

SPELREGELS VAN TABULOS

- TABULOS is een spel van 80 kaarten met de resultaten van de tafels van vermenigvuldiging van 2 tot en met 9. Elke tafel gaat van $x \ 1$ tot $x \ 10$.
- Aantal spelers: 2 tot 6.
- Elke speler krijgt 7 kaarten. De stapel met de rest van de kaarten wordt omgekeerd gelegd. De bovenste kaart ervan wordt open afgelegd.
- Winnaar is de speler die als eerste al zijn kaarten kan afleggen.

- Om de beurt mogen de spelers, met de wijzers van de klok mee, een kaart afleggen. **Die moet wel deel uitmaken van eenzelfde vermenigvuldigingstafel als de laatst afgelegde kaart.**

- Kun je geen kaart afleggen, dan neem je een kaart van de stapel. Als het een goede is, mag je die meteen afleggen.

- Een voorbeeld: 36 mag je op 12 leggen, want beide kaarten behoren tot de tafel van 6. Maar 36 mag je niet op 49 leggen, want ze behoren niet tot dezelfde tafel. 36 mag je ook niet op 3 leggen, want de tafel van 3 eindigt met 30.

- De tafels van 1 en 10 doen niet mee. Je mag dus niet zeggen dat 2 en 3 samengaan omdat ze tot de tafel van 1 behoren!

- Bij het afleggen van een kaart moet je luidop de vermenigvuldiging maken. Als je 36 op 8 legt, zeg je '**vier** keer negen is zesendertig'. Als je 36 op 6 legt, zeg je '**zes** keer zes is zesendertig'. Maak je een fout of leg je een verkeerde kaart af, dan neem je de kaart terug, neem je ook nog een kaart van de pot en sla je een beurt over.

- Is de afgelegde kaart een kwadraat, bv. 25 (5×5) of 9 (3×3), dan moet je luidop 'omkeren' zeggen. Want bij elk kwadraat wordt de spelrichting veranderd. Vergeet je dat te zeggen en merkt een andere speler dat op, dan moet je een kaart uit de pot nemen.

- Leg je het 'eindpunt' van een tafel af, dus een getal maal tien (20, 30, 90...), dan moet de volgende speler een kaart uit de pot nemen en een beurt overslaan.

- In geval van betwisting kun je terecht bij de Leonietjes in de rand van de kaarten. Zij tonen je tot welke tafels een kaart kan behoren. Zo vind je op kaart 18 Leonietjes op niveau 2, 3, 6 en 9. Om te zien of 2 kaarten tot dezelfde tafel behoren, hoef je ze maar naast elkaar te leggen en te kijken of ze allebei een Leonietje op hetzelfde niveau hebben.

© LE LOMBARD, AUTEUR O. GREINDL, ILL. GODI