

GRABBEL KAAS



HANDLEIDING

2-4	5+



Dit is wat er gebeurt wanneer de muizen te gulzig zijn! Ze hebben veel te veel kaas gegeten en nu zitten ze gevangen en kunnen ze niet meer uit de grote kaas komen zonder jullie hulp. Snel, snel!! De kat is ook in de buurt! Haal om de muizen te redden de juiste stukjes kaas er uit!



- Inhoud :**
- 4 Zij-panelen, om de grote kaas mee op te zetten.
 - 3 Speciale dobbelstenen (Groot, Middel, Klein)
 - 36 Stukjes Kaas (4 van elk in 3 maten en 3 verschillende vormen)
 - 24 Muizen in 4 kleuren (6x4)
 - 4 Lepels (Groen, Blauw, Rood, Geel)
 - 4 Bordjes (Groen, Blauw, Rood, Geel)
 - 4 hoekstukjes
 - Spelregels



Doel van het spel :

Als eerste speler 3 muizen redden uit de grote kaas.

Vorbereiding :

De bordjes en de muizen zijn onderdeel van de zij-panelen. Pak de zij-panelen en druk de bordjes, de muizen en de kleine rondjes er voorzichtig uit. De kleine rondjes kunnen weggegooid worden. (Zie afbeelding)

Let op: Elk zij-paneel bevat 1 bord en 6 muizen. In totaal zijn er dus 4 bordjes en 24 muizen.

Leg de 24 muizen en de 36 stukjes kaas in de bodem van de doos.

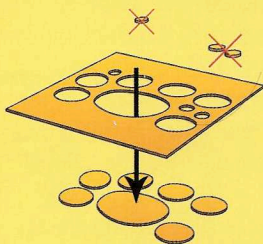
Zet de 4 zij-panelen rechtop tussen de doos en de plastic binnenkant en gebruik de kunststof hoekjes om het geheel te versterken. (Zie afbeelding)

Plaats de deksel bovenop de 4 zij-panelen om zo een groot blok kaas te vormen. (zie afbeelding)

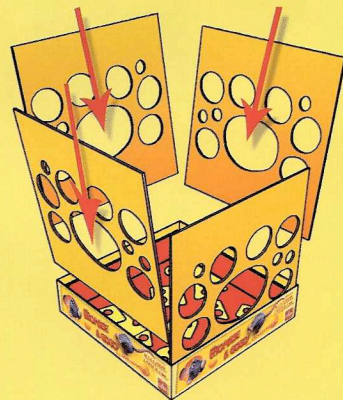
Kies nu een bordje en een lepel in dezelfde kleur. Plaats het bordje voor je, bovenop het grote blok kaas. Op deze manier kunnen alle spelers zien wat jij op je bordje legt. Houd de lepel in je hand.

OPBOUW VAN HET KAASBLOK

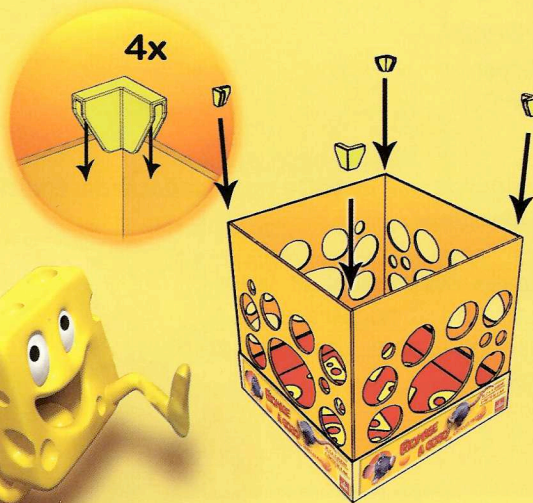
1 PREPAREER ZIJ-PANELEN



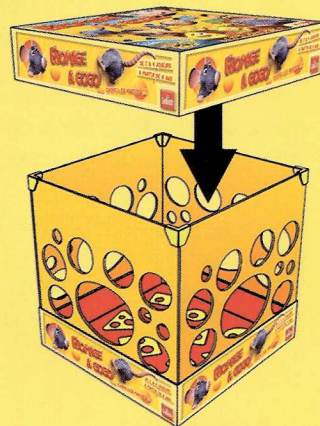
2 ZIJ-PANELEN OPZETTEN



3 ZIJ-PANELEN VASTZETTEN



4 HET DEKSEL PLAATSEN

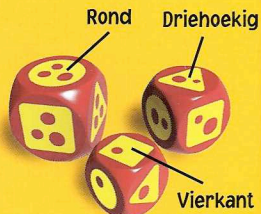




Het spel :

De jongste speler begint en gooit met de dobbelstenen bovenop het grote blok kaas.

Het symbool op de dobbelsteen geeft **de vorm van de kaas** aan dat de spelers moeten zoeken: cirkel, driehoek of vierkant.



De grootte van de dobbelsteen geeft **de grootte** van het stuk kaas aan :



Klein
(1 gat)



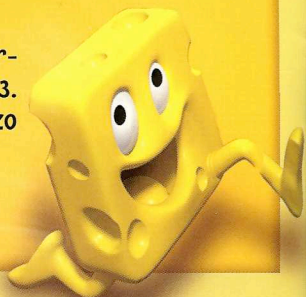
Middel
(2 gaten)



Groot
(3 groter)

Deze speler legt de 3 dobbelstenen in volgorde van grootte neer, zodat iedereen de afbeeldingen op de dobbelstenen goed kan zien.

Degene die de dobbelstenen heeft gegooid controleert of iedereen zijn/haar lepel boven het hoofd houdt en telt nu hardop tot 3. Wanneer hij/zij 3 roept, probeert iedereen met alleen de lepel zo snel mogelijk de juiste stukjes kaas te pakken.



De spelers leggen de juiste stukjes kaas, zoals aangegeven door de dobbelsteen, één voor één op hun bord. Let op; Het is niet toegestaan de stukjes kaas met je handen te pakken en pak maar één stukje kaas tegelijk. Leg de correcte stukjes kaas op je bord. Wanneer er een fout stukje kaas gepakt wordt, moet deze terug gelegd worden in de Grabbelkaas.

De speler die als eerst de juiste stukjes kaas op het bord legt roept heel hard: "KAAS!". Deze speler heeft de ronde gewonnen en mag een muis van eigen kleur uit de Grabbelkaas pakken. Leg de muizen die je hebt gewonnen voor je op tafel.

Wanneer een ronde is afgelopen worden alle stukjes kaas terug gelegd in de Grabbelkaas.

De volgende speler gooit met de dobbelstenen en een nieuwe ronde kan beginnen.

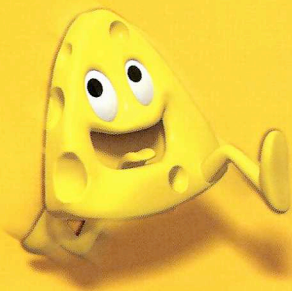
Let op: verzamel 3 muizen van je eigen kleur; en je bent de winnaar van het spel!



Pas op.....de KAT!!!!



Het is ook mogelijk om kat te gooien met de middelgrote dobbelsteen. De muizen raken in paniek als kat wordt gegooid. Vergeet de spelregels.... en gebruik je handen om zo snel mogelijk een muis van eigen kleur te pakken. Degene die als eerste de juiste muis op het bord heeft liggen, is de winnaar van deze ronde en mag als enige de muis houden. De overige spelers leggen de muis terug in de grote kaas.



Einde van het spel :

Het spel eindigt wanneer één van de spelers drie muizen heeft gered. Wanneer meer dan één speler gedurende dezelfde ronde drie muizen heeft verzameld, spelen deze spelers een laatste ronde. De snelste die alle correcte stukjes kaas op het bord heeft wint het spel. Wanneer je kat gooit en dat geldt alleen voor deze ronde gooi je de dobbelsteen opnieuw.

De Winnaar:

De winnaar is de eerste speler die 3 muizen van eigen kleur heeft gered.

Opmerkingen :

- Je mag geen stukjes kaas pakken om anderen tegen te werken.
- Het is toegestaan om stukjes kaas voor anderen weg te grabbelen.. in de Grabbelkaas...soms kun je niet voorkomen dat je hetzelfde stukje kaas wilt pakken.
- Jonge spelers mogen, wanneer de stukjes kaas buiten de Grabbelkaas zijn, hun handen gebruiken om de stukjes kaas op het bordje te leggen.



PAK JE LEPEL !!!