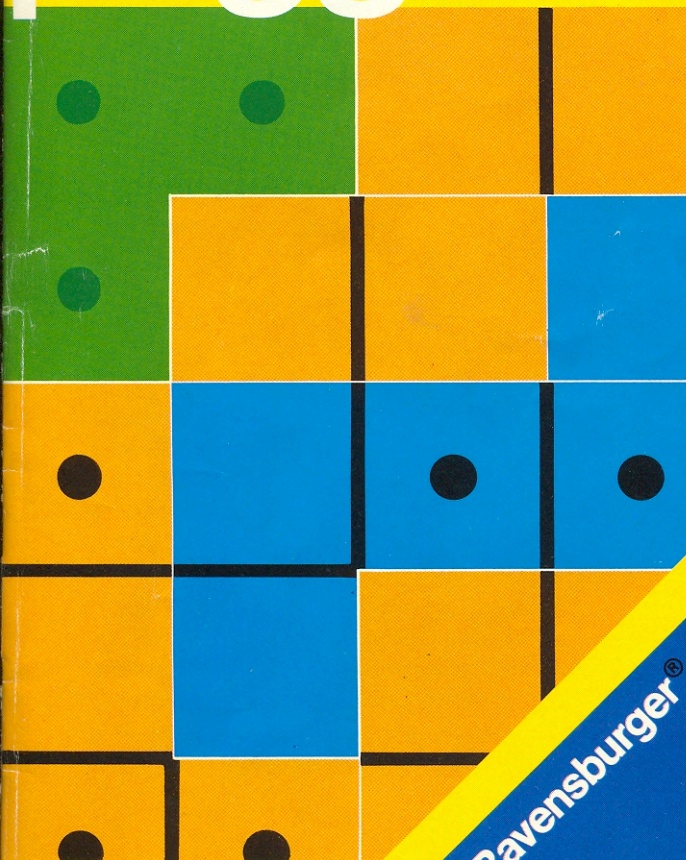


L. W. Bones

# peggino



Ravensburger®

*Spellen in een klein, handig en uniform formaat.*

*Vooral praktisch voor op reis of als origineel klein geschenk. Ook geschikt voor een kleine groep spelers.*

*De serie bevat spellen waarbij handige taktiek, snel herkennen van een spelsituatie en een vooruitziende blik tot de overwinning leiden.*

*Voor mensen die van denkspellen houden!*

# peggino

Een nieuw legspel voor 1 of 2 personen.

Ravensburger Spelen Nr **602 5 313 7**

door L. W. Bones

Inhoud: 1 speelbord, 35 kaarten,  
41 stiften.

Peggino is een strategisch legspel, voor spelers die graag wat dieper nadenken, want het toeval is niet beslissend voor de afloop van dit spel. Peggino is bovendien een bijzonder aantrekkelijk geduldspel om alleen te spelen.

## **Spel voor twee personen.**

### **Spelidee.**

De van gaatjes voorziene kaarten worden zo op het speelbord afgelegd, dat ze over de ingestoken stiften passen. Beide spelers gebruiken dezelfde stapel kaarten, de ene de gele, de andere de blauwe kant. Het gaat erom met de eigen kleur zoveel mogelijk gebied af te dekken. De kaarten mogen elkaar gedeeltelijk of geheel afdekken en moeten geheel vastgestoken zijn. Het spel is uit als de kaarten opgebruikt zijn of als er geen stiften meer ingestoken kunnen worden. De speler, die op dat moment met zijn kaarten het grootste gebied afdekt, heeft gewonnen.

### **De kaarten.**

De kaarten worden — het best met een schaar — van elkaar gescheiden en op een stapeltje gelegd, met een kleur, bv. blauw, naar boven. De kaarten zijn ingedeeld in 6 vierkanten vakken en op verschillende manieren van gaten voorzien. In het aantal gaten per kaart zit een bepaald systeem: in de 35 kaarten zijn alle mogelijkheden om 4—6 gaten op 6 vakken onder te brengen toegepast, inclusief de rangschikking in spiegelbeeld. Op bladzijd 30 van deze handleiding zijn alle kaarten afgebeeld; de kaarten in spiegelbeeld, waarop in dit spel bijzonder gelet moet worden, zijn daar aangegeven.

### **Vorbereiding.**

De spelers kiezen de kleur kaarten waarmee ze willen spelen en spreken af wie begint. Dan wordt er voor ieder spel een ander uitgangssituatie vastgesteld: De eerste speler steekt 7 stiften naar eigen keuze op willekeurige plaatsen in het speelbord. Dan heeft de tegenspeler de keus om ook 7 stiften of minder of helemaal geen in het speelbord te steken. (Hoe meer stiften erin gestoken zijn, hoe moeilijker het is om de kaarten op het speelbord af te leggen.)

De eerste speler schud de kaarten en laat de tegenspeler eenmaal couperen; daarbij moet de kleur van de eerste speler bovenop liggen.

### **Hoe gespeeld wordt.**

De eerste speler begint. Het spel gaat volgens de volgende 5 handelingen:

1. De speler neemt van de bovenzijde van de stapel (zijn kleur) 3 kaarten en legt ze zo voor zich op de tafel, dat de andere speler ze zien kan. De stapel kaarten mag hij in zijn hand houden, zodat zijn tegenspeler de volgende kaart niet kan zien.
2. De speler **moet** nu nog **één** stift erin steken.
3. De speler mag nu kaarten op het bord afleggen en wel zoveel hij kan of wil. Hij kan er echter ook om tactische redenen van afzien.
4. Zodra een open kaart van de tafel gespeeld is, moeten deze kaarten direkt van de stapel weer tot 3 aan-

gevuld worden, voordat er weer een kaart op het bord afgelegd wordt.

5. Als een speler geen kaarten meer kan of wil uitleggen, moet hij een van zijn 3 open kaarten voorgoed uit het spel nemen en terzijde leggen. Er blijven dan nog maar 2 kaarten liggen.

Dit is tegelijk het sein dat hij het spel aan zijn tegenspeler overgeeft. De stapel kaarten wordt omgedraaid, zodat de kleur van de tegenspeler boven komt, die de stapel in handen krijgt.

De tegenspeler mag nu in dezelfde 5 handelingen zijn spel maken. Daarna is de eerste speler weer aan de beurt en hij krijgt de stapel kaarten. Hij begint met zijn open kaarten tot 3 stuks aan te vullen.

### **Hoe mogen kaarten op het bord gelegd worden?**

Iedere afgelegde kaart moet geheel vastgesloten liggen, dwz. dat door alle gaatjes stiften moeten steken.

De kaarten mogen elkaar, zonder de kleur in aanmerking te nemen, geheel of gedeeltelijk bedekken. Zij mogen echter niet over de rand van het speelbord heensteken.

### **Einde van het spel.**

Het spel is uit als de stapel kaarten opgebruikt is of als het bord geheel bedekt is zodat er geen stift meer ingestoken kan worden. Het laatste spel wordt gemaakt door de speler, die of de laatste

kaart van de stapel neemt of de laatste stift erin steekt. Hij mag nog alle kaarten afleggen die hij afleggen kan. De tegenspeler houdt twee kaarten over, die hij niet meer mag afleggen.

De aan het einde zichtbare vierkanten van iedere kleur worden geteld. Wie met zijn kleur het grootste deel van het bord bedekt heeft, is winnaar.

### **Tips voor strategisch spel.**

Die kaarten die elkaars spiegelbeeld vormen moet men goed in de gaten houden. Als men een van deze kaarten aflegt, kan de tegenspeler eventueel later de tweede kaart afleggen en daarmee de eerste geheel afdekken.

Het is belangrijk om te proberen te onthouden, welke kaarten al uit het spel genomen zijn.

Men moet zo mogelijk proberen het laatste spel van een partij te maken; dikwijls is dat beslissend.

### **Spel voor 1 persoon.**

De kaarten worden nu met één kleurzijde gebruikt. De opgave van deze bijzondere patience is het speelbord compleet met speelkaarten te bedekken en er tegelijk zoveel mogelijk stiften in te steken. Het is dikwijls eenvoudiger eerst een kaart af te leggen en dan de bijbehorende stiften erin te steken.

Hoeveel stiften kunt U plaatsen?

39 is niet al te moeilijk, 40 is moeilijk en  
41 is heel moeilijk.

Op bladzijd 31 van deze regels is een  
oplossing met 41 stiften afgebeeld.