

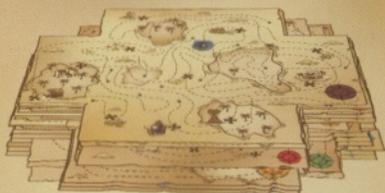
Ahoy daar, maatje! Ben je klaar om naar de schatten van Kapitein Black Lemon te zoeken? Neem dan de kaarten van de oude piraat en probeer de verborgen buit op zijn geheime routes te vinden!

Zoek je een weg langs de slingerende paden van zijn oude schatkaarten, waar rijkdom aan het einde van de route ligt!



Inhoud

- 30 schatkaarten (genummerd van 1 tot 30)



- 1 scheepsstift



Doel van het spel

Werk je een weg langs de slingerende paden van de oude schatkaarten van Kapitein Black Lemon door de aanwijzingen te volgen. Met behulp van je scheepsstift moet je de opvouwbare delen van de kaart in de juiste volgorde ontvouwen. De schatten liggen aan het einde van de route.

Spelvoorbereiding

1. Is dit je eerste spel? Begin dan met kaart nr. 1 en leg hem vlak voor je neer, met het piratenschip naar boven gericht, en de flappen dichtgevouwen.



2. Plaats de scheepsstift op je piratenschip. Dat is altijd je startpunt op elke kaart.



3. Zoek waar de schat zich op de kaart bevindt.



INFORMATIE: we raden je aan om de genummerde volgorde van de kaarten te respecteren om de beste spelervaring te hebben. De kaarten worden steeds moeilijker. Je kan de moeilijkheidsgraad identificeren dankzij de kleurcode op de voor- en achterkant van elke kaart:

Blauw: beginner (kaarten 1 tot 3)



Groen: eenvoudig (kaarten 4 tot 12)



Oranje: medium (kaarten 13 tot 21)



Rood: moeilijk (kaarten 22 tot 28)

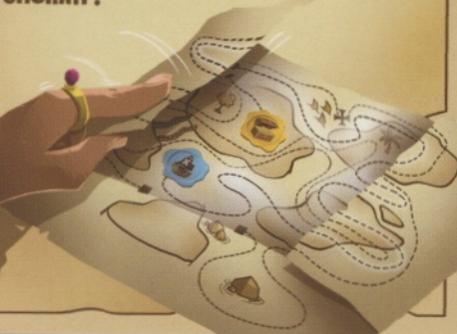


Donkerrood: expert (kaarten 29 en 30)



Salut à toi moussaillon ! Es-tu prêt à retrouver les trésors du cap'taine Black Lemon ? Alors prends les cartes du vieux forban et tente de trouver les butins cachés dans ses itinéraires secrets !

Trouve ton chemin dans les méandres de ses vieilles cartes au trésor, la richesse est au bout du chemin !

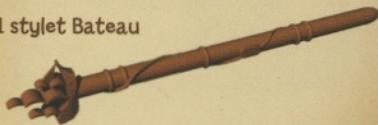


Matériel de jeu

- 30 cartes au trésor (numérotées de 1 à 30)



- 1 stylet Bateau



But du jeu

Trouve ton chemin dans les méandres des vieilles cartes au trésor du cap'taine Black Lemon en suivant l'itinéraire à l'aide de ton stylet Bateau et en manipulant correctement et dans le bon ordre les volets des cartes. La richesse est au bout du chemin.

Mise en Place

1. C'est ta première partie ? Commence avec la carte N°1 et positionne-la côté bateau pirate, à plat devant toi, les volets dépliés.



2. Positionne la pointe du stylet sur ton bateau pirate, il constitue toujours ton point de départ sur la carte.



3. Repère où se trouve le trésor sur la carte.



NOTE : nous te conseillons de respecter l'ordre numérique des cartes pour une meilleure expérience de jeu. La difficulté est progressive. Tu peux trouver le type de difficulté grâce à des codes couleur devant et derrière chaque carte :

Bleu : débutant (cartes 1 à 3)



Vert : facile (cartes 4 à 12)



Orange : moyen (cartes 13 à 21)



Rouge : difficile (cartes 22 à 28)



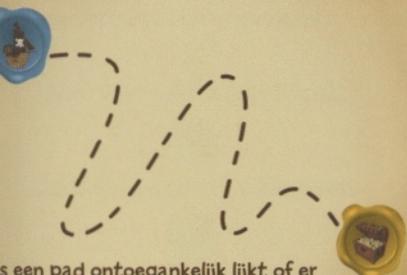
Rouge foncé : expert (cartes 29 et 30)



en je klaar zeeman?

peelwijze

olg het pad met je scheepsstift om de schat te bereiken.



een pad ontoegankelijk lijkt of er een pad lijkt te leiden naar een schat, probeer dan de route te veranderen door opvouwbare delen dicht of open te klappen om nieuwe routes te vinden op de achterkant.

van de ene flap naar de andere om de weg te vinden!

LANGRIJK! Je mag maar in één richting bewegen - terugkeren mag niet.

TER INFO: kaarten 21 en 30 zijn speciaal.

Je moet de 2 paden vinden die naar 2 verschillende kisten leiden om te winnen. Veel succes zeeman!



Einde van het spel

Als het je lukt om je schip naar de schat te krijgen, heb je gewonnen. Gefeliciteerd!

TER INFO: je vindt de oplossing van je kaart op de achterkant van een andere kaart. Het nummer van deze corresponderende kaart staat op de achterkant van je kaart.

© 2019 Blue Orange Editions. Mapiigami en Blue Orange zijn handelsmerken van Blue Orange Editions, Frankrijk. Spel gepubliceerd en onder licentie gedistribueerd door Blue Orange, impasse Jean Lamour 97, 54700 Pont-à-Mousson, Frankrijk. Made in China. Ontworpen in Frankrijk. www.blueorangegames.eu

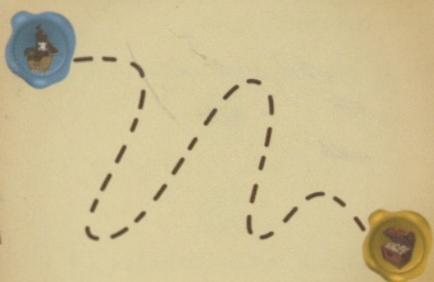
MAPIGAMI™

7+ 1 x30

Tu es prêt matelot ?

Déroulement du jeu

Suis le chemin avec ton stylet Bateau pour atteindre le trésor.

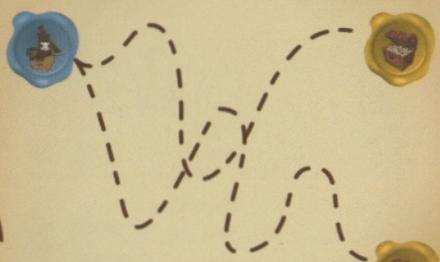


Si un chemin te semble inaccessible, ou si aucune route ne semble mener au trésor, tente de manipuler les volets de la carte, en les pliant et en les dépliant pour découvrir de nouveaux itinéraires qui se trouvent au dos. Passe d'un volet à l'autre et trouve la voie !

ATTENTION ! Tu ne peux avancer que dans un sens, pas de demi tour possible.

NOTE : les cartes 21 et 30 sont spéciales. Tu dois trouver les 2 chemins menant vers 2 coffres différents pour les réussir.

Bon courage matelot !



Fin de partie

Si tu parviens à relier ton bateau jusqu'au trésor, bravo ! Tu as gagné.

NOTE : tu peux trouver la solution de ta carte au trésor au dos d'une autre carte. Le numéro de la carte où se trouve ta solution est indiqué au dos.

© 2019 Blue Orange Editions. Mapiigami et Blue Orange sont des marques de Blue Orange Editions, France. Le jeu est publié et distribué sous licence par Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France. Fabriqué en Chine. Développé en France. www.blueorangegames.eu

MAPIGAMI™

7+ 1 x30