

I TRE PORCELLINI

...e la rock band

C'era una volta, in una foresta molto lontana, una Rock Band famosissima in tutta la selva, composta da tre piccoli Porcellini e dal Lupo. La Band aveva però un grande problema: il Lupo infatti era pigro, non andava mai alle prove e si prendeva sempre gioco dei fratellini! Tutto questo convinse i tre Porcellini a cacciare il Lupo dalla Band e a sostituirlo con la migliore Marmotta musicista della foresta.

Aveva una voce incantevole!

Tuttavia i Porcellini sapevano che il Lupo era pericoloso e arrabbiato. Così decisero di costruirsi delle casette per difendersi dalla sua vendetta. I due fratelli più grandi non credevano che fosse una temibile minaccia così uno costruì una casetta di paglia mentre l'altro una di legna. Solo il fratello più piccolo, ma più astuto, capì quanto fosse pericoloso il Lupo e decise di costruire una solida casetta di mattoni. Creare una casetta in paglia o in legna era un lavoro veloce: i fratelli più grandi finirono in fretta e tornarono presto alle prove del loro concerto, prendendosi gioco del fratellino minore che era ancora intento a costruirsi la casa con grande fatica.

"Smettila di lavorare e vieni a cantare! Ti preoccupi troppo!" dicevano i due fratelli più grandi e lui rispondeva sempre: "Vedrete che sarà una fortuna avere una casa in mattoni quando il Lupo ci verrà a cercare!"

Il Lupo infatti era molto arrabbiato, talmente arrabbiato che non gli importava più della musica e desiderava solo la vendetta. Ma come fare? Il suo piano malvagio era quello di andare dai tre piccoli Porcellini e mangiarli tutti! Così durante la notte andò a casa del più grande dei fratelli.

"Voglio rientrare nella Band! Apri questa porta!" disse il Lupo mentre con le sue zampe batteva alla porta.

"Non ti faccio entrare! So che se lo faccio tu mi mangerai in un sol boccone!" rispose il porcellino da dentro la casetta.

Il Lupo era così arrabbiato, ma così arrabbiato che fece un grosso respiro, si gonfiò tutto e soffiò forte contro la casetta! La paglia volò via, lasciando il Porcellino senza un riparo che scappò via velocissimo: non voleva certo esser mangiato!

Andò a ripararsi nella casetta in legno del fratello. I due Porcellini credevano ormai di essere al sicuro, ma il Lupo era ancora in agguato!

"Fatemi entrare! Voglio suonare ancora con voi!" disse il Lupo mentre continuava a colpire la porta. "Vattene! Tu vuoi solo la vendetta! Sparisci!" dissero i due fratelli terrorizzati all'interno della casetta di legna.

Ma il Lupo non aveva intenzione di rinunciare, così prese di nuovo fiato e soffiò con tutta la sua forza contro la casetta in legno. Anche la casetta in legno volò via lasciando i due Porcellini allo scoperto.

Corsero via più veloci della luce e andarono dal fratello minore a chiedere riparo nella sua solida casa di mattoni.

"Dai! Voglio solo mostrarvi che sono un bravo musicista!" continuava a ringhiare il Lupo.

"Sappiamo che non è vero! Ma qui non riuscirai a entrare!" disse il fratellino minore.

Il Lupo tentò di nuovo di soffiare via la casa, ma questa volta non accadde nulla: la casa era troppo resistente anche per il suo potente soffio.

Soffiò così tanto che si stancò terribilmente, così infine decise di rinunciare alla sua vendetta e di andarsene.

I fratelli poterono così festeggiare la ritirata del Lupo con un grandioso concerto nella loro solida e bella casa di mattoni.



I TRE PORCELLINI



Realizzato e Distribuito Internazionalmente da:
Red Glove Edizioni & Distribuzioni
Via Carriona 259b - 54033 Carrara (MS)

www.redglove.eu

Illustrazioni: Guido Favaro
Impaginazione: Margherita Cagnola
Autore: Federico Dumas
Autore Storia: Ilenia Nacci

I TRE PORCELLINI

PREPARAZIONE

Ogni giocatore deve costruire un set di case composto da una casa di paglia, una di legno e una di mattoni.

La casa di mattoni è costituita da tre piani: nel retro del primo piano c'è un pallino arancione, nel secondo due pallini e nel terzo tre pallini.

Ogni giocatore prende le tessere che corrispondono ad un set di case (ogni set ha un colore diverso sul retro delle tessere), le gira dal lato dei pallini, le ordina in modo crescente formando tre mazzi e le mette davanti a sé.

Riponi le tessere extra nella scatola e metti il dado grigio al centro del tavolo.

Dai il dado bianco al giocatore più piccolo, che inizierà a giocare.

Sei pronto per cominciare a giocare!

La casa di paglia è composta solo da un piano (sul retro c'è un pallino giallo).

La casa di legno è composta da due piani, nel retro del primo piano c'è un pallino marrone e nel secondo due pallini.

COME SI GIOCA

Si gioca a turno, in senso orario. Se sei il più piccolo, sarai il primo a giocare! L'obiettivo è costruire per primo tutte le casette. Al tuo turno, tira il dado bianco!

Se hai la casa di paglia ancora coperta, girala davanti a te!

REGOLE EXTRA PER PORCELLINI IMPAZIENTI
Quando ottieni paglia o legno e non hai tessere disponibili nel mazzetto di quel tipo, costruisci un piano della casa successiva (paglia -> legno, legno -> mattoni).

QUAL È IL RISULTATO?

E' arrivato il lupo! Attenzione! Soffierà sulle tue case! Tira il dado grigio!

QUAL È IL RISULTATO?

Se hai ancora tessere casa di mattoni coperte davanti a te, gira quella in cima al mazzetto.

Se hai ancora tessere casa di legno coperte davanti a te, gira quella in cima al mazzetto.

Se esce legno, il lupo soffierà sulla tua casa di legno! Rimetti nel suo mazzetto tutte le tessere casa di legno che hai davanti a te. Dovrai ricostruire la casa di nuovo!

Se esce paglia, il lupo soffierà sulla tua casa di paglia! Se hai già costruito la casa di paglia, dovrai costruirla di nuovo: gira a faccia in giù la casetta di paglia!

HAI COSTRUITO TUTTE LE CASETTE?
Sei riuscito a costruire tutte e tre le casette prima degli altri? La partita è finita! **HAI VINTO!**