

HINDERNIS

(vanaf 10 jaar voor 2 – 4 personen)

Inhoud: 4 x 4 ronde speelfiguren (rood, blauw, geel, groen)
4 x 4 vierkante speelfiguren (rood, geel, blauw, groen)
1 dobbelsteen

Doel van het spel:

Iedere speler probeert op de snelste manier naar huis te komen.

Spelregels:

Iedere speler krijgt 3 ronde speelfiguren en vier vierkante hindernissen. De figuren worden in een halve cirkel opgesteld.

Nu wordt gedobbeld. Als een speler 6 gedobbeld heeft, dan mag hij zijn eerste speelfiguur op een van de gekleurde speelvelden zetten. Hij mag dan nog een keer dobbelen en met zijn speelfiguur het aantal gedobbelde ogen in een richting verder gaan. De weg die hij neemt speelt geen rol. Doel is de driehoek van dezelfde kleur.

Als men een rode punt gedobbeld heeft, dan mag men op een zwart rond speelveld een hindernis plaatsen, om de medespelers de weg naar het doel te versperren. Hindernissen mogen niet oversprongen worden. Als een zwart speelveld niet door een hindernis bezet is, wordt het als wit speelveld behandeld, en het kan dus met een speelfiguur bezet worden. Dat is echter riskant, daar andere spelers het zwarte veld met een hindernis kunnen bezetten. In zo'n geval moet men met zijn speelfiguur terug naar het startpunt.

Dobbelt men een groen punt, dan kan men een hindernis van een tegen-speler waardoor men zelf behinderd wordt uit de weg ruimen. De tegen-speler krijgt zijn hindernis weer terug.

Als een speler al zijn hindernissen al in het spel heeft en hij dobbelt een rode punt, dan moet hij een eigen hindernis verplaatsen.

Met elke 6 die gedobbeld wordt moet de speler een nieuwe speelfiguur opstellen, die na de volgende beurt van het startveld verdwenen moet zijn. Men mag speelfiguren overspringen.

Komt men op zijn weg naar de andere kant op een veld dat door een tegen-speler bezet is, dan kan men de speelfiguur van zijn tegenspeler naar het startpunt terugsturen.

De speelfiguren mogen maar in één richting per beurt verzet worden. Bij de volgende beurt kan men pas weer terug.

Winnaar is degene die al zijn figuren in het driehoekige veld in zijn kleur gekregen heeft. Het doel moet precies met het gedobbelde aantal ogen bereikt worden.

Ook hier loont het zich vaak een kleine omweg te maken om de speelfiguur van een tegenspeler naar het startpunt terug te sturen.

Veel plezier!