


Twisted Eyes™



Twisted Eyes is een mal tekenspel voor 2-4 teams. Een team bestaat uit minimaal 2 spelers en de teams moeten ongeveer even groot zijn.

Vorbereiding

- Leg het speelbord midden op tafel.
- Leg de bril en de extra glazen naast het speelbord.
- Schud alle kaarten door elkaar en leg ze op 1 stapel met de goede kant omlaag naast het bord.
- Leg de dobbelsteen en de tijd klok binnen handbereik van de spelers.
- De teams gaan rond het bord zitten, kiezen per team een gekleurde pion en alle pionnen worden op het rode startvakje gezet.

Nu ben je klaar om te spelen.

Het spel Twisted Eyes is eigenlijk een tekenrace tegen de klok met een heel speciaal eigenaardigheidje. De spelers tekenen om de beurt bepaalde opdrachten die hun team moet raden. Als je team goed raadt, verplaats je de pion over het bord richting finish, maar als je team fout raadt moet de pion blijven staan waar hij staat. Er is alleen één lastig probleempje: je moet namelijk tekenen met die malle schele-ogen-bril op! Het team dat als eerste de finish bereikt wint!

De speciale spelonderdelen

De bril:

Spelers dragen de bril als ze aan de beurt zijn. De bril heeft speciale 'glazen' waardoor het moeilijker is om te zien wat je tekent. Er zijn 3 verschillende moeilijkheidsniveaus:

- Groene glazen – makkelijk
- Gele glazen – gemiddeld
- Blauwe glazen – moeilijk

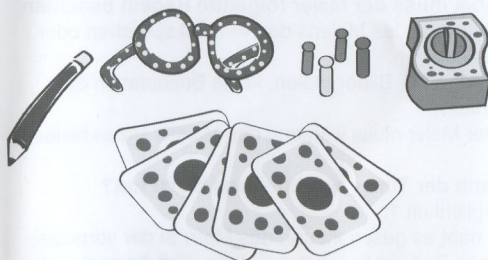
De kaarten:

Er zijn 54 opdrachtkaarten, met op elke kaart 3 tekenopdrachten – dat betekent een totaal van 162 opdrachten! De kaarten zijn verdeeld in 3 categorieën:

- Voorwerpen
- Amusement
- Plaatsen

Deze kaarten worden allemaal door elkaar geschud, maar omdat de categorienaam op de achterkant staat, heeft je team direct een aanwijzing voor het onderwerp dat ze moeten raden.

Op de voorkant van de kaarten staan 3 opdrachten. Elke opdracht heeft een eigen kleur en een tijd waarbinnen de opdracht geraden moet worden.



Spelen van het spel

We gaan spelen... Spreek af welk team mag beginnen en geef de tijd klok aan een van de andere teams. Het spelende team gooit de dobbelsteen en verplaatst z'n pion naar het eerstvolgende vakje van die kleur. (Als je geel gooit, gaat je pion naar het eerstvolgende gele vakje op het speelbord).

Pak de verdraaid malle bril en zet de glazen van de kleur van het vakje waarop je staat in de bril. Dus als je op een geel vakje staat, gebruik je de gele glazen.

De brilspeler (degene die als eerste moet tekenen) pakt de bovenste kaart van de stapel zonder hem aan z'n eigen team te laten zien en gooit de steen nogmaals. De kleur die hij/zij nu gooit vertelt de brilspeler welke opdracht op de kaart hij/zij moet tekenen. (Als je groen gooit, doe je de groene opdracht).

De brilspeler bekijkt de kaart en leest de opdracht zonder die aan iemand te vertellen. Dan vertelt hij de tijd die hij voor de opdracht heeft aan het team met de tijd klok.

Nu ben je er klaar voor... Pak potlood en papier, zet de bril op, start de tijd klok en... tekenen maar! Je team heeft tot de bel gaat de tijd om te raden wat jij in hemelsnaam aan het tekenen bent.

Dit mag niet...

- Praten of gebaren maken terwijl je tekent.
- Je mag alleen plaatjes tekenen, geen letters of cijfers.
- Je moet tijdens de opdracht en zolang je de bril draagt blijven zitten.

Als de bel gaat is de tijd voorbij. Is het gelukt?

Wij zijn supergoed en hebben het geraden! – Als je team binnen de tijd raadt wat je tekende, mag je de dobbelsteen gooien en naar het volgende vakje van die kleur verplaatsen. Nu is je beurt voorbij.

Wij hadden het niet goed, maar doen het de volgende keer vast beter! – Geen probleem. Maar je beurt is voorbij en je moet op hetzelfde vakje blijven staan tot je weer aan de beurt bent.

Nu is het volgende team (met de klok mee) aan de beurt. Als alle spelers het startvakje hebben verlaten, gaat het spel als volgt verder.

Aan het begin van je beurt

- Spreek af wie de brilspeler wordt (de teamleden tekenen om de beurt!)
- Bekijk het vakje waar je pion op staat en zet die glazen in de bril.

• De brilspeler pakt een kaart en gooit de dobbelsteen om te zien welke kleur opdracht er getekend moet worden.

• Dan noemt de speler de beschikbare tijd voor de opdracht en maakt zicht klaar (bril op, potlood en papier klaar... en dan wordt de tijd klok gestart).

• Tekenen maar! De brilspeler tekent de opdracht voor z'n team.

• De tijd is om.

• Is het goed? Hoera! Gooi de dobbelsteen, verplaats je pion naar de gegooidde kleur en het volgende team is aan de beurt.

• Is het fout? Boehoe! Blijf staan waar je staat en het volgende team is aan de beurt.

De winnaar

De teams blijven om de beurt opdrachten tekenen en hun pion verplaatsen. Het team dat als eerste het rode rondje in het midden bereikt is de winnaar.

