

BBC EARTH:  
**Animals**

INTERACTIEF  
FAMILIEBORDSPEL

Speelduur: 45 min. | Leeftijd: 8+ | 2-4 spelers



Inhoud:  
Spelbord  
4 Pionnen  
32 Fotokaarten  
55 Dierenkaarten  
12 ABC-antwoordschijven  
Tablet-/smartphonehouder  
Online video's en vragen op:  
[bbcearthboardgame.com](http://bbcearthboardgame.com)



Ervaar hoe  
mooi onze  
planeet is!



SPEELBAAR OP JE LAPTOP, TABLET, SMARTPHONE OF SMART-TV

## HET SPEL

**Geef het juiste antwoord, verzamel kaarten en verplaats je pion over het bord. De speler die na 8 spelrondes op de eerste plaats staat, is de winnaar!**

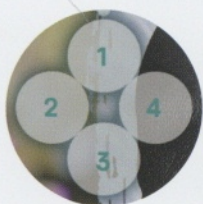
### Vorbereiding

Ga naar de website [bbcearthboardgame.com](http://bbcearthboardgame.com) op je laptop, tablet, smartphone of smart-tv. Voer de code in die achter op deze spelregels staat en druk op 'start'.

Schud de dierenkaarten. Iedere speler pakt een kleur pion, een setje ABC-antwoordschijven en 2 dierenkaarten.



Leg de rest van de dierenkaarten en zet de gekozen pionnen op het spelbord zoals is te zien op de foto.



De jongste speler zet zijn pion op positie 1 en de oudste speler op de laatste positie (dus op positie 2, 3 of 4 afhankelijk van de hoeveelheid spelers).



### Start

Zorg ervoor dat iedereen het scherm goed kan zien en druk op 'start'.

### Ronde

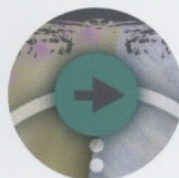
Iedere ronde begint met een video; aan het einde van de video wordt een vraag gesteld. Alle spelers moeten tegelijkertijd antwoorden door hun antwoordschijf omgedraaid (dus met de A, B of C naar beneden) op tafel te leggen.



Als het juiste antwoord op het scherm verschijnt, laten alle spelers hun antwoord zien. Iedere speler die het goede antwoord heeft gegeven, pakt een dierenkaart van de stapel. Druk dan op 'ga door' en ga verder met de volgende vraag.

Elke ronde bestaat uit 3 vragen en 2 video's. Na iedere ronde ontvangen alle spelers een extra dierenkaart. Als je dus alle vragen in een ronde correct beantwoord hebt, heb je 4 dierenkaarten verzameld; als je 2 vragen goed had, heb je er 3; etcetera.

Nu ga je stappen zetten op het spelbord. De speler wiens pion achteraan staat, mag altijd beginnen. Dan gaat de speler die één-na-laatste stond; etcetera. Bij de start van het spel mag de oudste speler beginnen.



Je begint met tellen vanaf het plekje met de pijl. Als je het laatste plekje van het circuit op het bord bereikt, kun je gewoon doorgaan met je tweede ronde.

## Dierenkaarten

Als je 3 Schildpadden hebt:  
ga 3 plekjes vooruit.

Als je 3 Pinguïns hebt:  
ga 5 plekjes vooruit.

Als je 3 Tijgers hebt:  
ga 7 plekjes vooruit.

Als je een Schildpad,  
een Pinguïn en een Tijger hebt:  
ga 2 plekjes vooruit.

Een kaart met 3 dieren erop  
kan worden gebruikt als een  
dierenkaart naar keuze.

Als er al een speler staat op het plekje waar jij op uitkomt,  
schuif je door naar het volgende beschikbare plekje.  
Je mag meerdere setjes spelen in je beurt.

## Speciale dierenkaarten

Als je een Olifantkaart op tafel legt,  
mag je zonder te kijken een kaart  
van een andere speler afpakken.

Als je een Giraffekaart op tafel legt, mag je de  
kaarten van een medespeler bekijken en er  
één kiezen.

Aan het einde van jouw beurt mag je maar 4 kaarten  
in je hand hebben. Als je er meer hebt, moet je die  
onderop de stapel terugleggen.

## De winnaar

De speler die na 8 spelrondes op de eerste plaats staat,  
is de winnaar!

## Fotokaarten

Is er geen internet? Speel het spel dan met de  
fotokaarten. Pak 8 kaarten en leg deze met de vragen  
naar beneden op tafel. Tijdens iedere ronde is één  
speler de quizmaster – te beginnen met de oudste  
speler. Deze quizmaster stelt de vragen, maar mag  
geen antwoord geven. Aan het einde van iedere ronde  
ontvangt de quizmaster als dank 2 dierenkaarten.  
In de tweede ronde is de een-na-oudste speler de  
quizmaster, etcetera.



**Leer spelenderwijs over onze mooie planeet!**

**CODE:**

**1FK36616**