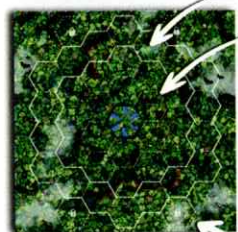




Flow

Untamed Rivers

SPELMATERIAAL



1 Bord

buitenste ring

binnenste ringen



40 Riviertegels



15 Schuilplaatstegels



9 1-Punttegels



5 Soorttegels

elk met 3 bijbehorende
schuilplaatsmarkeringen en 1
reserveringstegel

DOEL VAN HET SPEL

In Flow speelt iedere speler als één van 10 bedreigde diersoorten van het Amazonegebied en probeert een zo groot mogelijk leefgebied veilig te stellen. De speler die de tegels het slimst plaatst en het best een weg vindt door het rivierendoolhof, en op die manier het grootste leefgebied claimt, wint het spel.

SPELVOORBEREIDING

De spelers schudden alle riviertegels en schuilplaatstegels afzonderlijk en plaatsen ze als twee dichte stapels naast het bord. De 1-punttegels worden naast deze twee stapels geplaatst.

Iedere speler kiest een diersoort en legt de bijbehorende soorttegel samen met de 3 schuilplaatsmarkeringen en reserveringstegel voor zich neer. Daarnaast pakt iedere speler 3 schuilplaatstegels en 3 riviertegels van de stapels. Vervolgens doen de spelers de overgebleven schuilplaatstegels en ongebruikte soorttegels, schuilplaatsmarkeringen en reserveringstegels terug in de doos.

SPELVERLOOP (3-5 SPELERS) - In beurtvolgorde kunnen de spelers kiezen uit twee acties:

- Plaats 1 tegel op een willekeurig leeg veld van het bord (of op je reserveringstegel). Uitzondering: In de eerste ronde mogen spelers hun tegels niet in de buitenste ring leggen, maar enkel in de binnenste twee ringen van het bord. Als je een riviertegel gelegd heb, neem dan 1 nieuwe riviertegel van de stapel. Als je een schuilplaatstegel geplaatst heb, plaats dan een van je schuilplaatsmarkeringen bovenop de schuilplaats om te markeren dat hij van jou is en pak geen nieuwe tegel.



De schuilplaatsmarkering wordt geplaatst op een schuilplaats. Elke schuilplaatstegel heeft ook een riviereinde.

2

Plaats je reserveringstegel op een willekeurig leeg veld van het bord, waarmee je het veld voor jezelf reserveert voor de rest van het spel. Het plaatsen van een tegel op je reserveringstegel telt als een beurt. De reserveringstegel mag je maar eenmaal per spel plaatsen.

Nadat een van de twee acties is uitgevoerd, is de volgende speler aan de beurt. Als een speler geen actie kan uitvoeren doordat alle lege velden zijn opgevuld met reserveringstegels (die niet van de speler zelf zijn), dan moet deze de beurt overslaan.



LEEFGEBIEDEN

Elke combinatie van schuilplaatsen, rivieren en riviereinden die een continue, gesloten vorm maken zonder de hoek om te gaan, wordt een **leefgebied** genoemd. Controleer altijd of er nieuwe leefgebieden ontstaan zijn, nadat je een rivier- of schuilplaatstegel geplaatst hebt.

"Zonder de hoek om te gaan" betekent dat het leefgebied van begin tot einde altijd de richting van de rivier volgt en nooit scherp de hoek om gaat. Aan de rechterkant zijn voor iedere tegel de richtingen van de rivier weergegeven.



Er zijn 4 mogelijke manieren waarop een "gesloten vorm" (= leefgebied) kan voorkomen:

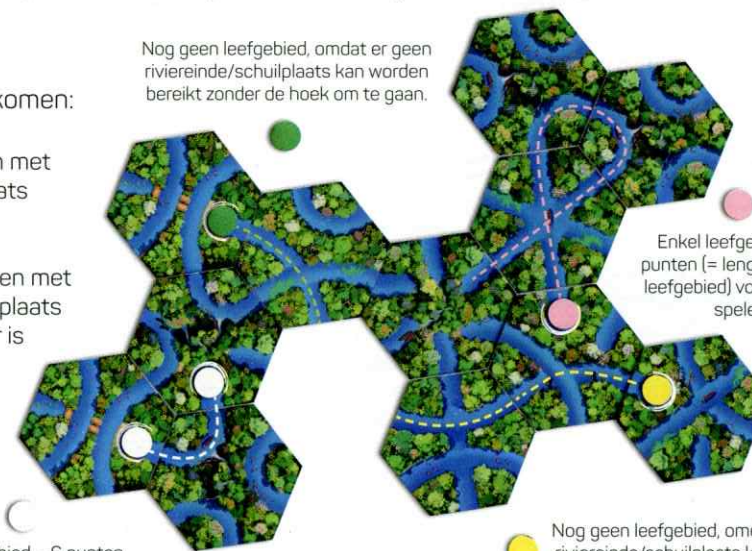
(i) Enkel leefgebied - Schuilplaats verbonden met een riviereinde. De eigenaar van de schuilplaats ontvangt $+L^*$ punten.

(ii) Dubbel leefgebied - Schuilplaats verbonden met een schuilplaats. De eigenaar van elke schuilplaats ontvangt $+L^*$ punten. Als één speler eigenaar is van beide schuilplaatsen, krijgt deze $+2L^*$ punten in totaal.

* L = Lengte van het leefgebied, welke gelijk is aan het aantal tegels dat de rivier van begin tot einde passeert, inclusief de schuilplaatsen/riviereinden en meermalen gepasseerde tegels.

Dubbel leefgebied - 6 punten
(2 * lengte) voor de witte speler.

Nog geen leefgebied, omdat er geen riviereinde/schuilplaats kan worden bereikt zonder de hoek om te gaan.

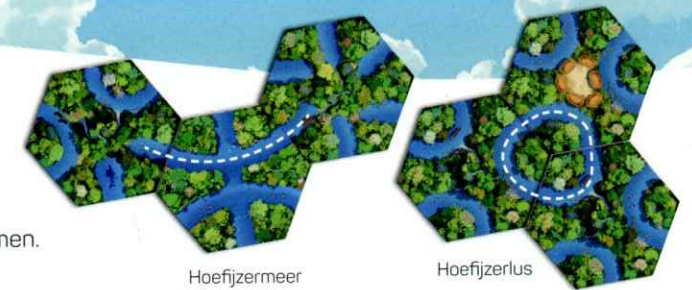


Enkel leefgebied - 6 punten (= lengte van het leefgebied) voor de roze speler

Nog geen leefgebied, omdat er geen riviereinde/schuilplaats kan worden bereikt zonder de hoek om te gaan.

(iii) Hoefijzermeer – Riviereinde verbonden met een riviereinde. De speler die de laatste tegel plaatst ontvangt +1 punt.

(iv) Hoefijzerlus – Riviertegels die een gesloten lus vormen. De speler die de laatste tegel plaatst ontvangt +1 punt.



Punten die je scoort door schuilplaatsen worden aan het einde van het spel geteld. Om de 1-punt leefgebieden bij te houden, pakken spelers een 1-punttegeltje voor elk 1-punt leefgebied dat ze bouwen.



EINDE VAN HET SPEL

Het spel eindigt wanneer het volledige bord gevuld is met tegels (met uitzondering van het centrale veld in het midden en de 4 afgesloten velden van de strategische variant) en er geen reserveringstegels meer aanwezig zijn. Elke speler telt nu de punten voor ieder leefgebied waar een van zijn schuilplaatsmarkeringen bij hoort. Bij deze score telt iedere speler zijn aantal 1-punttegels op. De speler met de meeste punten wint. In geval van een gelijkspel, wint de speler met het langste leefgebied.

STRATEGISCHE VARIANT / 2-SPELER VARIANT

Voor een strategischere spelervaring, kan elke speler twee acties per beurt uitvoeren (in plaats van één), dus a) twee tegels plaatsen of b) een tegel en een reserveringstegel plaatsen. In een 2-speler spel, raden we aan om deze regel altijd toe te passen. Wanneer de strategische variant gespeeld wordt met 4 of 5 spelers, mogen de 4 afgesloten velden ook bezet worden. Dit is belangrijk, omdat het ervoor zorgt dat iedere speler hetzelfde aantal tegels kan plaatsen.



OVER HET AMAZONEGEBIED

Het Amazonegebied bestaat uit duizenden rivieren, waaronder de wereldberoemde Amazone. Dit unieke netwerk van rivieren omvat een verscheidenheid aan leefgebieden, waaronder uiterwaarden, rivieroever, moerassen, zoetwatermeren en mangrovebossen. Deze hoge mate van diversiteit is een van de redenen waarom het Amazonegebied een ongelooflijke verscheidenheid aan planten en dieren huisvest. Er wordt geschat dat ongeveer 10% van alle soorten op de wereld in deze regio leeft. Informatie over de diersoorten in het spel is te vinden op de vier zijden van de onderkant van de doos.

Helaas staan deze waardevolle leefgebieden door menselijk handelen onder ongelofelijke druk. Ontbossing, damconstructie en verspreiding van chemische stoffen vormen acute bedreigingen voor veel plant- en diersoorten. Bescherming van de rivieren en hun leefgebieden is van essentieel belang om de biodiversiteit in de regio te onderhouden en om de effecten van klimaatverandering te verzachten. Het is voor ons allemaal van groot belang om dit natuurwonder in stand te houden.