

Crossword

Een spannend en steeds wisselend kruiswoordspel voor de hele familie, dat ook alleen gespeeld kan worden.

Inhoud: 13 Crossword dobbelstenen, 1 dobbelbeker en 1 zandloper.

Doel van het spel

Maak kruiswoorden met de hoogste puntenwaarde, vóórdat de tijd om is.

Het spel

Iedere speler pakt een steen uit de beker en gooit die. Wie het hoogste gooit, mag beginnen.

Die speler schuift alle stenen in de beker en gooit ze op tafel. Tegelijkertijd wordt de zandloper omgedraaid.

Alleen de letters die boven liggen mogen worden gebruikt om woorden te vormen, zoals bij een kruiswoordraadsel. Men mag alleen woorden gebruiken, die in een gewoon woordenboek voorkomen (dus geen eigen namen, afkortingen, plaatsnamen of vreemde woorden). Als een blanco kant (joker) $\diamond$ van de steen boven ligt, dan mag hiervoor een letter naar keuze worden gebruikt. Deze heeft echter geen puntenwaarde.

Als dit blanco vlak gebruikt wordt in twee kruiswoorden, dan blijft de letter dezelfde en mag niet worden veranderd.

Zolang de zandloper doorloopt, mag de speler woorden vormen en letters verschuiven, maar hij moet direct ophouden als de zandloper leeg is, waarna de punten worden geteld.

Puntentelling

Zoals U heeft gezien, heeft elke letter een bepaalde waarde (een blanco vlak dus niet). Van de gevormde woorden, zowel horizontaal als verticaal, worden de punten bij elkaar geteld. De waarde van de niet gebruikte stenen wordt daarvan afgetrokken (fig. 1).

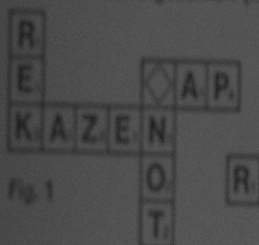


Fig. 1

Horizontaal	16 punten
Verticaal	+10
Samen	26 punten
Ongebruikt	- 1
Totaal	25 punten

U ziet, dat van de aangelegde letters, die zowel horizontaal als verticaal zijn gebruikt, de waarde telkens wordt meegeteld.

Bedenk dat bij het leggen van kruiswoorden het beste zo veel mogelijk korte woorden kunnen worden gevormd, omdat de letters, wanneer ze zowel horizontaal als verticaal zijn gebruikt, ook twee keer geteld worden (vooral als ze een hoge puntenwaarde hebben is dat van belang).

Als de punten zijn geteld, is de volgende speler aan de beurt.

Winnaar is degene die, na een vooraf vastgesteld aantal beurten (b.v. 3 of 4), de meeste punten heeft. Ook kan men afspreken om door te spelen tot men 200 of 300 punten heeft, of gedurende een bepaalde tijd (b.v. een kwartier). Uiteraard wordt de ronde uitgespeeld om ieder gelijke kansen te geven.

Zijn er meer dan zes spelers, dan kan men beter paren vormen, waarbij de twee spelers van een paar met elkaar kunnen overleggen tijdens hun beurt. Crossword is ook een leuk spel om alleen te spelen.