijn opzetter op het speelbord moet plaatsen. Hij mag niet een getal kiezen wat al eerder genoemd is.

3. Als alle spelers hebben geraden, openen zij allemaal hun hand om het totaal aantal staafjes te tellen. Degene, die het totale aantal goed heeft geraden, zet één van zijn drie staafjes in het buitenste houdertje van zijn eigen kleur op het speelbord. Vanaf nu is er dus één staafje minder in het spel en wordt de witte genummerde draaischijf ook verzet. Bijvoorbeeld: als er 3 spelers waren met 9 staafjes, zijn er nu nog maar 8 staafjes in het spel.

4. Als niemand het goede getal heeft geraden, blijft de draaischijf staan, maar worden de opzetters weggehaald en nemen de spelers opnieuw, zonder dat de anderen het kunnen zien, een aantal staafjes in hun hand.

5. Bij elke nieuwe ronde, begint steeds de speler, die links zit van degene, die het laatst heeft geraden. Speel het spel net zo lang totdat één van de spelers 3 keer goed geraden heeft.

De winnaar:

Degene, die als eerste z'n laatste staafje op het speelbord zet, is de winnaar.

Opbergen van het spel

Als je niet meer verder speelt, kunnen de staafjes en de opzetters in het speelbord onder het deksel worden opgeborgen.