



Vliegende eieren !

Een geweldig eierschietspel!

Spelers: 2 – 5
Jaar: 4 – 99
Speelduur: ca. 10 min

Auteurs: Jakob Andrusch
Illustraties: Christine Faust

Spelinhou

1 katapult
7 hazen
30 paaseieren
spelregels



Spelidee

Paashazen opgelet, want nu vliegen de eieren door de lucht! Wie kan de kleurige paaseieren behendig met de katapult op de hazen schieten? Als een ei naast een van de hazen valt, blijft het daar liggen. Als het je lukt om een haas te raken, krijg je alle ernaast gevallen eieren met dezelfde kleur.

Wie de meeste paaseieren verzamelt, wint.

Spelvoorbereiding

Leg de zeven hazen in het midden op tafel. Hoe dichter ze bij elkaar liggen, hoe eenvoudiger het is om ze te raken.

Leg de eieren er op enige afstand naast en houd de katapult klaar.

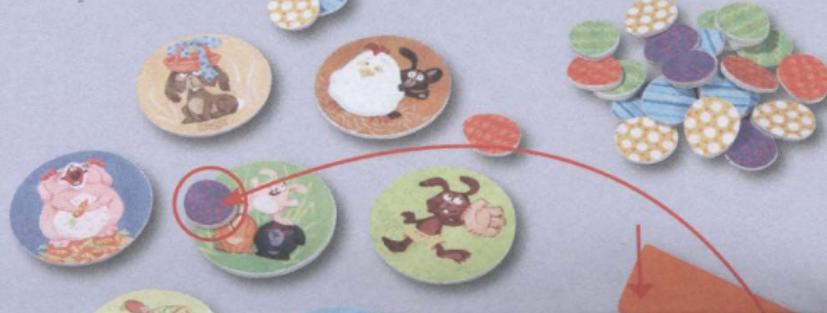


Spelverloop

Er wordt kloksgewijs om de beurt gespeeld. Wie heeft als laatste een paasei gevonden? Jij mag beginnen en krijgt de katapult. Pak een paasei zonder de achterkant te bekijken. Zet de katapult op de plek die je het best lijkt en leg het ei op het onderste uiteinde van de katapult. Nu druk je het bovenste uiteinde van de katapult met enige snelheid omlaag zodat het ei wordt weggeslingerd. Voor het eerste spel mag iedereen de katapult uitproberen.

Waar is het paasei terechtgekomen?

- Het ei is ergens tussen de hazenkaartjes gevallen.
Helaas, je mag niets pakken en je paasei blijft liggen.
- Het ei ligt op een haas of raakt een hazenkaartje aan.
Geweldig, dit ei is van jou!
Als er al andere eieren met dezelfde kleur tussen de hazen liggen, mag je deze eveneens pakken.





Het paarse ei is op de haas in het midden gevallen. De speler krijgt alle drie de paarse eieren.

Daarna is de volgende speler aan de beurt en krijgt hij/zij de katapult.

Einde van het spel

Het spel is afgelopen zodra het laatste paasei is weggeschoten.

Nu telt iedereen zijn paaseieren. De speler met de meeste paaseieren wint. Bij gelijkspel zijn er meerdere winnaars.

Tip

Houd altijd de paaseieren die al tussen de kaartjes liggen in de gaten. Misschien is het de moeite waard om één van deze kleuren weg te schieten!



Œufs volants !

Un jeu d'envol d'œufs follement amusant !

Joueurs: 2 – 5

Age: 4 – 99 ans

Durée de la partie: env. 10 min

Auteur: Jakob Andrusch

Illustration: Christine Faust



Contenu du jeu

1 catapulte

7 lapins

30 œufs

1 règle du jeu

Idée

Faites bien attention car, désormais, les œufs se mettent à voler au-dessus d'un groupe de lapins ! Qui pourra catapulter adroitement les œufs multicolores pour les faire atterrir sur les lapins ? Si un œuf arrive à côté d'un lapin, on le laisse là où il est. Si tu réussis à atteindre un lapin, tu récupères tous les œufs de la même couleur déjà catapultés mais non récupérés.

Celui qui récupérera le plus d'œufs gagne la partie.

Préparatifs

Posez les sept lapins au milieu de la table. Plus ils seront proches les uns des autres plus il sera facile de les toucher.

Posez les œufs à côté en laissant un peu d'espace et préparer la catapulte.



Déroulement de la partie

Vous jouez à tour de rôle dans le sens des aiguilles d'une montre. Qui a trouvé un œuf en dernier ? Tu commences et prends la catapulte. Prends un œuf sans regarder au dos. Oriente la catapulte de la manière qui te conviendra le mieux et pose l'œuf sur l'extrémité inférieure de la catapulte.

Maintenant, appuie assez fort sur l'autre extrémité de la catapulte pour que l'œuf soit catapulté. Avant de jouer pour la première fois, chaque joueur a le droit de faire des essais.

Où l'œuf a-t-il atterri ?

- L'œuf a atterri quelque part entre les lapins.

Dommage, tu ne récupères rien et ton œuf reste là où il est.

- L'œuf a atterri sur un lapin ou touche une plaquette de lapin

Super, tu récupères cet œuf !

S'il y a déjà des œufs de cette couleur éparpillés entre les lapins, tu as aussi le droit de les récupérer.





L'œuf violet est catapulté sur le lapin du milieu. Le joueur récupère les trois œufs violets.

C'est ensuite au tour du joueur suivant de prendre la catapulte.

Fin de la partie

La partie se termine dès que le dernier œuf a été catapulté. Chacun compte ses œufs. Le joueur qui en a le plus gagne la partie. En cas d'égalité, il y a plusieurs gagnants.

Conseil

Observez bien les œufs dispersés entre les lapins. Cela vaudra peut-être le coup de catapulter une de ces couleurs au prochain tour !