



NL

7+ 2-4 30+  
jaar spelers minuten

# DOMINATION

## conquer and claim

### Inhoud:

Speelbord, 112 dominostenen, 100 chips en 4 dominostandaards.

### Doel van het spel

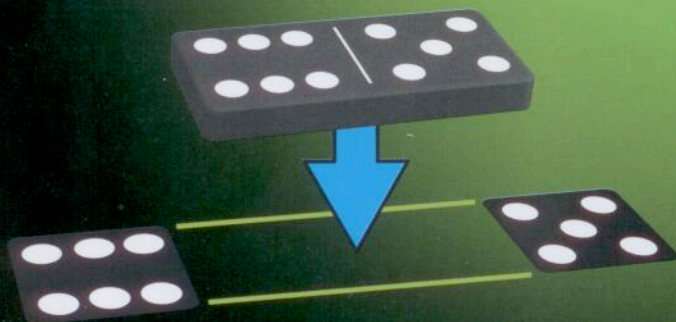
Het doel van het spel is om het speelbord te domineren door zo veel mogelijk velden te veroveren en te bezetten.

### Spelvoorbereiding

Vouw het speelbord open en leg het in het midden op tafel zodat elk van de spelers er makkelijk bij kan. Leg alle dominostenen met de waardes naar beneden naast het speelbord. Schud ze goed door elkaar. Dit noemen we de 'stock'. Elke speler kiest nu een kleur en legt alle chips van die kleur voor zich. Nu neemt elke speler ook een dominostandaard en 7 dominostenen van de stock. De dominostenen worden op de standaard gezet zodat elke speler alleen z'n eigen stenen kan zien.

### Hoe wordt er gespeeld

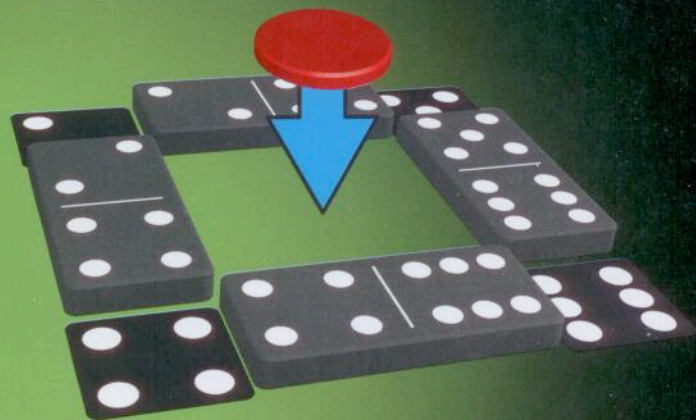
De jongste speler begint. Bij elke beurt moet een dominosteentje van de standaard worden genomen en tussen de vierkantjes op het speelbord worden gelegd. De vakjes op de dominosteentje moeten daarbij gelijk zijn aan de rakende vakjes op het speelbord.



Nadat een dominosteentje op het speelbord is gelegd moet de speler van de stock een nieuwe dominosteentje nemen zodat er steeds met 7 dominostenen wordt gespeeld. De volgende speler is nu aan de beurt. Er wordt gespeeld in de richting van de wijzers van de klok.

Als het spel verder gaat en een speler legt een dominosteentje die het vierkant afsluit, dan heeft deze een veld veroverd.

Leg dan een chip van je kleur in het midden van het veld als teken dat je dit veld bezet hebt. De volgende speler is dan aan de beurt.



Het kan voorkomen dat een geplaatste dominosteentje in één beurt twee velden gelijk afsluit. Je hebt dan twee velden veroverd en mag dan een chip in elk van de twee veroverde velden neerleggen.

Bij elke beurt mag maar één dominosteentje worden gelegd. Er mag dus, nadat een veld is veroverd, niet nog een dominosteentje worden gelegd. En een beurt overslaan is ook niet toegestaan. Als de stock leeg is kunnen geen stenen meer worden genomen. De verplichting om steeds met 7 dominostenen te spelen vervalt dan automatisch.

### De winnaar

Als alle dominostenen zijn gespeeld is het spel uit. Alle spelers tellen dan de chips van hun eigen kleur waarmee de velden zijn bezet. De speler met de meeste chips is winnaar van dit geweldige spel!

Als twee of meer spelers eindigen met een zelfde aantal gewonnen velden, dan is degene met de meeste van de 24 buitenste velden de winnaar. Als deze spelers hetzelfde aantal buitenste velden hebben, dan eindigt het spel in remise.



FR

TACTIC

7+ ans 2-4 joueurs 30+ minutes

# DOMINATION

## conquer and claim

### Contenu

Plateau de jeu, 112 dominos, 100 jetons et 4 chevalets.

### But du jeu

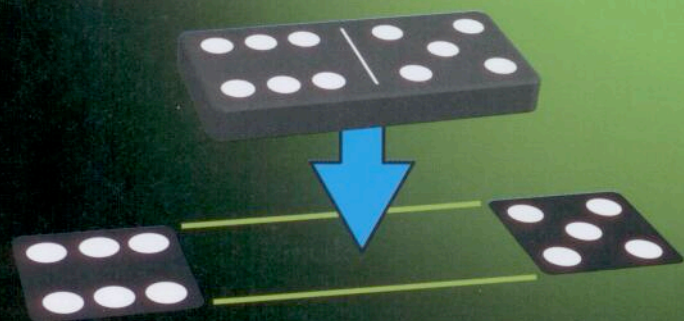
Dominez la situation, en observant à la fois vos dominos et les positions en place sur le plateau de jeu pour conquérir le plus possible de territoires et revendiquer la victoire.

### Préparation du jeu

Ouvrez le plateau de jeu et placez-le à la portée de tous les joueurs. Posez tous les dominos faces cachées à côté du plateau et mélangez-les ; ils constituent le talon. Chaque joueur choisit une couleur de jetons et prend tous les jetons correspondants. Il prend aussi un chevalet et pioche 7 dominos dans le talon qu'il dispose dessus à l'abri du regard des adversaires.

### Comment jouer?

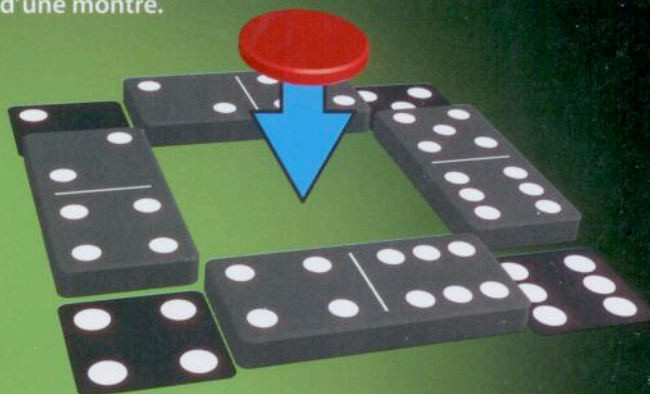
Le plus jeune joueur commence. A votre tour, choisissez un domino de votre chevalet et posez-le sur le plateau. Vous devez pouvoir le placer entre deux cases de façon que le nombre de points de ses deux extrémités coïncide avec les deux cases entre lesquelles il se trouve.



Après avoir joué un domino sur le plateau, piochez en un nouveau dans le talon, de manière à en avoir toujours 7 sur votre chevalet. Puis le jeu continue dans le sens des aiguilles d'une montre.

Au fur et à mesure de la partie, chaque fois que vous jouez un domino qui ferme un carré vous conquérez un territoire. Vous revendiquerez ce territoire en déposant un de vos jetons au centre.

Puis le tour passe au joueur suivant dans le sens des aiguilles d'une montre.



Parfois, il peut arriver que la pose d'un seul domino permette de conquérir deux territoires à la fois. Si c'est le cas, un joueur peut revendiquer ces deux territoires en déposant un jeton sur chacun d'eux.

Vous ne pouvez jouer qu'un seul domino à chaque tour de jeu. Vous ne jouerez donc pas de domino supplémentaire après la conquête d'un territoire. Vous ne pouvez pas non plus passer votre tour dans le cas où vous pouvez jouer.

Lorsqu'il n'y a plus de dominos dans le talon, le jeu continue sans tirer de dominos – à votre tour déposez juste un domino de votre chevalet sur le plateau.

### Le gagnant

La partie prend fin lorsque tous les dominos ont été joués. Tous les joueurs comptent le nombre de territoires qu'ils ont conquis. Le meilleur conquérant pourra revendiquer la victoire.

Si deux joueurs ou plus ont conquis le même nombre de territoires, le vainqueur sera celui qui en a gagné le plus parmi les 24 situés en bordure de plateau. Et si des joueurs obtiennent encore le même nombre de territoires en bordure, ils termineront alors ex-aequo.