



Inhoud: 4 'winkel'-speelborden, 4 boodschappenlijstjes, 16 fiches met aan de ene kant een artikel en aan de andere kant een winkel

Doel van het spel: de eerste zijn die alle boodschappen van zijn boodschappenlijstje heeft gedaan.

Vorbereiding:

Leg de 4 winkel-speelborden midden tussen de spelers. Hussel de fiches door elkaar met de 'winkel'-kant naar boven. Leg ze met de 'winkel'-kant zichtbaar op de bijhorende speelborden, zonder dat de spelers de andere kant met het 'artikel' kunnen zien. (Om het voorbereiden gemakkelijker te maken, hebben de fiches dezelfde kleur als de winkel waar ze bij horen.)

Elke speler kiest een boodschappenlijstje uit en legt dit voor zich neer.



Verloop van het spel:

De jongste speler begint en vervolgens wordt met de klok mee gespeeld.

De eerste speler draait een fiche op een van de winkels om, zodat alle spelers het kunnen zien.

- Als het artikel op deze fiche op een van zijn boodschappenlijstjes staat, mag de speler deze fiche pakken en op zijn lijstje leggen.

- Als het artikel op deze fiche niet op een van zijn boodschappenlijstjes staat, moet de speler de fiche weer omdraaien en op dezelfde plek terugleggen.

De volgende speler is nu aan de beurt.

NB: op elk boodschappenlijstje staat een artikel uit 1 van de 4 winkels. De spelers hoeven dus niet meer naar een winkel terug te gaan als ze al een artikel uit deze winkel hebben.



Einde van het spel: de speler die als eerste zijn boodschappenlijstje compleet heeft, wint het spel.

Een spel van Antoine Gallée