

SET Junior

Spelmateriaal:
1 tweezijdig bedrukt speelbord
27 tegels
24 scorefiches
De spelregels



Wat is een SET? Een SET bestaat uit 3 tegels waarvan voor alle 3 eigenschappen afzonderlijk geldt dat de variant ervan precies gelijk of volledig verschillend moet zijn.

Elke tegel heeft **3 eigenschappen**:

Kleur



Rood

Vorm



Ovaal

Hoeveelheid



1

Op alle 3 tegels moeten de varianten van elke eigenschap, apart bekeken, of **ALLEMAAL GELIJK** of **ALLEMAAL VERSCHILLEND** zijn.



Groen



Golf



2

Dus, op alle 3 tegels:

- moet de vorm **OVERAL GELIJK** of **OVERAL VERSCHILLEND** zijn, **en**
- moet de kleur **OVERAL GELIJK** of **OVERAL VERSCHILLEND** zijn, **en**
- moet de hoeveelheid **OVERAL GELIJK** of **OVERAL VERSCHILLEND** zijn.



Paars



Ruit



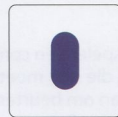
3

Voorbeelden



Kleur: ✓ Ja, ze zijn **ALLEMAAL HETZELFDE**.
 Vorm: ✓ Ja, ze zijn **ALLEMAAL HETZELFDE**.
 Hoeveelheid: ✓ Ja, ze zijn **ALLEMAAL VERSCHILLEND**.

✓ = Dit is een **SET**



Kleur: ✓ Ja, ze zijn **ALLEMAAL VERSCHILLEND**.
 Vorm: ✓ Ja, ze zijn **ALLEMAAL HETZELFDE**.
 Hoeveelheid: ✓ Ja, ze zijn **ALLEMAAL HETZELFDE**.

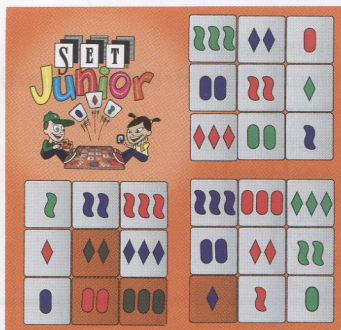
✓ = Dit is een **SET**



Kleur: ✓ Ja, ze zijn **ALLEMAAL VERSCHILLEND**.
 Vorm: ✗ **Nee**, ze zijn niet allemaal hetzelfde of verschillend.
 (2 ruiten en 1 golf)

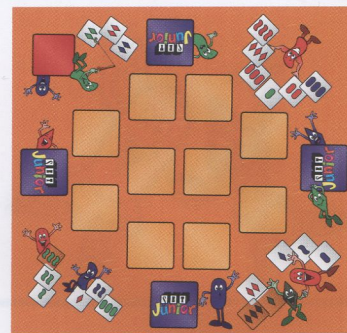
Hoeveelheid: ✗ **Nee**, ze zijn niet allemaal hetzelfde of verschillend.
 (2 keer '1' en 1 keer '3')

✗ = Dit is **GEEN SET**



SET Junior

2 varianten = dubbel speelplezier!



Kant 1

Doel van het spel

Verzamel de meeste scorefiches.

Vorbereiding

1. Leg het speelbord met kant 1 naar boven (zie de afbeelding linksboven) midden op tafel.
2. Schud alle tegels en leg deze als gedekte stapel op tafel.
3. Leg de scorefiches als voorraad op tafel.
4. Iedere speler trekt 3 tegels.
5. De jongste speler begint.

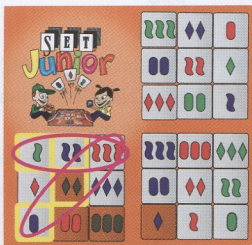
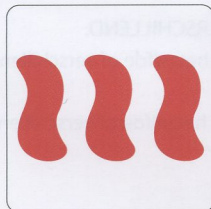


Spelverloop

Het speelbord toont 3 magische vierkanten met SETs in alle richtingen. De speler die aan de beurt is legt een van zijn tegels op het veld op het speelbord met dezelfde afbeelding. Dus de vorm, de kleur en de hoeveelheid moeten gelijk zijn aan die op de gelegde tegel. Daarna trekt hij een nieuwe tegel. Nu is met de klok mee de volgende speler aan de beurt. Die doet hetzelfde, enzovoort. Maakt een speler een SET compleet, dan krijgt hij een scorefiche. Maakt hij met 1 tegel meer dan één SET compleet, dan krijgt hij voor elke SET een fiche. Nadat alle 27 tegels zijn neergelegd, telt iedere speler zijn scorefiches. Wie er het meeste heeft, wint het spel!

Voorbeeld van het maken van meerdere SETs met 1 tegel:

Als de geel gemarkeerde tegels al eerder gelegd zijn, kan een speler door het leggen van de tegel met 3 rode golfjes 2 SETs compleet maken en zo 2 punten verdienen.



Kant 2

Doel van het spel

Verzamel de meeste SETs.

Vorbereiding

1. Leg het speelbord met kant 2 naar boven (zie afbeelding rechtsboven) midden op tafel.
2. Een van de spelers schudt de tegels en legt er 1 open op elk van de oranje velden op het speelbord. Hij legt de resterende tegels als gedekte stapel op het rode veld.

Spelverloop

De spelers zijn allemaal tegelijk aan de beurt en proberen zo snel mogelijk een SET te vinden. Ziet een speler een SET, dan roept hij "Set!". Iedereen moet nu stoppen en wachten totdat deze speler de SET van het speelbord heeft gepakt. Is de SET goed, dan mag hij de 3 tegels gedekt op het paarse veld voor zich neerleggen. Leg nu de bovenste 3 tegels van de gedekte stapel open op de vrijgekomen oranje velden op het speelbord.

Einde van het spel

Is de gedekte stapel leeg en liggen er geen SETs meer op het speelbord, dan is het spel afgelopen. Iedere speler krijgt 1 punt per gewonnen SET. De speler met de meeste punten wint.

Pas op!

Roept een speler "Set!", maar pakt hij geen of een incorrecte SET, dan blijven de betreffende tegels op het speelbord en verliest hij aan het einde van het spel 1 punt.

Varianten:

1. Laat iedere speler een compleet spel delen.
2. Voor spelers die nog moeten wennen aan het fenomeen SETs, probeer de spelers dan om beurten een SET te laten zoeken.
3. Gebruik de scorefiches om bij te houden hoeveel SETs een speler heeft. 1 SET is 1 scorefiche.



© 2012 Cannei, LCC
 Uitgever en distributeur:
 999 Games b.v.
 Postbus 60230
 NL - 1320 AG Almere
 www.999games.nl
 Klantenservice: 0900 - 999 0000
 klantenservice@999games.nl

© 2012 Cannei, LLC. All rights reserved. SET® is a registered trademark of Cannei, LLC. Manufactured and distributed by Set Enterprises, Inc., 16537 E. Laser Dr. Suite 10, Fountain Hills, AZ 85268 under license from Cannei, LLC.