

Spelinhoud

- 4 verzamelkaarten dierenvrienden
- 1 set blauwe kaarten met 16 verschillende afbeeldingen
- 1 set rode kaarten met 16 verschillende afbeeldingen
- 8 lekkere hapjes van hout (2x wortel, vis, klaver, bot)
spelregels

Spelidee

Wie als eerste de vier voorwerpen verzamelt die op zijn/haar prentkaarten zijn afgebeeld, krijgt als beloning een lekker hapje. Het kind dat als eerste twee lekkere hapjes verzamelt, wint.

Spelvoorbereiding

Om te beginnen neemt iedereen een verzamelkaart met een dier naar keuze en legt dit open voor zich neer. Vervolgens worden de rode kaarten geschud en verdekt in het midden op tafel uitgespreid. Daarna krijgt iedere speler vier blauwe kaarten. Elke speler legt de vier kaarten open naast zijn/haar verzamelkaart. Nu moeten de voorwerpen worden gevonden die op de blauwe kaarten staan afgebeeld. Leg de lekkere hapjes klaar. Het spelmateriaal dat niet wordt gebruikt, gaat terug in de doos.

Spelverloop

Er wordt kloksgewijs om de beurt gespeeld. Wie het best als een haasje kan huppelen, begint. Als jullie het niet eens kunnen worden, begint het jongste kind en draait een van de rode kaarten om. Nu bekijkt iedereen goed de omgedraaide afbeelding en benoemt hem.

- **Heeft een van jullie deze afbeelding op een van zijn/haar prentkaarten?**
Ja? Geweldig! Leg de kaart op de bijpassende kaart voor je.
- **Heeft niemand de bijpassende afbeelding op zijn/haar prentkaarten?**
Helaas! Leg de omgedraaide kaart in de doos.

Nu is het volgende kind aan de beurt.

Einde van de ronde

De ronde is afgelopen als een van de kinderen bij alle vier de kaarten de bijpassende tweede kaart heeft gevonden. Hij/zij mag zijn dier met zijn lievelingskostje voeren en een lekker hapje op de verzamelkaart leggen. Nu worden de beide kaartensets weer geschud en opnieuw verdeeld. Vervolgens begint er een nieuwe ronde. Het kind dat het lekkere hapje heeft gewonnen, begint.